

ПРОГРАММНОЕ СРЕДСТВО УЧЕТА ОТГРУЗКИ ТОВАРА

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Шевчук И.С.

Булышко О.В. – маг. псих. наук, асс. каф ИГиЭ

Цель работы – разработка программного средства отгрузки товара. Система учёта отгрузки товара является одной из важных частей информационных систем, которые предназначены для хранения и обработки информации на складе.

Выполнены следующие требования к программе: поскольку программа разрабатывается для компании которая занимается реализацией товаров, то необходимо реализовать возможность отслеживания движения каждой единицы товара по маршруту «поставщик-логистический склад-розничная точка-покупатель», в независимости от партии поставки товара;

- в программе реализована возможность работать по сети интернет по VPN;
- вся логика работы программы по отгрузке товара, реализована по принципу FIFO (First In, First Out — «первым пришёл — первым ушёл»);
- реализован простой и удобный пользовательский интерфейс;
- реализован просмотр и изменение постоянной информации;
- реализована возможность ввода новой информации;
- предусмотрена проверка введенных данных и в случае ошибки выдача предупреждения;
- в программе предусмотрен вывод информации в виде различных отчётов;

Программа создана для торговой организации, которая работает по всей стране, поэтому реализована возможность обмена информацией между главным офисом в городе Минске и розничными точками. Через программу передаются документы начиная от уровня доступа «Для рабочего использования» до «Только для руководителей», и документы содержащие коммерческую тайну, поэтому реализована возможность работы по протоколу VPN (Virtual Private Network — виртуальная частная сеть).

В программе реализована возможность отслеживания движения каждой единицы товара по маршруту «поставщик-логистический склад-розничная точка-покупатель», в независимости от партии поставки товара. Это необходимо для того что бы знать из какой поставки товара отгружен товар на розничную точку и затем поставщику, и для обеспечения правильного возврата товара. Так как может случиться что в какой-то поставке от производителя слишком много брака, и это будет основанием для выставления претензии.

Вся логика работы программы по отгрузке товара, реализована по принципу FIFO. Поскольку многие даже строительные материалы имеют свой срок годности, то необходимо реализовывать товар по принципу: первым пришёл — первым ушёл.

Данный программный продукт удовлетворяет следующим правилам: а) правило доступности - система понятна пользователю никогда раньше не видевший ее, но хорошо разбирающемуся в предметной области может без помощи инструкторов начать ее использовать; б) правило поддержки – система способствует простому и быстрому решению задач пользователя, т.е. прежде всего система действительно решает задачи пользователя и решает их лучше проще и быстрее, чем имевшееся до ее появления методы.

Для разработки приложения выбран C++ BUILDER - программный продукт, инструмент быстрой разработки [приложений \(RAD\)](#), [интегрированная среда программирования \(IDE\)](#), система, используемая программистами для разработки программного обеспечения на языке программирования C++.

В качестве СУБД выбран MS SQL 2008 - [система управления реляционными базами данных \(СУБД\)](#), разработанная корпорацией [Microsoft](#). Основной используемый язык запросов — [Transact-SQL](#), создан совместно [Microsoft](#) и [Sybase](#). Transact-SQL является реализацией стандарта [ANSI/ISO](#) по структурированному языку запросов ([SQL](#)) с расширениями

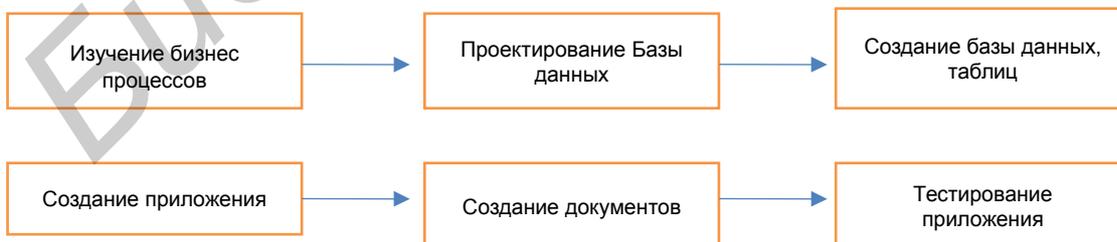


Рисунок 1- Этапы создания приложения

Список использованных источников:

1. А. Я архангельский . Программирование в C++ Builder
2. Ицик Бен-Ган. Microsoft SQL Server. Основы T-SQL