

## ЛОГИЧЕСКАЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА: МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Сидельникова Л. С.

Хлудеев И. И. – канд. биол. наук,  
доцент каф. ИПиЭ

Цель проекта - разработка мобильного приложения логической интеллектуальной компьютерной игры. Система «человек – компьютер – среда» представляет собой игровое мобильное приложение жанра «Головоломка». В играх го жанра основной задачей пользователя является решение различных логических задач, путём анализа предоставленных элементов, сравнения их друг с другом и нахождения некоторых закономерностей.

Система предъявляет пользователю стимульный материал. Стимульным материалом являются два ряда элементов, имеющих числовой тип стимула. Стимул имеет числовой, геометрический или текстовый тип. Первый ряд элементов — логическая последовательность. Второй ряд — набор элементов, никак не связанных между собой. Задача пользователя — выбрать элемент из второго ряда, который подходит для продолжения последовательности первого ряда. Элемент подходит для продолжения первого ряда, если не нарушает логику его образования.

Приложение имеет определённое количество уровней. Чем выше уровень, тем сложнее и нетривиальнее логика образования первого ряда. Пользователь не может перейти на следующий уровень не пройдя предыдущий. Пройти уровень можно только правильно выбрав элемент. При выборе элемента появляется сигнал. Для верного и неверного выборов сигналы различны.

На рисунке 1 представлена структурная схема системы:



Рисунок 1 - Структурная схема системы

При открытии приложения пользователь регистрируется, введя своё имя. Приложение сохраняет активность пользователя, т. е. при повторном открытии приложения пользователь может продолжить игру с уровня, на котором остановился. Приложение предъявляет правила игры, а также статистику игры пользователя (информацию о пройденных уровнях, количестве допущенных ошибок и потраченном времени на каждый уровень).

Список использованных источников:

1. Шупейко, И. Г. Эргономическое проектирование системы «человек – компьютер – среда»: учебно-методическое пособие к курсовой работе / И. Г. Шупейко. – Минск : БГУИР, 2011. – 100 с.
2. ГОСТ 21786-76 Система "человек-машина". Сигнализаторы звуковые неречевых сообщений. Общие эргономические требования – Москва, 2017. – 6 с.