

ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕДОСТАТКИ РАЗЛИЧНЫХ ГРАФИЧЕСКИХ ОБОЛОЧЕК ДИСТРИБУТИВОВ ОС LINUX

УО «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»
г. Минск, Республика Беларусь

Солнцев М.А., Зазноба Е.В.

Гончарик Е. В. – магистр т.н., ассистент

Рассмотрены популярные графические оболочки Linux, проведены различные исследования и сравнения их юзабилити. Выявлены достоинства и недостатки отдельных оболочек, а также сделаны рекомендации по их наилучшему использованию для различных практических целей.

Операционная система Linux приобретает всё большую популярность не только среди IT-специалистов, но и среди рядовых пользователей ПК. Если первые зачастую используют для управления ОС различные консоли с возможностями исключительно текстового ввода-вывода, то для вторых очень большую актуальность имеет вопрос удобства графического интерфейса. И если пользователь хочет отойти от желания «сделать внешний вид Linux как можно ближе к привычной всем Windows», то перед ним встаёт вопрос выбора графической оболочки. Но дело в том, что на данный момент имеется немалое количество таких оболочек, причём пользователь в конечном счёте будет иметь дело именно с оболочкой, а не с системной начинкой Linux. Поэтому целью данной работы является анализ основных различий в дизайне и эргономике именно графических надстроек «системы из коробки». В общем случае подразумевается, что пользователь имеет базовые навыки работы с Windows, но не имеет никакого представления о дистрибутиве Linux, работе с консолью, системным администрированием и программированием.

В работе рассмотрены самые известные графические оболочки.

GNOME - дружественная к пользователю графическая оболочка, позволяющая легко использовать и настраивать свои компьютеры. В GNOME имеется панель (для запуска приложений и отображения их состояния), рабочий стол (где могут быть размещены данные и приложения), набор стандартных инструментов и приложений для рабочего стола, а также набор соглашений, облегчающих совместную работу и согласованность приложений. Пользователи других операционных систем или оболочек при использовании зачастую отмечают подобие GNOME на ОС Windows.

Unity — свободная оболочка для среды рабочего стола GNOME, по сути, надстройка над предыдущей графической оболочкой. Она позволяет более эффективно использовать маленькие экраны нетбуков, благодаря, например, вертикальной панели для переключения между запущенными программами. Усовершенствовано главное меню, внедрены новые технологии быстрого поиска. Все стандартные приложения взяты из GNOME. Оболочка в гораздо меньшей степени похожа на GUI Windows, однако это не является препятствием на пути её освоения.

KDE - самостоятельная графическая оболочка. Изначально разрабатывалась как графическая среда пользователя, по своему виду и логическому устройству максимально приближенная к Windows. Более того, с точки зрения интерфейса пользователя KDE стремится быть как можно более гибкой, настраиваемой и мощной. При этом в ней имеется огромное количество настроек внешнего вида, поэтому именно на базе KDE существуют системы, выглядящие практически так же, как и Windows.

XFCE — графическая среда пользователя, которая с момента появления и до сегодняшнего дня позиционируется как GUI более "легкая" чем GNOME и KDE. По замыслу разработчиков, она должна своим быстродействием удовлетворить пользователей, имеющих слабые компьютеры. XFCE в значительной степени похожа на графическую оболочку Mac OS X.

Список использованных источников:

1. Авторские статьи об Open Source [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://vasilisc.com/gui>
2. Linux по-русски [Электронный ресурс]. -Режим доступа: <http://linux-ve.chat.ru/x-win.htm>