

## РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННОГО ГОРОДСКОГО ПОРТАЛА В СФЕРЕ РАЗВЛЕЧЕНИЙ И СПОРТА

*Михед Т.А*

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,  
г. Минск, Республика Беларусь*

*Научный руководитель: Тонкович И.Н. – канд.хим.наук, доцент, доцент кафедры ПИКС*

**Аннотация.** Обоснована актуальность разработки информационного портала в сфере развлечений и спорта с ориентацией на последующее использование в городе Минск. Сделаны выводы о целесообразности его внедрения и полезной составляющей для потенциальных пользователей.

**Ключевые слова:** *информационный портал, мобильное программное средство, веб-приложение, функциональность, поиск культурных и развлекательных событий.*

**Введение.** В эпоху процессов информатизации и ввиду непрерывного роста популярности мобильных программных средств наилучшим способом сообщения и донесения информации можно смело считать её опубликование в приложениях, как веб, так и мобильных.

В статье предложен обзор реализованного программного средства поддержки и функционирования информационного городского портала в сфере развлечений и спорта, которое будет доступно для использования в виде мобильной и веб-версии.

**Основная часть.** Предмет разработки – программное средство, основная ставка в использовании которого делается на мобильный формат, которое позволит сосредоточить в рамках одного ресурса датированный перечень всех культурных, спортивных и развлекательных мероприятий города Минска.

Необходимость создания подобного ресурса обусловлена стремлением предоставить пользователям информацию о культурных, спортивных, развлекательных и других проводимых в городе Минск событиях в удобном для них формате и в рамках одной платформы [1].

Не менее важным требованием к разработанному программному средству ставилось предоставление возможности администраторам заведений-участников (кинотеатры, театры, спортивные клубы и стадионы, рестораны, бары, читальные клубы, другие культурно-массовые объединения) привлечь дополнительную аудиторию и осветить проводимые ими развлекательные, культурные или спортивные события без финансовых и временных затрат, автоматизировав большую часть бизнес-процессов по опубликованию.

На данный момент существует несколько веб-сервисов, предоставляющих схожую возможность, например Афиша *Relax.by*, *afisha.yandex.by*, *afisha.me*, однако главным различием в функциональной составляющей является невозможность опубликования информации о событиях напрямую представителями организаций, отсутствие функции настройки push-уведомлений о приближении интересующего события, что также может стать востребованной и актуальной функцией, а также платформы *afisha.yandex.by* и *afisha.me* не имеют мобильных версий, что во многом сокращает вероятность и возможность их использования [2].

Реализованное программное средство предназначено для массового использования и будет распространяться посредством загрузки на платформы *AppStore* и *PlayMarket*.

Для реализации ресурса были выбраны технологии, включающие в себя средства для написания и хранения исходного кода программы, фиксирования и распространения версий, описания и документирования требований, проектирования информационной архитектуры, составления и отслеживания выполнения задач. В частности, для понимания внутренней реализации и архитектуры программного средства, стоит обозначить использование способа взаимодействия распределенных компонентов по протоку *REST API*, используя протокол *HTTP*, *Docker* – для автоматизации развёртывания приложения в виде автономный контейнеров, *FireBase* – хранение данных в *JSON* формате и предоставление удобных методов для их

чтения, обновления и извлечения, программный код был написан на языках программирования *Node.js* и *JavaScript* в среде *Visual Studio Code*.

Общий перечень функций программного средства может выглядеть следующим образом: авторизация и регистрация пользователей под двумя доступными ролями – пользователь и представитель заведения, подача заявки неавторизованным пользователем на регистрацию в системе в качестве представителя организации, создание карточки события, её изменение, дополнение и удаление, осуществление поиска карточек по названию события или названию организации, сортировка по дате, фильтрация по параметрам, добавление карточки события в избранное, просмотр новостных карточек, просмотр профиля заведения и всей отражённой в нем информации, настройка пуш-уведомлений с выбором времени оповещения [3].

После введения программного средства в эксплуатацию будет настроена система монетизации платформы за счёт нативной и баннерной рекламы, что поможет компенсировать затраты на разработку, а также получать средства для размещения в магазинах приложений и оплаты серверов.

При успешном запуске, широком распространении и приобретении популярности, программное средство будет модернизироваться и дорабатываться, например, будет предоставлена возможность фильтрации заведений по наиболее территориально близким к пользователю, введена система купонов и начисления баллов за их использование, также возможно проведение внутренних акционных программ с организациями-партнёрами на взаимовыгодных условиях.

**Заключение.** Подводя итог, можно сказать, что данная разработка будет являться актуальной ввиду своей широкой функциональной составляющей и отсутствия полных аналогов на рынке. Информационный портал позволит пользователям сократить время на поиск, например, интересующего культурного места или спортивного мероприятия, поможет не упустить потенциально привлекательные мероприятия, так как интегрирует в себе полный список всех мероприятий, вовлекая все сферы.

### **Список литературы**

1. Паниюкова, Т.А. Документирование программного обеспечения / Паниюкова Т.А. – Москва, 2012. – С. 264.
2. Соколова В.В. Разработка мобильных приложений / Соколова В.В – Томск, 2011. - 174 с.
3. Варакин М.В. Разработка мобильных приложений под Android / Варакин М.В – Москва, 2012. - 218с.

UDC 621.3.049.77–048.24:537.2

## **DEVELOPMENT OF AN INFORMATION CITY PORTAL IN THE FIELD OF ENTERTAINMENT AND SPORTS**

*Mikhed T.A.*

*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus*

*Tonkovich I.N. – PhD, associate professor, associate professor of the Department of ICSD*

**Annotation.** The relevance of the development of the information portal in the field of entertainment and sports with a focus on the subsequent use in the city of Minsk is substantiated. Conclusions about the feasibility of its implementation and useful component for potential users are made.

**Keywords:** *information portal, mobile software tool, web-application, functionality, search for cultural and entertainment events.*