



№2 - 2023

## ВОСПИТАНИЕ ЛЮБВИ К РОДИНЕ НА ОСНОВЕ ИГРОВОГО ВОСПИТАТЕЛЬНОГО МЕРОПРИЯТИЯ «БЕЛАРУСЬ МОЯ, СИНЕОКАЯ!»

### Презентация



*О.В. Славинская,  
доцент кафедры информационных  
радиотехнологий учреждения образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»,  
канд. пед. наук, доцент*



*А.С. Платоненко,  
студентка учреждения образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»*

**Аннотация.** В статье представлено описание методики проведения воспитательного мероприятия с целью формирования гражданственности и патриотизма на основе развития интереса к истории и современности Беларуси, гордости за свою страну в среде подростков старшего возраста и учащейся молодежи. Статья сопровождается необходимым для проведения дидактическим материалом.

**Ключевые слова:** воспитание, гражданственность, классный час, кураторский час, патриотизм, поведение, Республика Беларусь, «своя игра», учащаяся молодежь.



Среди 13 компонентов воспитания, выделяемых для учреждений образования Концепцией непрерывного воспитания детей и учащейся молодежи, гражданское и патриотическое занимают особое место.

К.Д. Ушинский считал, что патриотизм является не только важной задачей воспитания, но и его могучим педагогическим средством. «Как нет человека без самолюбия, – писал он, – так нет человека без любви к отечеству, и эта любовь дает воспитанию верный ключ к сердцу человека и могущественную опору для борьбы с его дурными природными, личными, семейными и родовыми наклонностями» [16].

Лексическое же значение слова «патриотизм» – «любовь к Родине, преданность своему отечеству, своему народу» [14]. В этом определении акцент делается главным образом на различном отношении человека к своей родине. Но нельзя все свести только к нравственным чувствам. Они имеют более широкий смысл и включают в себя соответствующую потребностно-мотивационную сферу личности, ее патриотическое осознание и поведение, которые в своей совокупности и характеризуют патриотизм как моральное качество.

В связи с этим необходимо отметить, что важным средством для воспитания патриотизма и гражданственности является содержание, формирующее любовь к Родине, гордость за нее. Его можно связать с ее историей и современностью, с достижениями страны, ее народа и отдельных людей, ее выдающимися личностями и гениальными учеными, талантливыми артистами, художниками и писателями, ее природой и животным миром. Это – родная окружающая среда: флора и фауна, виды и ассоциации, которые воспринимаются как «родное и близкое», что вспоминается в чужом краю.

«Беларусь моя, синеокая!» – таков девиз предлагаемого нами мероприятия в технике «своей игры». Оно непосредственно направлено на развитие эрудиции, формирование интереса к истории и современности Беларуси, гордости за свою страну, и на этой основе опосредованно – на воспитание гражданственности и патриотизма.

Категория воспитанников, для которой рекомендуется данная разработка, может быть достаточно широкой. Больше всего она подходит по своей форме и содержанию для подростков и учащейся молодежи. Ее могут использовать в своей практической деятельности кураторы, классные руководители и воспитатели различных учреждений образования.

Для мотивации обучающихся к восприятию понятий игрового мероприятия, планируемых непосредственных и опосредованных результатов обучения мы полагаем целесообразным начать мероприятие со стихотворения В. Каризны «Беларусь мая сінявокая» [7].

Затем обучающимся предлагается своя игра с тем же названием. Игровая оболочка, выполненная в виде запрограммированной медиапрезентации, пред-



ставлена [на ссылке](#). Игровой режим мероприятия учитывает возрастной состав предполагаемой аудитории и ее эрудицию, а также уровень сформированности мировоззрения. Для указанной категории воспитанников как нельзя лучше подходит техника «своей игры» [18].

Медиапрезентация является основной структурной оболочкой для проведения игры. Она выполнена в Microsoft PowerPoint и полностью готова к использованию.

Если данное воспитательное мероприятие использовать для проведения кураторского или классного часа, то, мы полагаем, целесообразно было бы перед этим провести с воспитанниками серию встреч информационного характера по тематическим вопросам, раскрывающим историческое наследие и традиции нашей страны, знакомящих с ее флорой и фауной [19], достижениями белорусского народа [13], посвященных современной литературной прозе.

Структура игровой оболочки следующая:

- титульный слайд (рис. 1),
- слайд с выбором категорий и вопросов по турам игры (рис. 2–3),
- управляемые слайды с вопросами и ответами, открывающиеся по активным ссылкам,
- заключительный слайд.

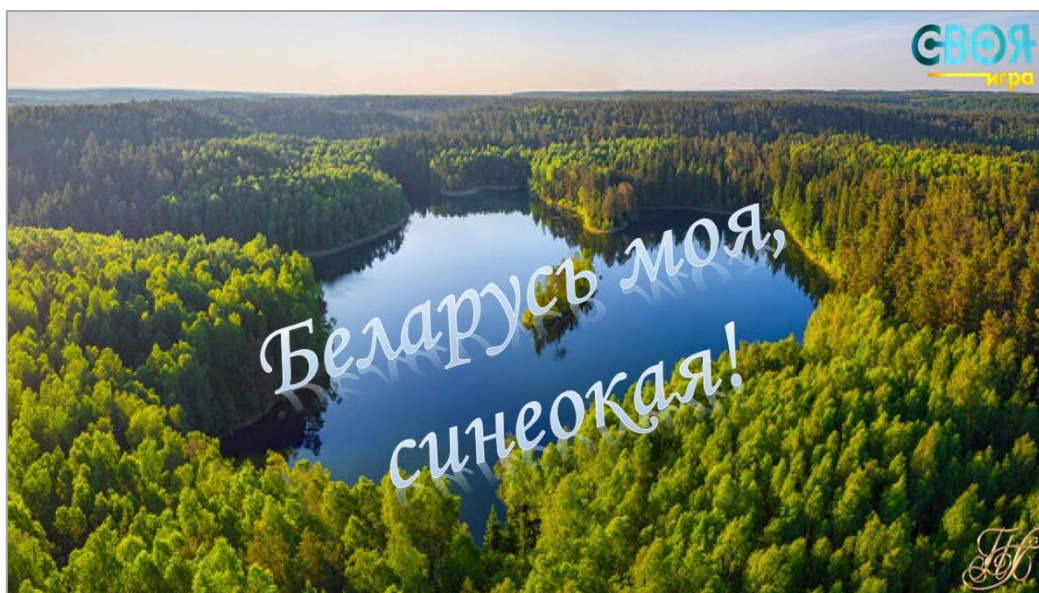


Рис. 1. Титульный слайд игры





**Тур 1**

**СВОЯ**  
игра

Тема	Стоимость вопросов в баллах				
	10	20	30	40	50
<b>Факты о нашей стране</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Животные и растения – символы нашей страны</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Известные люди Беларуси</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Реки и озера</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Заказники и заповедники</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>

Рис. 2. Окно слайда с выбором категорий и вопросов первого тура игры

**Тур 2**

**СВОЯ**  
игра

Тема	Стоимость вопросов в баллах				
	10	20	30	40	50
<b>Улицы и проспекты столицы</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Достопримечательности страны</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Замки Республики Беларусь</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Памятники ВОВ</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
<b>Известные бренды Беларуси</b>	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>

Рис. 3. Окно слайда с выбором категорий и вопросов второго тура игры

Открытыми являются 4 слайда данной оболочки – титульный (представление игры), слайды со списком категорий (вопросов) по турам, заключительный слайд. Остальные слайды являются скрытыми, появляются по ссылкам, которые установлены на части их содержания. Поэтому при демонстрации презентации нужно быть внимательным к движениям мышью по слайду. Если нажать не туда, куда предусмотрено оболочкой, то игра будет работать некорректно.

Оболочка игры оформлена на основе мотивов природы Беларуси, непосредственного визуального представления информации вопросов и ответов, по-



№2 - 2023

этому каждый ее слайд несет в себе частичку формирования национальной гордости, самосознания, его изображение является родным и близким (см. рис. 1–3). Управляемые слайды разных туров также имеют специфическое оформление: в момент подачи вопроса они однотипные (например, рис. 4–5), а ответы транслируются вместе с соответствующими изображениями (например, рис. 6–7). Это техника использования визуальной метафоры, которая также влияет на опосредованное освоение целей мероприятия.

Игра имеет 2 тура. В каждом туре 5 категорий (см. рис. 2–3).

Категории первого тура:

- факты о нашей стране;
- животные и растения – символы нашей страны;
- известные люди Беларуси;
- реки и озера;
- заказники и заповедники.

Категории второго тура:

- улицы и проспекты столицы;
- достопримечательности страны;
- замки Республики Беларусь;
- памятники ВОВ (Великой Отечественной войны, сокращение дано для лучшего восприятия категории – кратко);
- известные бренды Беларуси.



Рис. 4. Окно слайда первого тура с вопросом





№2 - 2023

**СВОЯ**  
игра

*Улицы и проспекты столицы  
10 баллов*

**Какая улица является центром ночной жизни белорусской столицы?**

**Время**

Рис. 5. Окно слайда второго труда с вопросом

**СВОЯ**  
игра

*Животные и растения –  
символы нашей страны  
10 баллов*

**Колосится в поле рожь.  
Там, во ржи, цветок найдешь.  
Ярко-синий и пушистый,  
Только жаль, что не душистый.**

**Василек**

Рис. 6. Окно слайда с правильным ответом на вопрос (см. рис. 4)



Рис. 7. Окно слайда с правильным ответом на вопрос (см. рис. 5)

Ведущему игры следует предварительно ознакомиться с вопросами и правильными ответами, представленными в таблице. Это поможет увереннее себя чувствовать при проведении мероприятия, подобрать необходимые комментарии для создания атмосферы и выполнения целей мероприятия.

Таблица

**Категории, вопросы и эталоны ответов своей игры**

Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
Тип 1		
<b>Факты о нашей стране</b>		
Назовите количество государственных языков нашей страны	Два (белорусский и русский)	10
Назовите протяженность Республики Беларусь с севера на юг	560 км	20
Назовите количество населения Республики Беларусь	9,34 миллиона человек	30
Протяженность страны Республики Беларусь с запада на восток	650 км	40
Назовите протяженность границы Республики Беларусь	3 617 км	50
<b>Животные и растения – символы нашей страны</b>		
Колосится в поле рожь. Там, во ржи, цветок найдешь. Ярко-синий и пушистый,	Василек	10



Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
Только жаль, что не душистый		
Он хозяин леса, роши, Обладает силой, мощью. Охраняется законом. Вес его в пределах тонны. Высота – два метра в холке, Близоруких глаз две щелки. Есть рога и есть копыта, Тело шерстью все покрыто. С кистью хвост его короткий, Борода на подбородке... Он питается корою, Также – листьями, травой... Первым зверь не нападет – При угрозе убегает. В гневе, в ярости ужасен – Для обидчиков опасен. Справедлив всегда и мудр Беларуси символ – ...	Зубр	20
Когда придет пора – Цвету я синим цветом. Когда пройдет жара – Я к вам с другим приветом: На тонком стебелечке Качаю погремушкой, Цветочек – не цветочек, Не рви, я не игрушка. Из головы начинка Пойдет тебе на маслице, А стебелек-тычинка – На кофточку и платице	Лен	30
Не позавидуешь работе Стоять весь день ногой в болоте И ловить в нем наугад Длинным клювом лягушат	Аист	40
Весной он клубнями сажается, Растет, цветет, затем, копается, Обычно долго сохраняется. Как этот овощ называется?	Картофель	50
<b>Известные люди Беларуси</b>		
Родился в Полоцке в 1486 году. Белорусский и восточнославянский первопечатник. Перевел на белорусский язык и издал 23 книги Библии, первую – в 1517 году	Франциск Скорина	10
Четырехкратная чемпионка, серебряный и бронзовый призер Олимпийских игр, двукратная чемпионка мира, победительница и призер этапов Кубка мира, заслуженный мастер спор-	Дарья Домрачева	20







Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
та, Герой Беларуси		
Первая в мире женщина-профессор математики. Детство провела в Витебской губернии, затем уехала за границу и занималась наукой. Ее труды посвящены математическому анализу, механике, астрономии	Софья Ковалевская	30
Писатель, основатель новой белорусской литературы и профессиональной драматургии, создатель первого белорусского театрального коллектива, актер	В. Дунин-Марцинкевич	40
Первый белорусский космонавт, ученый в области технических наук, дважды Герой Советского Союза. Родился в д. Комаровка Брестского р-на в 1942 году. Осуществил три полета в составе экипажей космических кораблей	Петр Климук	50
<b>Реки и озера</b>		
Назовите самое большое по площади озеро в Республике Беларусь	Нарочь	10
Назовите самую длинную и глубокую реку Республики Беларусь	Днепр	20
Назовите самое глубокое озеро Республики Беларусь	Долгое	30
Назовите самую широкую реку Республики Беларусь	Березина	40
Назовите самое чистое озеро Республики Беларусь	Глубокое	50
<b>Заказники и заповедники</b>		
Это место славится своими многовековыми деревьями и разнообразием представителей животного мира, среди которых можно увидеть могучих зубров, медведей, оленей и многих других животных	Национальный парк «Беловежская пуща»	10
Главное богатство места – около 300 озер и водоемов – разных по форме, площади, глубине, составу и прозрачности воды, разнообразию флоры и фауны	Национальный парк «Браславские озера»	20
Один из наиболее известных заповедников не только Республики Беларусь, но и Европы. Он славится своей прекрасной и, главное, нетронутой природой – ученые обнаружили здесь свыше 6000 биологических видов, среди которых 139 редких, занесенных в Красную книгу нашей страны	Березинский биосферный заповедник	30
В этом заповеднике зарегистрирован 1251 вид растений, это более двух третей флоры страны, 18 из них занесены в Международную Красную книгу и Красную книгу Республики Беларусь. Фауна включает 54 вида млекопитающих, 25 видов рыб, 280 видов птиц	Полесский государственный радиационно-экологический заповедник	40
Этот парк имеет международный статус ключевой орнитологической территории. Здесь обитает 256 видов пернатых (79 % орнитофауны всей страны), из них 65 видов занесены в Красную книгу Беларуси	Национальный парк «Припятский»	50
<b>Тип 2</b>		
<b>Улицы и проспекты столицы</b>		
Какая улица является центром ночной жизни белорусской столицы?	Зыбицкая	10





№2 - 2023

Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
Какая улица во все времена считалась торговой?	Немига	20
Какая улица (проспект) является самой длинной?	проспект Незави- симости	30
На какой улице находится красный дворик?	Революционная	40
На этой улице в течение многих лет располагался городской бесплатный родильный приют, в 1920-е годы ставший родильным домом № 1	Первомайская	50
<b>Достопримечательности страны</b>		
<p>В каком городе находится эта достопримечательность?</p> 	г. Минск	10
<p>В каком городе находится эта достопримечательность?</p> 	г. Полоцк	20








№2 - 2023

Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
<p data-bbox="150 365 914 398">В каком городе находится эта достопримечательность?</p> 	<p data-bbox="1035 365 1190 398">г. Могилев</p>	<p data-bbox="1370 365 1414 398">30</p>
<p data-bbox="150 918 914 952">В каком городе находится эта достопримечательность?</p> 	<p data-bbox="1035 918 1174 952">г. Полоцк</p>	<p data-bbox="1370 918 1414 952">40</p>
<p data-bbox="150 1500 914 1534">В каком городе находится эта достопримечательность?</p> 	<p data-bbox="1035 1500 1161 1534">г. Минск</p>	<p data-bbox="1370 1500 1414 1534">50</p>








Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
<b>Замки Республики Беларусь</b>		
<p>Назовите замок, который представлен на фотографии</p> 	<p>Мирский замок</p>	<p>10</p>
<p>Назовите замок, который представлен на фотографии</p> 	<p>Несвижский замок</p>	<p>20</p>
<p>Назовите замок, который представлен на фотографии</p> 	<p>Лидский замок</p>	<p>30</p>





№2 - 2023

Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
<p>Назовите замок, который представлен на фотографии</p> 	<p>Новогрудский замок</p>	<p>40</p>
<p>Назовите замок (дворец), который представлен на фотографии</p> 	<p>Дворец Пусловских</p>	<p>50</p>
<b>Памятники Великой Отечественной войны</b>		
<p>Что за монумент представлен на фотографии?</p> 	<p>Монумент Победы в г. Минске</p>	<p>10</p>



Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
<p>Что за монумент представлен на фотографии?</p> 	<p>Мемориальный комплекс «Брестская крепость-герой»</p>	<p>20</p>
<p>Что за монумент представлен на фотографии?</p> 	<p>Архитектурно-скульптурный комплекс «Минск – город-герой»</p>	<p>30</p>
<p>Что за монумент представлен на фотографии?</p> 	<p>Историко-культурный комплекс «Линия Сталина»</p>	<p>40</p>





Категория и вопрос	Эталон ответа	Баллы
<p>Что за монумент представлен на фотографии?</p> 	<p>Государственный мемориальный комплекс «Хатынь»</p>	<p>50</p>
<b>Известные бренды Беларуси</b>		
<p>Белорусско-немецкий бренд, являющийся лидером в Восточной Европе по производству одежды, белья, чулочно-носочных изделий</p>	<p>Conte</p>	<p>10</p>
<p>Бренд создает женское белье и является одним из крупнейших производителей корсетных изделий в Восточной Европе</p>	<p>Милавица</p>	<p>20</p>
<p>Бренды-легенды белорусского косметического бизнеса</p>	<p>Белита и Витэкс</p>	<p>30</p>
<p>Какой белорусский бренд славится своей рыбной продукцией во всем мире?</p>	<p>Санта Бремор</p>	<p>40</p>
<p>Один из крупнейших производителей натуральной молочной продукции Восточноевропейского региона</p>	<p>Савушкин продукт</p>	<p>50</p>

Техника своей игры достаточно известна. Есть несколько вариантов этой техники. Мы неоднократно описывали ее в статьях с дидактическими разработками на страницах журнала [13; 15; 16; 19–21]. Мы полагаем, что наиболее рациональным для данной игры будет индивидуальное соревнование между участниками. Хотя можно воспользоваться и другими, описанными в перечисленных статьях вариантами ее реализации.

Для проведения игры необходим ведущий и технический помощник. Ведущий управляет игрой. Технический помощник фиксирует результаты, следит за ситуацией, временем, ведет расчеты.

Ведущий открывает слайд с вопросом и зачитывает его. На обдумывание ответа дается 20–30 секунд. Ведущий, чтобы его засечь, нажимает кнопку «Время», открывающуюся на слайде вопроса (см. рис. 4, 5) Когда время заканчивается, ведущий предлагает участникам дать ответ. При нажатии соответствующей кнопки на слайде «Узнать ответ» (рис. 8), предполагающей запрограммированный переход слайда, появится правильный ответ для проверки.

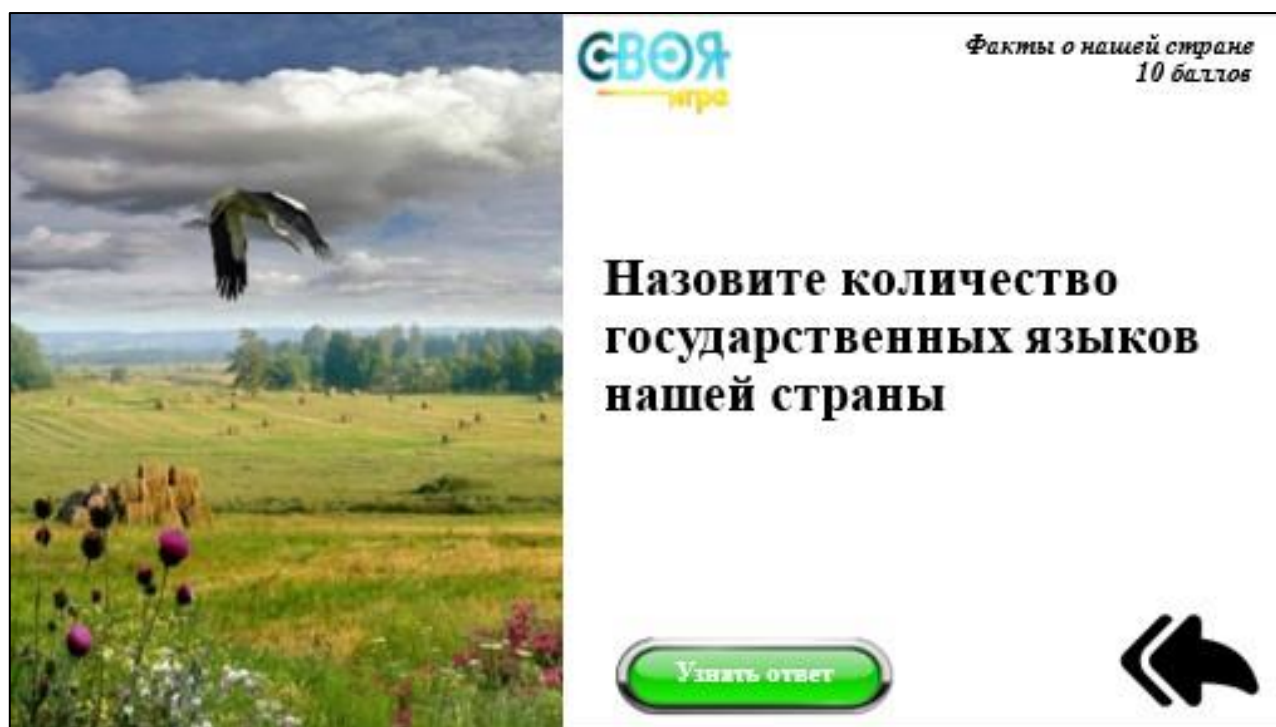


Рис. 8. Окно слайда с примером кнопки «Узнать ответ»

Для перехода в меню игры (к списку категорий) каждого тура необходимо воспользоваться кнопкой возврата, которая находится на слайде с ответом (см. рис. 8) в виде стрелки. Важно: для перехода в меню вопросов игры нужно обязательно нажать на кнопку возврата. Иначе при нажатии на кнопку мыши будет показан следующий по рангу стоимости вопрос или презентация закроется.

Стоимость (в баллах) вопросов, которые уже выбирались, при возврате к списку категорий (вопросов) подсвечивается другим цветом. Поэтому участникам видно, какие вопросы еще можно использовать.

В игре побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов при ответах. За правильные ответы участнику начисляются баллы в соответствии со стоимостью вопроса. За неверные ответы участнику вычитать баллы не нужно.

В конце мероприятия подводятся итоги игры, выявляется победитель. Желательно предусмотреть небольшой приз, отвечающий целям мероприятия (шоколадку «Беловежская пуца» и т. п.).

Для подготовки вопросов игры и слайдов презентации нами использовались открытые источники сети Интернет [1–8; 10–11; 13–17; 19; 23–24].

Воспитательное мероприятие разработано для оффлайн-формата проведения в учебной аудитории. Кураторский или классный час по представленной методике станет своеобразным «толчком» в формировании индивидуальной



программы действий конкретной личности, реализующей себя как гражданин, патриот нашей страны, человек, которому есть чем гордиться в своей стране.

Мероприятие подготовлено под эгидой проекта «Педагогическая студенческая гостиная» [9; 12; 22], который реализуется в учреждении образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» с 2016 года. Представленная методическая разработка воспитательного мероприятия апробирована на одном из кураторских часов факультета радиотехники и электроники БГУИР, а также представлена в качестве экспоната на экспозиции университета на XX республиканской выставке научно-методической литературы, педагогического опыта и творчества учащейся молодежи.

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Википедия [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://ru.wikipedia.org/wiki/>. Дата доступа : 15.05.2023.
2. Животные Красной книги Беларуси // Animals mf [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://animals-mf.ru/zhivotnye-krasnoj-knigi-belarusi/>. Дата доступа : 20.05.2023.
3. Животный мир Беларуси : образовательный проект [Электронный ресурс] – Режим доступа : <https://projecteducation.ru/explore/belarus/item/226-zhivotnyj-mir-belarusi>. Дата доступа : 15.05.2023.
4. Заповедники и национальные парки Беларуси [Электронный ресурс]. Режим доступа : <http://visit-belarus.com/ru/priroda-belarusi/zapovedniki-natsionalnye-parki/>. Дата доступа : 15.05.2023.
5. Знаменитые заповедники и национальные парки Беларуси [Электронный ресурс]. Режим доступа : <http://fb.ru/article/177841/znameninyie-zapovedniki-i-natsionalnyie-parki-belarusi>. Дата доступа : 15.05.2023.
6. Игры разума и не только [Электронный ресурс]. Режим доступа : [www.vladimirkhil.com](http://www.vladimirkhil.com). Дата доступа : 11.04.2023.
7. Каризна, В. Беларусь моя синеокая / В. Каризна // [Tekstovoi.ru](http://Tekstovoi.ru) : тексты песен [Электронный ресурс]. Режим доступа : [https://tekstovoi.ru/text/641759377\\_597394869p023561465\\_text\\_pesni\\_belarus\\_maya\\_sinyavokaya.html](https://tekstovoi.ru/text/641759377_597394869p023561465_text_pesni_belarus_maya_sinyavokaya.html). Дата доступа : 20.05.2023.
8. Красная Книга Республики Беларусь [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://redbook.minpriroda.gov.by>. Дата доступа : 10.04.2023.
9. Кузнецов, Д.Ф. БГУИР : формирование здорового стиля жизни / Д.Ф. Кузнецов, О.В. Славинская // Вышэйшая школа. 2019. № 1(129). С. 35–39.
10. Официальный сайт «Беловежская пуца» [Электронный ресурс]. Режим доступа : <http://nrbr.by>. Дата доступа : 15.05.2023.
11. Официальный сайт Республики Беларусь «Belarus.by». Режим доступа : <http://www.belarus.by/ru>. Дата доступа : 10.05.2023.
12. Проект «Педагогическая студенческая гостиная» // Сайт учреждения образования «Белорусский государственный университет информатики и





радиоэлектроники» [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://www.bsuir.by/ru/zozh/proekt-pedagogicheskaya-studencheskaya-gostinaya>. Дата доступа : 15.05.2023.

13. Славинская, О.В. Беларусь – родина моя! (Методическая разработка воспитательного мероприятия в технике «Своя игра») / О.В. Славинская, З.В. Жихарев, А.С. Пасынкова // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2021. № 3. Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5369>. Дата доступа : 15.05.2023.

14. Славинская, О.В. Воспитание гражданственности и патриотизма средствами интеллектуальных игр, созданных на онлайн-платформах / О.В. Славинская, Е.С. Рудько // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2021. № 2. Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5222>. Дата доступа : 20.04.2023.

15. Славинская, О.В. Воспитательное мероприятие «23 февраля. День защитника Отечества» в технике «Своя игра» (с дидактическим материалом) / О.В. Славинская, М.С. Петроченко // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2022. № 2(31). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5904>. Дата доступа : 15.05.2023.

16. Славинская, О.В. Воспитательное мероприятие «Заповедники и национальные парки Беларуси» (с дидактическими разработками для проведения) / О.В. Славинская, Е.А. Бернацкий // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2018. № 2(15). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=3386>. Дата доступа : 16.05.2023.

17. Славинская, О.В. Воспитательные возможности занятий по педагогике (на примере специальности 1-08 01 01 «Профессиональное обучение (по направлениям)») / О.В. Славинская // Теория и методика профессионального образования : сб. науч. ст. : в 2 ч. Ч. 1 / Республиканский институт профессионального образования ; редкол.: А.Х. Шкляр [и др.]. Минск, 2018. Вып. 5. С. 175–184.

18. Славинская, О.В. Игра как средство моделирования условий будущей профессиональной деятельности в процессе обучения / О.В. Славинская, М.Н. Демидко // Теория и методика профессионального образования : сборник научных статей : в 2 ч. Ч. 1 / Республиканский институт профессионального образования; редкол. : А.Х. Шкляр [и др.]. Минск, 2018. Вып. 5. С. 185–193.

19. Славинская, О.В. Методика проведения воспитательного мероприятия «Животный мир Беларуси» в технике «Своя игра» (с дидактическим материалом) / О.В. Славинская, М.С. Петроченко // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2021. № 2. Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5223>. Дата доступа : 25.05.2023.

20. Славинская, О.В. Методика проведения комплексного воспитательного мероприятия «#МЫПРОТИВВИЧ» для подростков старшего возраста и учащейся молодежи (с дидактическим материалом для его проведения) / О.В. Славинская, О.В. Новик // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2019. № 1(18). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=3928>. Дата доступа : 15.05.2023.

21. Славинская, О.В. Методическая разработка воспитательного мероприятия на тему «ВИЧ-инфекция. Тебя это не коснется?» в игровой технике «Своя игра» / О.В. Славинская, И.Л. Петровский // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2018.



№ 1(14). Режим доступа : <http://ripo.unibel.by/index.php?id=3232>. Дата доступа : 15.05.2023.

22. Славинская, О.В. Опыт реализации проекта «Педагогическая студенческая гостиная» как вклад в обеспечение качества подготовки педагогов-программистов / О.В. Славинская // Высшее техническое образование : проблемы и пути развития = Engineering education: challenges and developments : материалы X Межд. науч.-метод. конф., Минск, 26.11.2020 / М-во образования Респ. Беларусь, БГУИР. Минск : БГУИР, 2020. С. 258–263.

23. Фото флоры и фауны [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://yandex.by/images/?clid=1882611>. Дата доступа : 15.05.2023.

24. Фотоэнциклопедия Беларуси [Электронный ресурс]. Режим доступа : <http://www.fotobel.by/foto-belorusskoj-prirody/foto-belorusskij-pejzazh/>. Дата доступа : 23.04.2023.