

ПРИМЕНЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ ТРЕХМЕРНЫХ МНОГООБРАЗИЙ И СТРУКТУР НА НИХ

Современная дифференциальная геометрия, как и другие области математики, привлекает новейшие компьютерные технологии для решения своих задач. Данная работа посвящена применению математических пакетов для изучения трехмерных однородных пространств, а также алгебр Ли векторных полей, кохомологий, действий групп Ли, аффинных связностей, тензоров кривизны, кручения и геодезических на этих многообразиях. Наиболее эффективное решение этих задач возможно с использованием систем компьютерной математики. В частности, Maple незаменим как для проверки окончательных и промежуточных результатов, получаемых аналитически, так и для поиска методов решения.

Пусть M — дифференцируемое многообразие, на котором транзитивно действует группа \bar{G} , $G = \bar{G}_x$ — стабилизатор произвольной точки $x \in M$. Пусть $\bar{\mathfrak{g}}$ — алгебра Ли группы Ли \bar{G} , а \mathfrak{g} — подалгебра, соответствующая подгруппе G . Обозначим через C_1 — множество $(p-1)$ -форм на $\bar{\mathfrak{g}}$, C_2 — множество p -форм, C_3 — множество $(p+1)$ -форм и т. д., пусть C — множество $\{C_1, C_2, C_3, \dots\}$. Пусть $H^p(\bar{\mathfrak{g}}, \mathfrak{g})$ — алгебра Ли кохомологий степени p , H_1 — множество p -форм на $\bar{\mathfrak{g}}$, образующих базис кохомологий C_2 , H_2 — множество $(p+1)$ -форм на $\bar{\mathfrak{g}}$, образующих базис кохомологий C_3 , и т. д., т. е. $H = \{H_1, H_2, H_3, \dots\}$ — множество всех замкнутых форм на $\bar{\mathfrak{g}}$, задающих базис кохомологий.

Чтобы определить алгебру Ли $\bar{\mathfrak{g}}$, задаем структурные константы и используем команду DGsetup и находим (глобальную) группу Ли \bar{G} . Команда LieGroup пакета GroupActions использует 2-е и 3-ю теоремы Ли и непосредственно строит глобальную группу Ли, алгебра Ли которой задана. Явную формулу для левого умножения элементов группы в координатах получаем с помощью команды LeftMultiplication. Находим лево- и правоинвариантные векторные поля на \bar{G} командой InvariantVectorsAndForms. Для построения многообразия нужно вычислить в координатах формулу проекции π группы \bar{G} на $M = \bar{G}/G$. Для нахождения действия группы Ли \bar{G} на многообразии M нужно найти сечение проекции π , т. е. отображение $\sigma: M \rightarrow \bar{G}$, такое, что $\pi \circ \sigma$ тождественно на M . Тогда действие \bar{G} на M получается как композиция проекции π , левого умножения dotLeft группы \bar{G} на \bar{G} и сечения σ . Локальное действие \bar{G} на M

вычисляется с использованием команды `InfinitesimalTransformation`. Единица группы \overline{G} проектируется в точку на многообразии M , что позволяет найти стабилизатор, используя команду `IsotropySubalgebra`.

Рассмотрим, например, пару 1.1.1 (см. [1]). Алгебра $\overline{\mathfrak{g}}$ четырехмерна. Ее таблица умножения при $\lambda=0$ имеет вид $[e_1, e_2] = -e_1$ (остальные структурные константы нулевые), при этом базис подалгебры — $[e_1]$. Вычислим когомологии трехмерного однородного многообразия, используя пакеты `LieAlgebras`, `Tensor`, `LieAlgebraCohomology`

$$C = \{\{\}, \{\theta_3, \theta_4\}, \{-\theta_3 \wedge \theta_4\}, \{\}, \{\}\}, H = \{\{\theta_4, \theta_3\}, \{-\theta_3 \wedge \theta_4\}, \{\}\}.$$

Умножение элемента группы \overline{G} с координатами (a_1, a_2, a_3, a_4) на элемент (x_1, x_2, x_3, x_4) выглядит следующим образом (`LeftMultiplication`):

$$(x_1 = a_1 + x_1 e^{-a_3}, x_2 = a_2 + x_2 e^{a_3}, x_3 = x_3 + a_3, x_4 = x_4 + a_4).$$

Правоинвариантные векторные поля для группы Ли (`LieAlgebraData`):

$$(D_{x_1}, D_{x_2}, -x_1 D_{x_1} + x_2 D_{x_2} + D_{x_3}, D_{x_4}).$$

Обозначим координаты (x, y, z) на M , тогда действие \overline{G} на M :

$$(x = a_1 + x e^{-a_3}, y = a_2 + y e^{a_3}, z = z + a_4).$$

Локальное действие (`InfinitesimalTransformation`) группы на M :

$$[D_x; D_y; -x D_x + y D_y; D_z].$$

Подалгебра, являющаяся алгеброй Ли стабилизатора (`IsotropySubalgebra`), имеет вид $[-x D_x + y D_y]$. Тензор кривизны (`CurvatureTensor`), тензор кручения (`TorsionTensor`) нулевые. Если $\{x(t); y(t); z(t)\}$ — кривая на M , то уравнения геодезических — это система ОДУ второго порядка. Найдя вектор (`GeodesicEquations`), компоненты которого — уравнения на геодезические, и решив эту систему ОДУ (`dsolve`), получим геодезические.

Аналогично, при $\lambda=0$ умножение элемента группы с координатами (a_1, a_2, a_3, a_4) на элемент группы (x_1, x_2, x_3, x_4) :

$$(x_1 = a_1 + x_1 e^{-a_2}, x_2 = x_2 + a_2, x_3 = x_3 + a_3, x_4 = x_4 + a_4).$$

Алгебры Ли право и левоинвариантных векторных полей:

$$[D_{x_1}, -x_1 D_{x_1} + D_{x_2}, D_{x_3}, D_{x_4}], [e^{-x_2} D_{x_1}, D_{x_2}, D_{x_3}, D_{x_4}].$$

Применяя `LieDerivative`, `pdsolve`, `Transformation`, `ComposeTransformations`, находим действие \overline{G} на M как композицию проекции π , левого умножения `dotLeft` группы \overline{G} на \overline{G} и сечения σ :

$$(x = a_1 + x e^{-a_2}, y = y + a_3, z = z + a_4).$$

Также пакеты прикладных программ используются для исследования однородных пространств, определения инвариантных свойств петель, для изучения свойств флаговых многообразий и др.

Список литературы:

1. Komrakov, B., Tchourioumov, A., Mozhey, N. Three-dimensional isotropically-faithful homogeneous spaces. v. I–III, Preprints Univ. Oslo, no. 35–37 (1993).

Библиотека БГУИР