

ПРИНЦИПЫ ЮЗАБИЛИТИ КОРПОРАТИВНОГО САЙТА

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Лагунович Д.В.

Петрович В. С. – ассистент

Способ представления информации должен строго соответствовать миссии сайта, его направленности, целевой аудитории. Соответственно для каждого корпоративного сайта необходимо найти свой оптимальный способ представления информации обеспечивающий его максимальную эффективность. Данный курсовой проект направлен на эргономическое проектирование одного из видов современных систем «человек-компьютер-среда», а именно корпоративного сайта IT-компании. В результате выполнения курсового проекта ставилась задача разработать оптимальную структуру интерфейса корпоративного сайта. И обеспечить оптимальный способ предоставления информации пользователям на сайте, для увеличения его конверсии и максимально быстрого выхода на конкурентный рынок. При реализации придерживаться модели отображения информации ориентированной на пользователя с чтением слева на право (рис. 1).

Прототип сайта, дает полное представление о системе, ее функциональным особенностям и позволяет на самых начальных стадиях проектирования выявить ошибки, а их исправление менее затратное по времени и средствам.

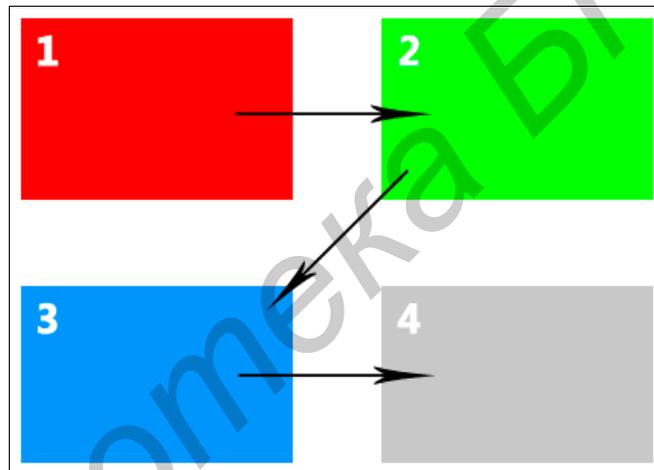


Рис.1 –Как пользователь считывает информацию с монитора в стране с чтением слева на право.

Интерфейс системы основывается на использовании web-браузера, посредством которого организуется передача информации пользователю с сервера, на сервер от пользователя в некоторых случаях, загрузки и изменения информации на сервере администратором. Также исследуя среду приходим к выводу что сайт должен быть доступен на всех типах устройств которые предназначены для работы с web-сайтами, а также быть кроссбраузерным и кроссплатформенным. Сайт можно будет реализовать одной из двух наиболее распространенных технологий: это либо ASP.NET, либо любая CMS (Contentmanagementsystem - система управления содержимым) с разработкой своих плагинов для нее. Результатом же будет html- прототип рабочей системы.

Список использованных источников:

1. Горнаков Сергей. Осваиваем популярные системы управления сайтом (CMS). ДМК-Пресс. 2009 – 336с.
2. Электронный ресурс <http://www.habrahabr.ru/> «Время задуматься о дизайне»
3. ГОСТ Р ИСО 9241-3-2003 Эргономические требования к проведению офисных работ с использованием видеодисплейных терминалов (ВДТ). Часть 3. Требования к визуальному отображению информации. – Москва, 2007. – 39 с.
4. ГОСТ 12.2.032-78 Система стандартов безопасности труда. Рабочее место при выполнении работ сидя. Общие эргономические требования. – М., 1978. – 9 с.
5. Сан Пин 9-131-РБ 2000 Гигиенические требования к видеодисплейным терминалам, электронно-вычислительным машинам и организации работы. – Минск, 2000. – 18 с.