

КОМПЬЮТЕРНАЯ СИСТЕМА ИССЛЕДОВАНИЯ ИЗБИРАТЕЛЬНОСТИ ЗРИТЕЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Мойсюк В.В

Шупейко И.Г. – доцент, к. психол. наук

Целью работы является разработка программного комплекса, предназначенного для проведения экспериментального исследования влияния на избирательность зрительного восприятия объективных факторов (отличительных признаков объектов).

В программе реализовано выполнение лабораторной работы, методика исследования которой заключается в следующем: испытуемому предъявляются на экране ПК набор стимулов (16-20 слов, равномерно распределенных по плоскости экрана). Задача испытуемого: воспринять и запомнить, как можно большее число стимулов. После истечения времени предъявления стимул убирается, а испытуемый должен набрать на клавиатуре ПК те слова, которые он запомнил. Предъявляемые наборы слов выбираются случайным образом из специального массива, который сохраняется в программе и может редактироваться преподавателем. Данный массив

содержит часто встречающиеся слова русского языка, состоящие из 3 – 5 букв. При каждом предъявлении набор слов обновляется, при этом в него всегда включаются слова, не связанные между собой по смыслу. Количество предъявлений задается настройками эксперимента и может изменяться от 4-х до 12. В каждом опыте размещение на экране предъявляемых слов остается неизменным, а количество слов, имеющих отличительный признак, составляет 50 %. При этом позиция слов, имеющих отличительный признак, всегда остается одной и той же. Изменяемыми параметрами от опыта к опыту являются размер шрифта, жирность шрифта, тип шрифта, объединение сов в группы и др. Работа включает 5 опытов, в каждом из которых решается своя исследовательская

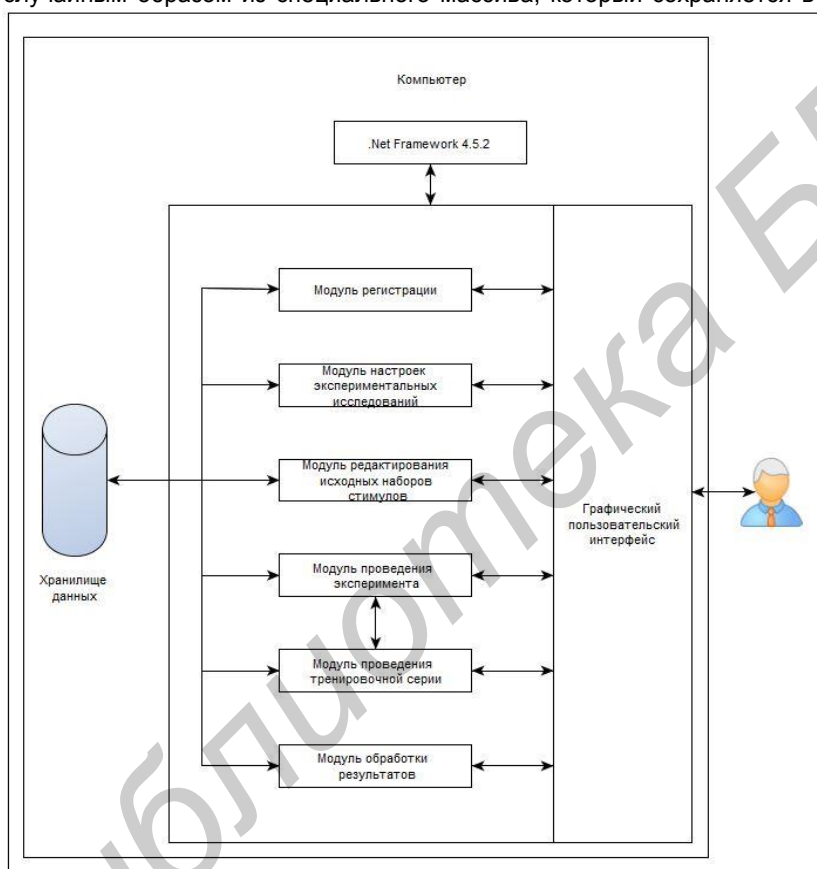


Рис.1 - Структурная схема системы задача.

Проанализированы функции программного комплекса, разработаны алгоритмы работы пользователей, сценарий информационного взаимодействия человека и персонального компьютера. Разработанный программный комплекс можно использовать как в исследовательских целях для исследования избирательности зрительного восприятия, так и в образовательных целях: он может применяться в учебном процессе в качестве лабораторной работы.

Таким образом, создан программный комплекс по исследованию избирательности зрительного восприятия с помощью среды разработки Microsoft Visual Studio 2013 на языке программирования C#.

Список использованных источников:

1. Шупейко, И. Г. Теория и практика инженерно-психологического проектирования и экспертизы: учебно-методическое пособие к практическим видам занятий – Минск: БГУИР, 2009.
2. Шупейко И.Г. Психология восприятия и переработки информации: лабораторный практикум - Минск: БГУИР, 2008.