

1. Статистический анализ [Электронный ресурс] – Режим доступа: http://studme.org/49878/marketing/statisticheskij_analiz. Дата доступа: 25.03.2017.
2. Статистические методы [Электронный ресурс] -URL: http://ru.math.wikia.com/wiki/Статистические_методы (дата обращения: 16.03.2017).
3. Непараметрические статистические методы [Электронный ресурс] -URL: <http://statistica.ru/glossary/general/непараметрические-статистические-методы/> (дата обращения: 16.03.2017).

ТРАНСФЕРМАРКЕТ ФУТБОЛИСТОВ: WEB-ПРИЛОЖЕНИЕ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Баницкий Е. В.

*Розум Г.А. – магистр техники и технологии,
ассист. кафедры ИПиЭ*

Целью проекта является разработка трансфермаркета футболистов. Проект реализован в виде веб-приложения. Предназначен для учета и анализа полной статистики футболистов за всю их профессиональную карьеру: приложение содержит количество голов, среднее количество матчей за сезон, победы в турнирах, стоимость и прочую статистику футболиста. Приложение позволяет дать итоговую оценку и общий рейтинг по игроку, основываясь на необходимых критериях для каждого пользователя. Также функционеры футбольных клубов, благодаря этому приложению могут найти нужного им игрока и пригласить к себе на работу.

Веб-приложение разработано на языке программирования PHP. При построении приложения использованы в коде шаблоны, а также придерживаются стандарты для всей структуры проекта. Что в итоге намного упростило управление кодом. Используется расширение SPL, для поддержки исключения SPL, что в итоге помогает отлавливать и обрабатывать различного рода ошибки.



Для связи с функционалом MySQL используется расширение mysqli. Данное расширение представляет связь между PHP и базой данных MySQL. Также используется расширение mysqli_result, для результирующего набора, полученного из запроса в базу данных. В конце разработки проведено функциональное тестирование.

Список использованных источников:

10. Изучаем PHP и MySQL. Автор: Линн Бейли, Майкл Моррисон, 2010.
11. PHP. Объекты, шаблоны и методики программирования. Автор [Мэт Зандстра](#), 2011.
12. Теория и методика футбола. Техника игры. Автор: [Станислав Голомазов](#), [Борис Чирва](#), 2008.