

ТЕСТИРОВАНИЕ ИГРЫ PROJECT 18 (IOS/ANDROID)

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Бирюков О.А.

Шлыкова Т.Ю. – доцент, канд. психол. наук

Целью проекта является разработка приложения для помощи в тестировании игры Project 18 для iOS и Android платформ, обеспечивающего вывод всей нужной информации об игроке и его игровых параметрах. Приложение обеспечивает оперативный и удобный доступ к персонажу игры, выводя из базы данных проекта все нужные игровые сущности об персонаже. Позволяет подключаться к базе данных при помощи разных методов, а именно при помощи E-mail, OK и VK id. Суть разработки заключается в сокращении временных показателей необходимых для достижения промежуточных результатов тестирования игры, а следовательно и в оптимизации профессиональных нагрузок специалистов.

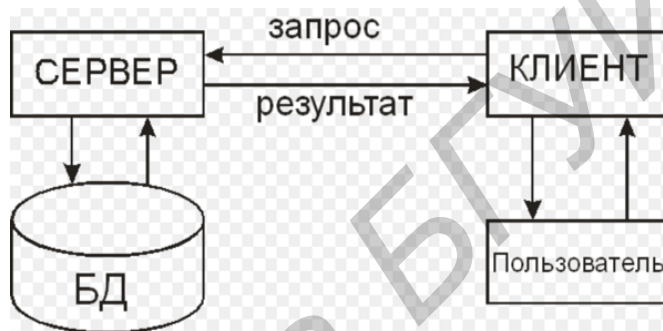


Рисунок 1. Блок схема взаимодействия

Приложение разработано на языке программирования Java т.к движок сервера игры Project 18 (iOS/Android) написан при помощи Java и базируется на Smartfox специальным программном средстве для создания игр. Для графической оболочки программы выбрана Java Swing.

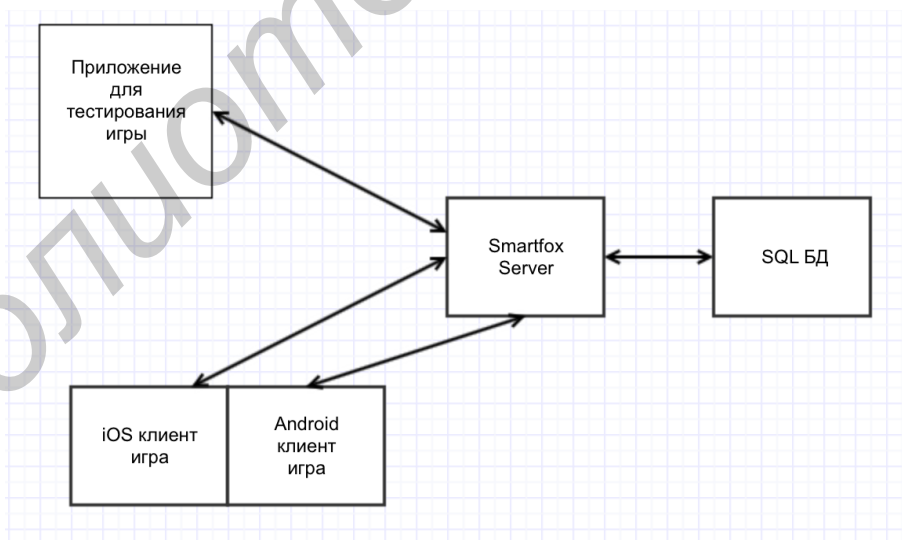


Рисунок 1. Алгоритм взаимодействия

Приложение предназначено для использования тестировщиком программного обеспечения на предприятии ООО "АльпариГрупп", оно не может быть использовано на других предприятиях, т.к является внутренней разработкой. В процессе работы данное приложение показала себя с самой лучшей стороны, обеспечив быстрый вывод все информации о персонажах игры и увеличив скорость работы тестировщиков ПО предприятия ООО "АльпариГрупп".

Список использованных источников:

1. Эккель, Б. Core Java / Б. Эккель. – М.: Вильямс, 2001. – 423 с..