

просмотра краткого описания городов, реализованы подбор стоимости тура, хранение и добавление туров по различным местам и городам.

Система представляет собой код на языке разметки гипертекста HTML с использованием CSS. Определенные элементы системы выполнены с использованием модулей JavaScript. Для каждой страницы создан свой шаблон, к которому подключены определенные функции. Для бэк-энда использовался язык PHP и база данных MySQL. Для фронт-энда использовались HTML, JavaScript, CSS.



Рисунок 1 – Главное меню сайта

Главной целью для разработки сайта явилась идея о возможности улучшения рабочего автоматизированного процесса заказа билетов на отдых с описанием городов. Веб-сервис реализует возможность удобного просмотра, поиска, выбора, подсчета суммы путевок.

Список использованных источников:

1. Робин Никсон Learning PHP, MySQL & JavaScript: With JQuery, CSS & HTML5.
2. Джон Дакетт HTML & CSS: Design and Build Web Sites.
3. Лиа Бэру CSS Secrets: Better Solutions to Everyday Web Design Problems.

ИССЛЕДОВАНИЕ ЗАВИСИМОСТИ СЛОЖНОЙ МОТОРНО-ДВИГАТЕЛЬНОЙ РЕАКЦИИ ОТ ВОДИТЕЛЬСКОГО СТАЖА

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Иваницкий В. В., Недвецкий Н. И.

*Розум Г.А. – магистр техники и технологии,
ассист. кафедры ИПиЭ*

Реакция – выполнение двигательного акта в ответ на какой-либо раздражитель, воспринятый органами чувств. Различают простую и сложную реакции. Если простая реакция связана с ожиданием водителя сигнала, следовательно, характер ее однозначный и время ее имеет наименьшее значение, то сложная связана с выбором решений из ряда возможных. Хороший водитель понимает, что в экстренных случаях надо действовать всегда точно и наверняка, поэтому он старается в аварийных ситуациях как можно полнее оценить обстановку и быстрее выбрать в ней оптимальный вариант действия. Он знает, что если в обычных условиях еще допустимо ошибаться, а потом исправлять и корректировать свои действия, то в аварийной ситуации нет времени для исправления ошибок. Плохой же водитель в аварийной ситуации спешит что-то

сделать. Его быстрые двигательные реакции в таких случаях свидетельствуют скорее всего о его активном оборонительном рефлексе, т.е. о его панике.

На платформе .Net с использованием Windows Forms разработан комплексный тест, позволяющий определить скорость сложной моторно-двигательной реакции. Тест состоит из двух частей. В первой части испытуемому предоставляется один единственный стимул, на который пользователь должен реагировать. Т.е. происходит расчет времени простой моторной реакции. Во второй части теста, пользователю в случайном порядке предоставляется два стимула, которые требуют разной реакции испытуемого. В процессе прохождения теста регистрировалась скорость реакции.

К прохождению тестирования привлечено по 10 человек для каждой из групп в соответствии с водительским стажем испытуемого. В каждой группе присутствовали представители людей разных сфер деятельности: от студента до врачей.

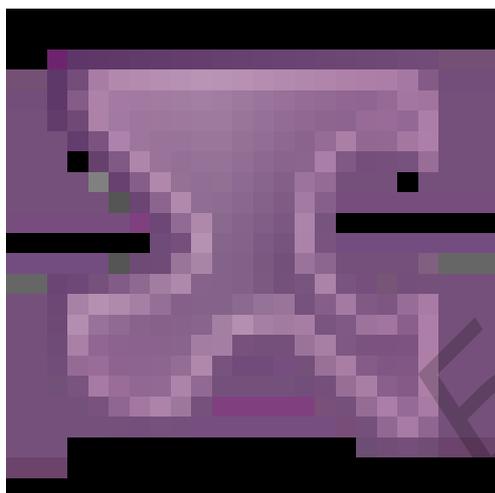


График 1 – График зависимости скорости реакции и количества ошибок от водительского стажа.

Как можно видеть из графика, при увеличении водительского стажа скорость реакции и количество ошибок, которое можно считать показателем склонности к панике, уменьшается. Однако, также можно заметить небольшое увеличение времени реакции в группе испытуемых, у которых водительский стаж 2 – 8 лет. Это связано с тем, что по получении водителем стажа 2 года, на него перестает действовать ограничение максимальной скорости 70 километров в час.

Список использованных источников:

- 1 Матвеев Л. П. Теория и методика физической культуры: Учеб. для ин-тов физ. культуры. М.: ФиС, 1991. 543 с. - 2. Воспитание скоростных способностей. 2.1. Скоростные способности и задачи по их воспитанию. С. 215-216.
- 2 Kinocenta: экспертная деятельность [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://kitocenka.ru/effektivnost-ocenki-chelovecheskogo>

ПРОГРАММНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ СОЗДАНИЯ СКРИНШОТОВ

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Игнатенко А. В.

Яшин К. Д. – доцент, к-т технич. наук

Целью проекта является разработка программного приложения создания скриншотов. Снимок экрана (скриншот) — изображение, полученное устройством и показывающее в точности то, что видит пользователь на экране монитора или другого визуального устройства вывода. Сутью данного приложения является упрощение повседневных действий связанных с созданием скриншотов пользователями. Данное приложение позволяет создавать скриншоты, записывать видео и предоставляет интерфейс для обработки скриншотов. Приложения обладает минимальным и интуитивно понятным интерфейсом, что делает его проще в использовании чем другие приложения подобного назначения.

Приложение для создания скриншотов помогает решать множество важных задач, среди которых можно выделить следующие:

- создание иллюстрированных инструкций по отдельным программным продуктам, а также инструкций по решению определённых задач в среде разных операционных систем;
- быстрая и наглядная помощь друзьям, коллегам и партнёрам при решении компьютерных проблем;