

задач, так и качественные, для уменьшения количества ошибок. Кроме того, предусмотрен модуль с возможностью решения задач на выносливость, для проверки способности пользователя решать большое количество задач в течении продолжительного отрезка времени, реализована возможность выбрать те задачи, в которых пользователь допустил больше всего ошибок. Для осуществления самоконтроля пользователю доступна для просмотра полная статистика его прогресса в приложении. Отличительной особенностью приложения является настраиваемая программа обучения на каждый день. Пользователь сможет сам настроить необходимый ему уровень интенсивности обучения и улучшать свои навыки в удобном ему темпе. Разработанная программа предлагает пользователю альтернативные способы решения задач, которые он сможет опробовать на практике и выставить данному способу оценку эффективности. Информация мониторинга используется для сбора статистики, которая в свою очередь способствует дальнейшему улучшению программы обучения.

Приложение создано при помощи продукта компании Microsoft под названием Visual Studio. Данная среда разработки позволяет разрабатывать как приложения с консольным интерфейсом, так и с интерфейсом графическим, в том числе использующие технологию Windows Forms.

Приложение разработано на языке программирования C#, который разрабатывался как язык для приложений платформы Microsoft .Net Framework. Одно из крупнейших преимуществ языка заключается в простом и понятном синтаксисе, что в свою очередь обуславливает достаточно низкий порог вхождения. Кроме того, C# является одним из самых востребованных языков на рынке труда, что так же является одним из его преимуществ. Так же стоит упомянуть, что ASP.NET 5 теперь полностью является open-source фреймворком и обладает полноценной кроссплатформенностью, что позволит в будущем перенести приложение на другие платформы.

В ходе работы реализован программный комплекс развития навыков быстрого счета, который помогает пользователям улучшать их текущие навыки, и уменьшает время, за которое пользователь проводит вычисления в реальной жизни.

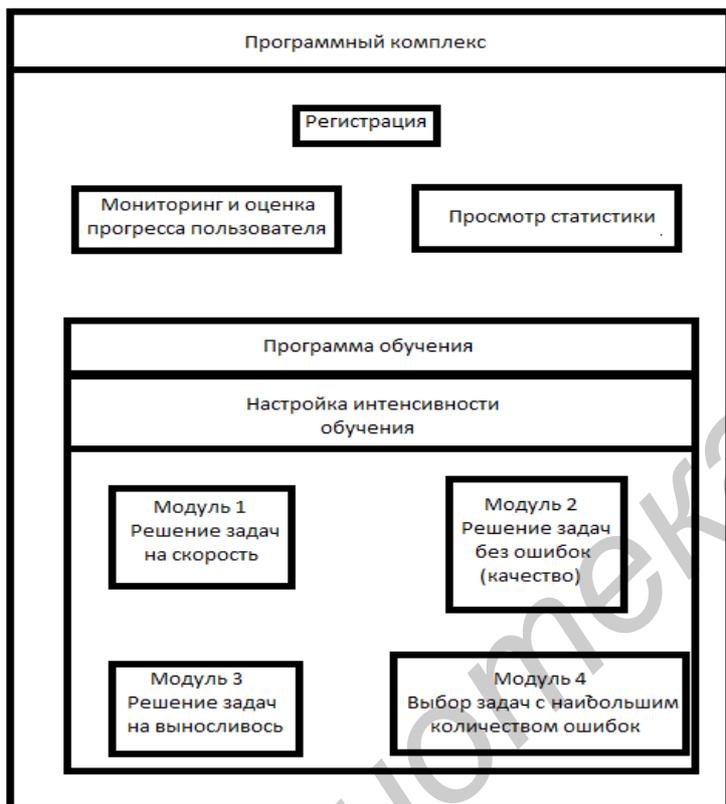


Рис. 1 – Структурная схема

программы

Список использованных источников:

1. Петцольд. Программирование для Microsoft Windows на C#. В 2-х Томах. Том 1: Пер. с англ. – Москва: Русская редакция, 2002. — 624 с.
2. Фримен А., Сандерсон С. ASP.NET MVC 4 Framework с примерами на C# 5.0 для профессионалов – Москва: Вильям, 2015.

ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Корзун Т. С.

*Яшин К. Д. – зав. кафедры ИПиЭ,
кандидат техн. наук, доцент*

Программа разработана с использованием кроссплатформенной библиотеки языка C++ WXWidgets. Данный браузер использует программное ядро браузера Internet Explorer 7, Trident.

wxWidgets (ранее известная как wxWindows) — это кроссплатформенная библиотека инструментов с открытым исходным кодом для разработки кроссплатформенных приложений, в частности для построения графического интерфейса пользователя (GUI). Данная библиотека также имеет набор классов для работы с графическими изображениями, HTML, XML - документами, архивами, файловыми системами, процессами, подсистемами печати, мультимедиа, сетями, имеет классы для организации многопоточности, отладки, отправки дампов и множество других инструментов.

C++ приложения, работающие с wxWidgets, являются быстрыми, имеют естественный вид. Они просты в установке, поскольку не требуется специальная виртуальная машина. C++, к тому же, предоставляет простой доступ к низкоуровневой функциональности, и написанный код может быть легко интегрирован с уже имеющимся C/C++ кодом.

В отличие от известных браузеров, проект написан таким образом, что при необходимости в него можно добавить специфичные функции для конкретного применения: например, криптографические ключи, криптоключи и др..

Ценность проекта заключается в том, что он представляет собой заготовку, которую можно в дальнейшем адаптировать для конкретных задач.

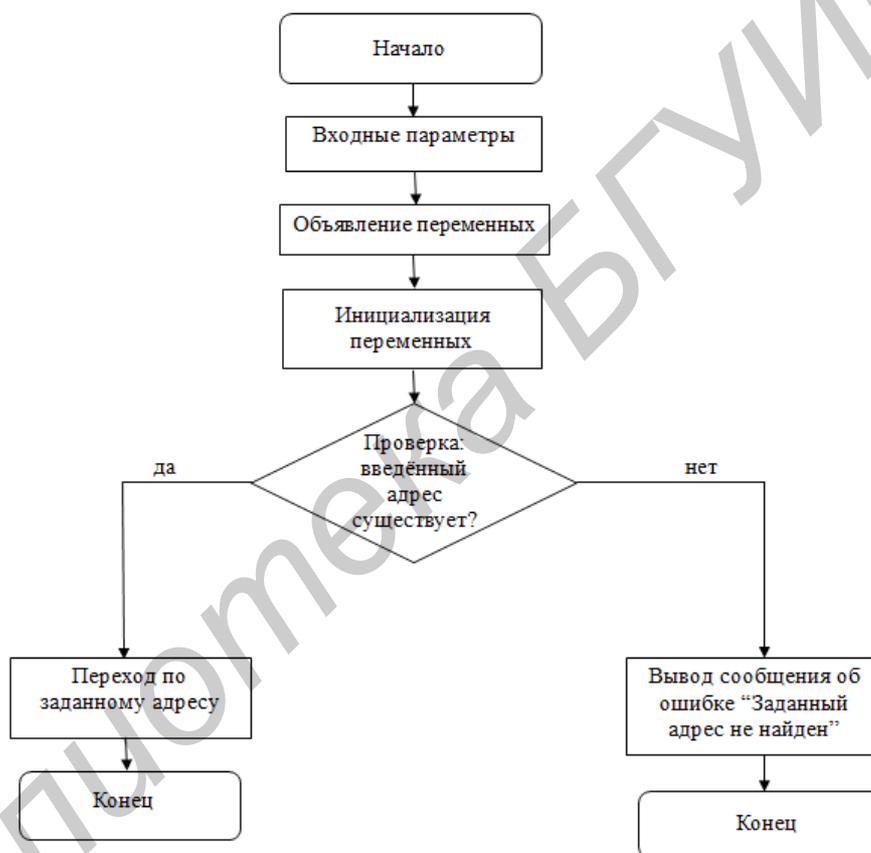


Рисунок 1 - Блок-схема главной функции программы

Список использованных источников:

1. Герберт Шилдт. C++: базовый курс, 3-е издание. : Пер. с англ. – М.: Издательский дом «Вильямс», 2010. – 624 с. : ил. – Парал. тит. англ.
2. Visual C++ 2010: полный курс.: Пер. с англ. – М. : ООО «И.Д.Вильямс», 2011. – 1216 стр. : ил. – Парал. тит. англ.

ЦИФРОВАЯ ОБРАБОТКА РЕЧЕВЫХ СИГНАЛОВ В НОРМЕ И ПАТОЛОГИИ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Куль Т.П.

Меженная М.М. – канд. техн. наук