

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА МАГАЗИНА КОМПЬЮТЕРОВ И КОМПЛЕКТУЮЩИХ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Ковальчук П. А.

Меженная М.М. – канд. техн. наук

Целью работы является создание информационной системы магазина компьютеров и комплектующих для облегчения учёта товаров/покупок, сделанных в магазине и предоставления информации покупателям о доступных им товарам.

Информационная система магазина компьютеров и комплектующих реализуется в виде клиентского приложения. На страницах этого приложения должна отображаться информация об имеющихся товарах (для покупателей) и совершённых покупках, персонале (для администратора) (рисунки 1, 2).

Для создания и поддержки данных приложения необходима система управления, которая позволит за короткий промежуток времени произвести изменения или добавить новые данные. Поэтому для данного ресурса реализована система управления, написанная на языке программирования С# с использованием языка гипертекстовой разметки XAML (англ. eXtensible Application Markup Language) и базы данных MS SQL.

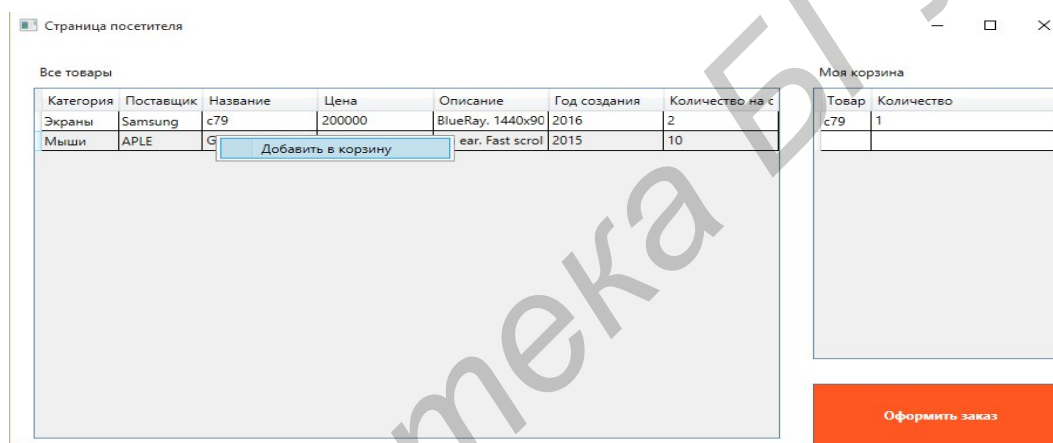


Рис.1 – Страница покупателя

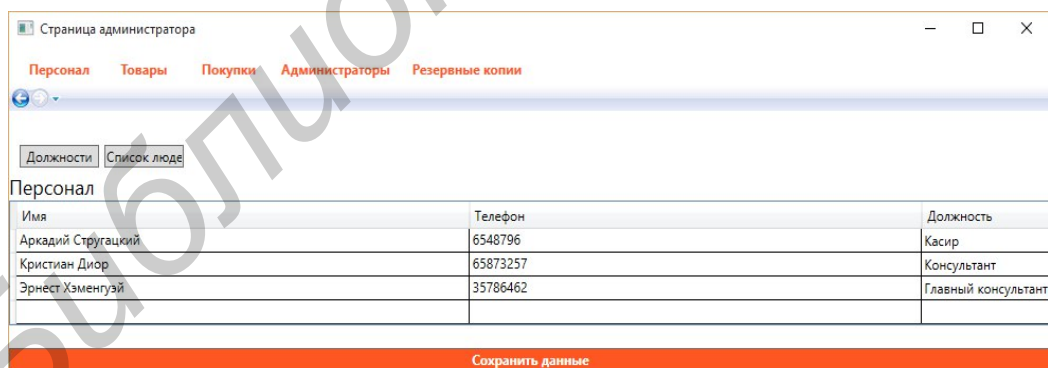


Рис. 2 – Страница администратора

Система представляет собой код на языке разметки гипертекста XAML с использованием модулей написанных на языке С#. Для каждой страницы создан свой шаблон, к которому подключены необходимые функции. Меню и страницы легко настраиваются, что позволяет гораздо быстрее адаптировать приложение под конкретные нужды. Система управления позволяет управлять страницами приложения (добавлять, удалять, изменять их содержимое) [1,2].

Список использованных источников:

1. Приложения для Windows 8 на С# и XAML / Ликнесс Джереми. — 1-е изд. — СПб.: Питер, 2013. — 368 с.
2. Язык программирования С# 5.0 и платформа .NET 4.5 / Эндрю Троелсен. — М.: «Вильямс», 2013. — 1312 с.