

ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ САМООПРЕДЕЛЕНИЕ СТАРШЕКЛАССНИКОВ: МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Кравченко А.А.

Розум Г.А. – магистр техники и технологии,
ассист. кафедры ИПиЭ

Цель создания мобильного приложения для операционной системы (ОС) Android в рамках проекта – содействие решению в профессиональном самоопределении.

Системообразующими явлениями в жизни человека являются непрерывное профессиональное самоопределение, умение проектировать индивидуальное профессиональное развитие и нести ответственность за принятые решения. Многие молодые люди поступают в университет, не имея представления о выбранной профессии, а вследствие и о личной готовности к выполнению трудовых действий в этой сфере. Как результат, большинство студентов, получив образование, отправляются на работу в иную отрасль. По результатам опроса, проведенным исследовательским центром «HeadHunter Беларусь» в 2013 году, только около 36% людей работает по полученной специальности [1].

Главная задача создаваемого мобильного приложения для операционной системы (ОС) Android в рамках проекта – содействие решению в профессиональном самоопределении. Мобильное приложение представляет собой тест. Средой разработки выступала Android Studio от IntelliJ Platforms, которая является официальной и имеет последние инструменты разработки (SDK – software development kit) в сфере мобильных приложений. В качестве минимальных SDK выбран API Level 15, соответствующий Android 4.0.3 IceCreamSandwich, так как согласно статистике Google, благодаря этому приложение сможет запускаться на 97,4% устройств, которые активны на официальном рынке приложений Google Play Store [2]. Данные хранятся при помощи реляционной базы данных SQLite в памяти устройства. Блок-схема алгоритма работы пользователя представлена на рисунке 1.

Основными преимуществами разработанного приложения являются:

- Операционная система Android. По данным Strategy Analytics в 3 квартале 2016 года доля смартфонов под управлением ОС Android составляет 87,5% всего рынка, что говорит о широком распространении данной системы [3]. Также приложения для ОС Android беспрепятственно работают на устройствах от различных производителей с варьирующимися аппаратными конфигурациями. Инструменты разработки для платформы бесплатны и требуется лишь небольшая символическая плата за распространение на официальном рынке приложений Google Market, что делает разработку мобильного приложения малозатратной.

- Уникальность методики. Создаваемое мобильное приложение основано на методике изучения профессиональных предпочтений и готовности к выбору профессии, которая модифицирована кандидатом педагогических наук в БГЭУ и не имеет аналогов на рынке мобильных приложений. Уникальность данной методики заключается в дополнительном определении уровня мотивации и готовности к выполнению определенных предметных действий, входящих в выбранную трудовую деятельность, а также в возможности оценить над чем именно целесообразно поработать для достижения эффективного результата.

- Доступность и простота использования. Мобильные устройства в наше время стали неотъемлемой частью повседневной жизни человека, что позволяет в любое удобное время воспользоваться мобильным приложением, а наличие подробной инструкции по выполнению задания и анализу результатов предоставляет возможность прохождения методики и без помощи преподавателя.

- Прогрессивность. В настоящее время все больше набирает популярность технология BYOD (Bring Your Own Device – дословно «принеси свое собственное устройство»), которая перешла из корпоративного бизнеса в образовательную сферу и подразумевает собой использование мобильных устройств учащихся в учебных целях [4]. Разработка мобильных приложений для сферы образования позволяет сделать шаг к развитию данной технологии в Республике Беларусь.

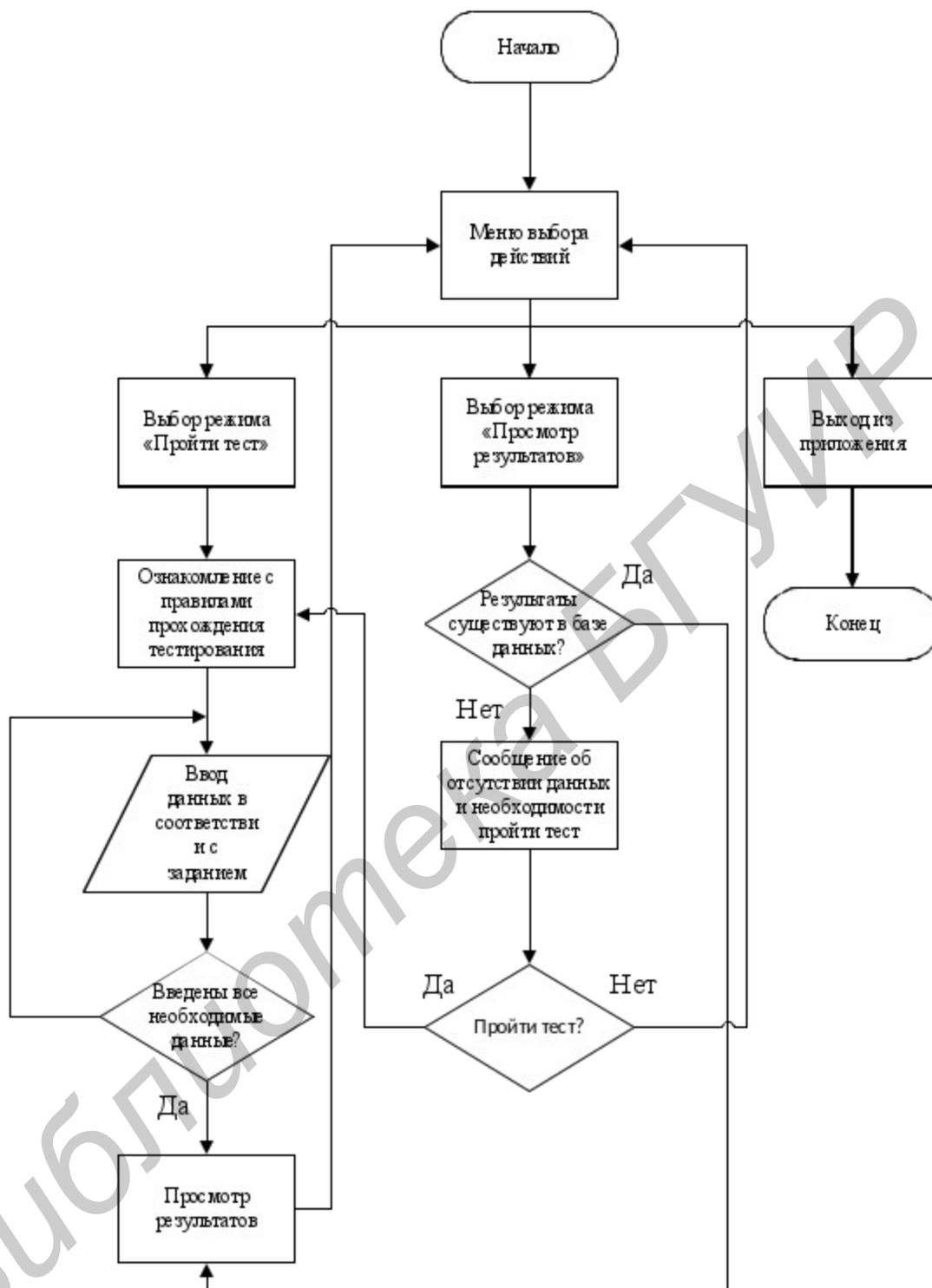


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма работы пользователя

Список использованных источников:

1. Статистика HeadHunter Беларусь [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://finance.tut.by/news345356.html>.
2. Uses SDK [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-sdk-element.html>.
3. Strategy Analytics [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://www.strategyanalytics.com/>.
4. BYOD [Электронный ресурс]. – Режим доступа : http://www.cisco.com/c/ru_ru/about/press/press-releases/2013/09-090213d.html.