

АНАЛИЗ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Третьяк В.Ю.

Гордейчук Т. В. – магистр техн. наук,
ст. препод

Целью работы является анализ пользовательских интерфейсов операционных систем, их особенности, недостатки и оценка степени простоты их использования. Актуальность темы обусловлена необходимостью разработчиков информационных систем (ИС) учитывать вопросы эргономики и юзабилити пользовательских интерфейсов, в связи с необходимостью реализации интерактивного процесса взаимодействия пользователей и компьютерной техники, а также организации совместимости пользователя и ИС.

В ходе исследования рассмотрены и проанализированы три основных вида пользовательских интерфейса: командный интерфейс; псевдографический интерфейс; WIMP-интерфейс.

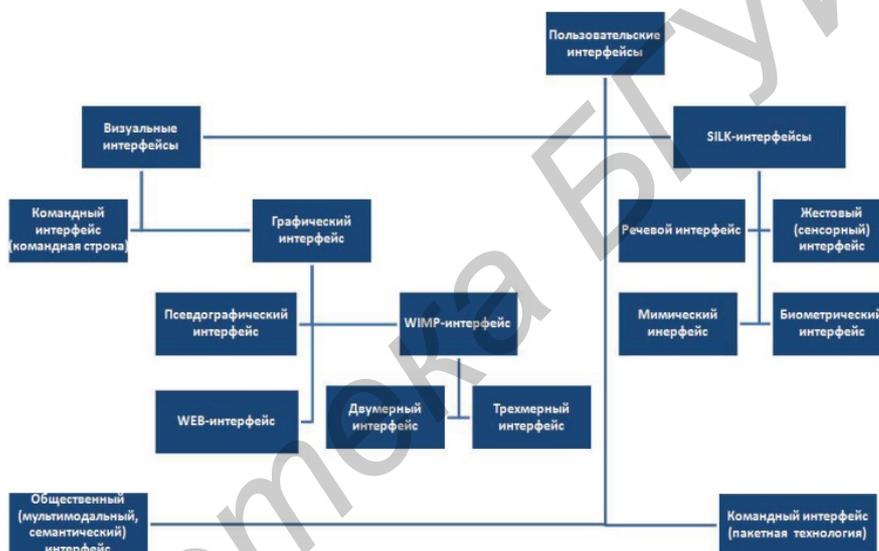


Рисунок 1 – Виды пользовательских интерфейсов

Таблица 1 – Сравнительный анализ интерфейсов

Критерий	Командный интерфейс	Псевдографический интерфейс	WIMP-интерфейс
Способ взаимодействия пользователя с приложением	Командная строка, клавиатура.	Командная строка, использование компьютерной мыши.	Основным средством управления является меню, графические образы.
Способ отображения информации	Возможность работы только с одним приложением, результаты которого отображаются прямо в консоли.	Появляется разделение экрана дисплея на прямоугольные области, в каждой из которых результат работы своего приложения.	Работа с приложениями производится через диалоговые окна, рабочий стол.

Таким образом, после проведенных исследований можно сделать вывод, что интерфейсы операционных систем непрерывно развиваются и совершенствуются с целью достижения как можно более простой связи человека с программным приложением. В настоящее время WIMP-интерфейс стал стандартным интерфейсом для взаимодействия с пользователем.

Список использованных источников:

1. Сергеев С. Ф. Методы тестирования и оптимизации интерфейсов информационных систем: учебное пособие. – СПб: НИУ ИТМО, 2013
2. Попов А.А. Эргономика пользовательских интерфейсов в информационных системах: учебное пособие. – М.: РУСАЙНС, 2016.
3. Магазинник В.Д. Человеко-компьютерное взаимодействие: Учебное пособие. - М.: Университетская книга; Логос, 2007