## МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ГЕНЕРАЦИИ ОПОРНЫХ ТОЧЕК ПРИ КОНТУРНОМ УПРАВЛЕНИИ

А.Ю. Войтов\*, В.В. Кузнецов\*\*, И.В. Дайняк\*\*\*

- \* Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, Республика Беларусь, Минск, savoitov@yandex.ru
- \*\* Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, Республика Беларусь, Минск, vitaly.kuznetsov2014@icloud.com
- \*\* Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, Республика Беларусь, Минск, dainiak@bsuir.by

Аннотация. Представлены математическая модель и алгоритм генерации опорных точек на пространственной траектории, реализуемой системой перемещений с шестью степенями свободы. Проведено компьютерное моделирование в среде MATLAB.

*Ключевые слова*: система перемещений, сплайновая интерполяция, компьютерное моделирование.

## MATHEMATICAL MODEL FOR GENERATION OF REFERENCE POINTS FOR PATH CONTROL

A.Y. Voytov\*, V.V. Kuznetsov\*\*, I.V. Dainiak\*\*\*

\*\*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics,
Republic of Belarus, Minsk, savoitov@yandex.ru

\*\*\*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics,
Republic of Belarus, Minsk, vitaly.kuznetsov2014@icloud.com

\*\*\*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics,
Republic of Belarus, Minsk, dainiak@bsuir.by

Abstract. This paper presents a mathematical model and algorithm for generating reference points on a spatial path, realized by displacement system with six degrees of freedom. The computer modelling was in MATLAB.

Keywords: displacement system, spline interpolation, computer modelling.

В докладе представлены некоторые результаты, полученные в рамках исследований по алгоритмизации математических моделей формирования траекторий с заданной ориентацией перемещаемого объекта в трёхмерном пространстве, реализуемого многокоординатной мехатронной системой перемещений на основе рассматриваемого механизма параллельной кинематики с шестью степенями свободы [1].

При этом необходимо учитывать, что рассматриваемая в докладе система перемещений с шестью степенями свободы обеспечивает управляемые перемещения рабочей платформы по шести независимым координатам в неподвижной системе координат  $S_0(x_0,y_0,z_0)$ : трём линейным (x,y,z) и трём угловым  $(\varphi,\theta,\psi)$ , которые являются углами Эйлера [2], при этом являются независимыми параметрами при программировании траектории.

Для рассматриваемого манипулятора нами разработана математическая модель, построенная на сегментированных алгоритмах кинематики параллельных кинематических цепей рассматриваемого исполнительного механизма, а также выполнена алгоритмизация, необходимая для имитационного моделирования функций положения, определяющих положение и ориентацию платформы в зависимости от положения ведущих элементов, управляемых сегментов кольцевого привода. В качестве расчётной математической модели в работе была получена система трёх нелинейных уравнений, связывающих координаты вершин управляемой треугольной платформы и переменные параметры рассматриваемого механизма. Система имеет следующий вид:

Генерацию параметров траектории в работе предлагается осуществлять путём интерполяции траектории по каждой координате вектора  $\vec{R}$  отдельно, таким образом, чтобы при переходе от одного положения к следующему все шесть координат изме-

нились синхронно и одновременно достигали своих конечных значений. При этом для формируемой траектории генерируется необходимые промежуточные и последующие точки путём соответствующей интерполяции. Начальное число точек, расстояние между ними, точность интерполяции являются исходными и задаются пользователем, осуществляющим обработку параметров траектории.

Пусть на траектории, подлежащей реализации, задано n последовательных точек  $M_i(i=1,2,...,n)$  по которым необходимо сформировать траекторию для рассматриваемой многокоординатной системы перемещений. Выберем на траектории две любые последовательные точки  $M_k$  и  $M_{k+1}$ , в соответствии с которыми необходимо изменить положение платформы, характеризуемое вектором  $\vec{R}_k = (x_k, y_k, z_k, \varphi_k, \theta_k, \psi_k)$ , на положение, характеризуемое вектором  $\vec{R}_{k+1} = (x_{k+1}, y_{k+1}, z_{k+1}, \varphi_{k+1}, \theta_{k+1}, \psi_{k+1})$ .

Для описания перемещения по заданным координатам векторов  $\vec{R}_k$  и  $\vec{R}_{k+1}$  находится величина линейного перемещения между соответствующими точками  $M_k$  и  $M_{k+1}$ :  $d_k = \sqrt{(x_{k+1} + x_k)^2 + (y_{k+1} + y_k)^2 + (z_{k+1} + z_k)^2}$  .

Полученное значение  $d_k$  сравнивается с заданным максимально допустимым расстоянием  $d_{\max}$  между соседними точками, допускаемым из условия желаемой точности интерполяции. Если  $d_k > d_{\max}$ , то необходимое полное число точек на интервале рассчитывать как большее целое значение из выражения:  $n_{ek} = d_k/d_{\max}$ .

Выбором  $d_{\max}$  можно изменить число опорных точек, используемых при интерполяции.

Для описания поворота вводится обобщённых угол поворота  $\omega$ , таким образом, чтобы угловой поворот платформы из положения  $M_k$ , характеризуемого заданными углами Эйлера  $(\varphi_k, \theta_k, \psi_k)$ , в положении  $M_{k+1}$ , характеризуемое углами Эйлера  $(\varphi_{k+1}, \theta_{k+1}, \psi_{k+1})$ , выполнялся бы вокруг соответствующей оси  $\Omega$ . Пусть суммарный вектор углового положения платформы в точке  $M_k$  равен  $\vec{v}_k = (v_x^k, v_y^k, v_z^k)$ , а суммарный вектор углового положения в точке  $M_{k+1}$  равен  $\vec{v}_{k+1} = (v_x^{k+1}, v_y^{k+1}, v_z^{k+1})$ . То исходя из этих векторов по их скалярному произведению, может быть найден обобщённый угол  $\omega$  углового перевода из положения  $M_k$  в положение  $M_{k+1}$ .

При задании максимального значения  $\omega_{\max}$  для угла  $\omega$ , по этим величинам находится число опорных точек:  $n_{\omega}=\omega/\omega_{\max}$  .

Для каждой пары соседних точек рассчитывается  $n_{ek}$  и  $n_{ok}$ , и по наибольшему из них определяются опорные точки для последующей интерполяции.

Предложенный в работе алгоритм полностью реализован в программе интерполяции со сплайнами до третей степени в среде MATLAB, которая позволяет в конечном итоге генерировать из среды разработки непосредственно в контроллер системы управления программный код.

## Библиографический список

- 1. Системы многокоординатных перемещений и исполнительные механизмы для прецизионного технологического оборудования / С. Е. Карпович, [и др.] Минск: Бестпринт, 2013. 208 с.
- 2. Виттенбург, Й. Динамика систем твёрдых тел / Й. Виттенбург. М.: Мир, 1980. 292 с.