Тесты на простоту чисел большой разрядности

Дереченик А.А. ПОИТ, ФКСиС БГУИР

Минск, Республика Беларусь e-mail: derechenick@gmail.com

Аннотация - В данной работе рассмотрены основные типы алгоритмов проверки числа на простоту, проведен их сравнительный анализ и классификация. Приведены примеры приложений, в которых используются тесты на простоту. В частности уделено внимание тестам, классифицирующимся по признаку детерминизма: тест Люка-Лемера, тест Миллера-Рабина. Разработано программное средство, реализующее тест Люка-Лемера с многопоточной надстройкой для операций арифметики. длинночисленной Произведен сравнительный анализ результатов тестов на простоту для однопоточного и многопоточного случаев.

Ключевые слова: простые числа; тест на простоту числа; длинночисленная арифметика, многопотоность

І. Введение

Простые числа имеют фундаментальное значение для математики, в общем, и для теории чисел, в частности. Таким образом, большой интерес имеет изучение различных свойств простых чисел. И особенным интересом обладают те свойства, которые позволяют эффективно определять простоту числа. Такие эффективные тесты полезны на практике: определенный перечень криптографических протоколов нуждаются в больших простых числах.

II. МЕТОДЫ ТЕСТИРОВАНИЯ НА ПРОСТОТУ ЧИСЛА

Определение простого числа уже дает метод для его нахождения: делить число на все значения, не превосходящие его, и если для всех операция присутствовал остаток, то число является простым, в противном случае оно составное. Этот тест был известен со времен древних греков, а его специализация — Решето Эратосфена (240 г. До н. э.), позволяла генерировать все простые числа меньше п. Тем не менее, тест не является эффективным, так как он требует пиагов для определения простоты. Эффективный тест должен иметь количество шагов сопоставимое со значением 1011.

Разделение алгоритмов по детерминистическому признаку основывается на том, что если алгоритм детерминированный, то он со стопроцентной вероятностью дает верный ответ. Самым эффективным тестом этой группы является тест Люка-Лемера, который используется в широкомасштабном проекте распределенных вычислений по поиску простых чисел (Great Internet Mersenne Prime Search). Определение простоты числа в общем случае является нетривиальной задачей. Только в 2002 году в статье «PRIMES is in Р» впервые был опубликован тест, предложенный индийскими учеными Маниндрой Агравалом, Нираджем Каялом и Нитином Саксеной тест (Агравала—Каяла—Саксены или тест АКЅ), который является одновременно универсальным, полиномиальным, детерминированным и безусловным. образом, с появлением вышеуказанной публикации решилась проблема о принадлежности задачи распознавания простоты классу задач Р[3].

Тест Люка-Лемера благодаря проекту GIMPS удерживает первенство по поиску самых больших простых чисел. В 2008 году был поставлен новый рекорд и открыто простое число $\mathbf{M_{43112609}} = \mathbf{2^{43112609}} - \mathbf{1}$, которое содержит почти тринадцать миллионов знаков.

В некоторых проблемах теории чисел простые числа Мерсенна играют важную роль. Многие генераторы псевдослучайных чисел с большими периодами используют при своем построении простые числа Мерсенна: Вихрь Мерсенна.

Клиентская программа GIMPS, которая для поиска простых чисел использует тест Люка-Лемера, следит за точностью своих вычислений, поэтому данное программное средство нашло свое применение в нагрузочном тестировании аппаратной части компьютера[4]. Пиковые нагрузки позволяют выявлять проблемы с кэшем, памятью, разгоном и перегревом процессора, шиной данных и т.п. В данных тестах расчет производится для уже известных значений простых чисел Мерсенна, а результат вычислений сверяется с эталоном.

Программа GIMPS в своей работе основывается натехнологиираспределенныхвычислений. Любойучастн иксетиинтернетможет «пожертвовать» частьювычислительногоресурсацентральногопроцессор асвоегоперсональногокомпьютера. Такимобразом, задействуетсяогромнейшийресурсбольшогоколичестван астольныхкомпьютеровповсемумиру. Данноераспределе ниевычисленийстановитсявозможнымблагодаряраспара ллеливаемостиоперацииумножения, которая занимает почти весь ресурс при выполнении теста Люка-Лемера.

III. МНОГОПОТОЧНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ НА ПРОСТОТУ

В данной работе было предложена реализация распараллеленного умножения для одного компьютера с двухъядерным процессором, поддерживающим технологию Intel Hyper-Threading. Четыре логических процессора исполняли три вычислительных потока. При перемножении двух чисел порядка 2⁵⁰⁰⁰⁰⁰ сокращение времени операций превысило 50% и составило 55%. Дальнейший рост производительности для данной аппаратной платформы с увеличением порядка множителей не наблюдался. Тестирование для алгоритма Люка-Лемера показало сокращение времени вычислений на 30% для чисел Мерсенна порядка 2¹³⁰⁰⁰⁰.

Таким образом, можно сделать заключение, что использование технологий распараллеленных вычислений для длинночисленной арифметики оправдывает себя только при больших значениях множителей, порядка 2^{20000} и выше.

[1] Бараш Л.: Алгоритм АКЅ проверки чисел на простоту и поиск констант генераторов псевдослучайных чисел — Черноголовка: Институт теоретической физики им. Л.Д. Ландау РАН, 2005

[2] Кнут Д.: Искусство программирования, том 2 – М.: Вильямс, 2000

- [3] Manindra Agrawal, Neeraj Kayal, Nitin Saxena: PRIMES is in P // Annals of Mathematics. —Princeton University, 2004.
- [4] GIMPS, Great Internet Mersenne Prime Search. [Электронный ресурс] Электронные данные. Режим доступа: http://mersenne.org/
- [5] Agrawal, M. PRIMES is in P / M. Agrawal, N. Kayal, N. Saxena // Annals of Mathematics. 2004. T.160.– $\Re 2$. C. 781–793.
- [6] Rivest, R. L. A method for obtaining digital signatures and public key cryptosystems / R. L. Rivest, A. Shamir, L. Adleman // Commun ACM. 1978. T.21. N_2 . C. 120-126.
- [7] Винберг, Э. Б. Курс алгебры / Э. Б. Винберг. – М.: Факториал, 1999.
- [8]Карацуба, А.А. Основы аналитической теории чисел / А.А. Карацуба. М. : Наука, 1972.
- [9] Alford, W. R. There are infinitely many Carmichael numbers / W. R. Alford, A. Granville, C. Pomerance // Annals of Mathematics. 1994. T.140. C. 703-722.

