

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР В ОБУЧЕНИИ

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Бертош И. Ю.

Романовский С. В.

Компьютерные игры широко используются для тренировки работы в команде, т.к. дают возможность создания большого разнообразия ситуаций, которые сложно воспроизвести в реальности. В настоящее время сильно распространен данный метод обучения, но столь ли он эффективен?

Компьютерные игры все увереннее входят в число инструментов обучения. И этот процесс будет продолжаться, подобно тому, как все шире применяются в обучении мобильные технологии. Уже существуют исследовательские группы, изучающие обучающий потенциал игр и их роль в образовании, разрабатывающие педагогическую модель применения игр.

Саммит по Серьезным Играм функционирует с 2003 года; существует конференция Игры для Здоровья. Издаются журналы, посвященные применению компьютерных и иных игр в обучении и образовании.

Однако, при всем своем богатом обучающем потенциале, игры должны грамотно применяться, а значит, необходимо всестороннее понимание, как это нужно делать, чтобы игры приносили пользу.

Идея целенаправленного применения игр в обучении далеко не нова. Различные игры давно используются для развития социальных, физических и психологических навыков и умений. Задолго до появления компьютерных игр, в формальном и неформальном обучении применялось широкое разнообразие игр, в частности, ролевых.

В игровом пространстве можно создать многочисленное количество различных ситуаций, которые сложно воспроизвести в реальности, таким образом можно тренировать действия обучаемого в критической обстановке, находить пути решения сложных проблем, решать их не только в теории, но и на практике.

Кроме того, существует множество устройств для приближения виртуального мира, как можно ближе к реальному, что является многозначительным фактом, т.к. это настраивает психику человека на быстрое реагирование, когда это действительно важно.

Также компьютерные игры ныне широко используются в вооруженных силах США. Американские солдаты и офицеры играют в особые "стрелялки", "стратегии" и "квесты", чтобы получить новые знания и умения, которые будут использованы в условиях реального боя.

Подавляющее большинство сценариев проведения военных операций - от диверсий и управления боевыми машинами до ведения крупномасштабных военных операций в масштабах отдельной страны или целой планеты - уже использованы авторами компьютерных игр. Созданные ими сценарии очень сложны, многовариантны и часто максимально приближены к действительности.

Список использованных источников:

1. Материалы интернет портала <http://www.smart-edu.com/>
2. Интернет портал <http://stra.teg.ru/>