

МОБИЛЬНЫЙ ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Лукьянчик Д. Д.

Дроздов В. С. – магистр. техн. наук,
ассистент каф. ИПиЭ

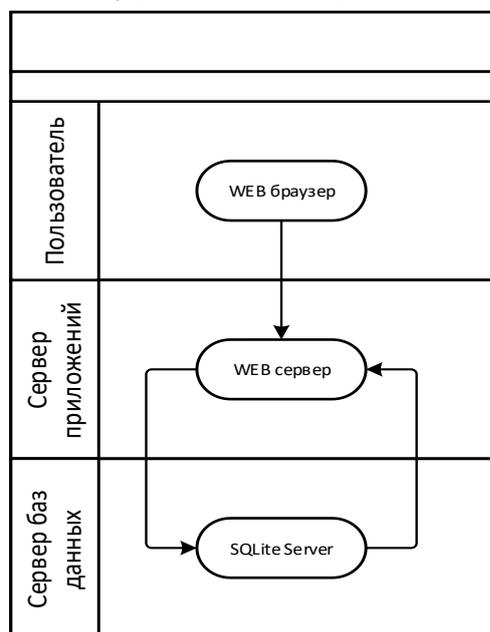
Целью проекта является создание мобильного интернет-браузера, приложения предназначенного для обработки и отображения содержимого веб-страниц, и для предоставления интерфейса между веб-сайтом и его посетителем. Необходимо, чтобы графический интерфейс интернет-браузера был предельно понятен, и помогал ускорить поиск нужной информации в сети.

Основное предназначение браузера – отображать веб-ресурсы. Для этого на сервер отправляется запрос, а результат выводится в окне браузера. Под ресурсами в основном подразумеваются HTML-документы, однако это также может быть PDF-файл, изображение или иное содержание. Расположение ресурса определяется с помощью URI (унифицированного идентификатора ресурсов).

В течение последних лет показатель покупок мобильных устройств возрос в разы. Эта данные постоянно увеличиваются, и в настоящее время статистика не меняется. Актуальность и целесообразность мобильных приложений очевидна. Главное, чтоб накануне разработки были четко поставлены цели приложения и его применения. Одними из самых популярных аналогов являются мобильные интернет-браузеры Google Chrome и Mozilla Firefox.

Chrome от Google знаком большинству пользователей, ведь на многих телефонах приложение установлено по умолчанию. Интерфейс Chrome приятный в использовании, но он совершенно ничем не выделяется. Типичный подход Google, зарекомендовавший себя с положительной стороны, ведь нет никаких проблем со скоростью работы и взаимодействием с интерфейсом. Прокрутка страниц, масштабирование, всё работает быстро и плавно, независимо от того, насколько «тяжёлые» страницы вы просматриваете (конечно, если у вас современный смартфон).

Отрицать богатый опыт компании Mozilla невозможно. Firefox – один из самых популярных браузеров для ПК и один из самых лучших браузеров для Android. Работает он довольно быстро, поддерживает синхронизацию вкладок и закладок в мобильной версии с настольной версией браузера. Как и его ПК-версия обладает упрощенным интерфейсом, хотя и не таким изящно-лёгким, как у Chrome.



Для достижения цели необходимо решить следующие задачи: изучить предметную область; разработать техническое задание; разработать приложение; произвести тестирование и отладку приложения.

Интегрированная среда разработки Android Studio позволяет в полной мере реализовать приложение благодаря тесной интеграции с Android SDK, что напрямую улучшает не только удобство разработки, но и качество самих приложений, ведь некоторые функции тут строятся не обходными путями, а именно так, как это задумал сам владелец и операционной системы. IDE позволяет с легкостью разработать достаточно привлекательный интерфейс приложения и в дальнейшем сосредоточиться на обеспечении его высокой производительности.

Диаграмму взаимодействия разрабатываемого приложения можно представить следующим образом:

Достоинствами разрабатываемого приложения будет быстрота поиска информации и загрузки сайтов, предельно понятный и простой интерфейс даже для неопытных пользователей. Также отсутствие нагромождающих и редко используемых функций, который затрудняют работу с приложением, увеличивают его размер и потребление памяти устройства.

Рисунок 1 – Диаграмма взаимодействия

Список используемых источников

1. Эргономические аспекты проектирования пользовательского интерфейса тема диссертации и автореферата по ВАК 19.00.03, кандидат психологических наук Сугак, Екатерина Евгеньевна\ Научная библиотека диссертаций и авторефератов disserCat <http://www.dissercat.com/content/ergonomicheskie-aspekty-proektirovaniya-polzovatel'skogo-interfeisa#ixzz5GHEebghN>