

КОСТЮМ БУДУЩЕГО

Рассматриваются проблемы использования костюмов виртуальной реальности.

ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время набирают популярность приложения, использующие виртуальную реальность. Как правило, термин «виртуальная реальность» ассоциируется со зрительным и слуховым восприятием эффекта присутствия. Однако виртуальный мир может передаваться и через осязание. Белорусские программисты из компании *Teslasuit* разработали костюм, позволяющий передавать тактильные ощущения из мира виртуальной реальности (см.рис.1).

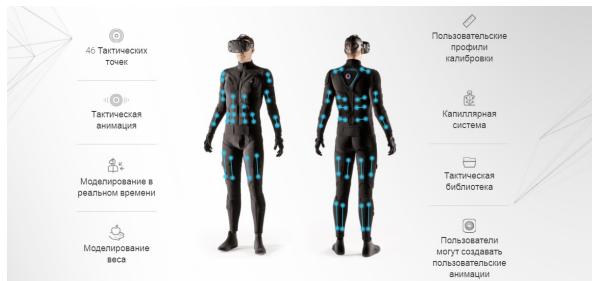


Рис. 1 – Костюм *Teslasuit*

I. ОСОБЕННОСТИ КОСТЮМА:

- Система обратной тактильной связи
- Система климат-контроля
- Биометрическая система
- Система захвата движения

В случае столкновения виртуального персонажа с цифровым объектом, к телу человека передается сигнал имитирующий воздействие объекта. Таким образом, геймер может ощутить дуновение виртуального ветра, палящее солнце

цифровой пустыни и даже пулевое ранение, полученное персонажем в игре.

II. СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ

На данный момент основная сфера применения умного костюма – игровая индустрия, однако он может использоваться и в других областях:

- В медицине костюм может использоваться для динамического наблюдения за состоянием больного. Большую помощь он может оказать при лечении нарушений вестибулярного аппарата и мелкой моторики, реабилитации людей после инфарктов и инсультов.

- В спорте костюм позволит записывать и корректировать технику выполнения упражнений. При обучении, костюм может подавать сигнал на ту часть тела, которая выполняет действия, не соответствующие эталону.

- Использование костюма в киноиндустрии позволит значительно усилить эффект присутствия.

III. ВЫВОДЫ

Сфера применение данного изобретения может выйти далеко за рамки использования лишь в игровой сфере. Внедрение виртуального костюма *Teslasuit* в области медицины, спорта, туризма и т.д. выведет человечество совершенно на новый уровень познания мира, поможет в решении многих проблем современности.

1. Официальный сайт *Teslasuit* [Электронный ресурс]: <https://teslasuit.io/>

Саркисян Эвелина Лерниковна, студентка гр.720604, evelina.sarkisyan.1990@mail.ru

Научный руководитель: Навроцкий Анатолий Александрович, заведующий кафедрой информационных технологий автоматизированных систем БГУИР, кандидат физико-математических наук, доцент, navrotsky@bsuir.by.