

SOCIAL NETWORK FOR DEVELOPERS

Рассматривается концепция новой социальной сети для разработчиков ПО, объединяющая различные цели и новшества

ВВЕДЕНИЕ

Понятия и определения:

1. Социальная сеть — платформа, онлайн-сервис и веб-сайт, предназначенные для построения, отражения и организации социальных взаимоотношений в Интернете.
2. Developer — специалист, занимающийся непосредственной разработкой программного обеспечения для различного рода платформ и сервисов.
3. Messengers - программы-клиенты для обмена сообщениями в реальном времени через Интернет. Могут передаваться текстовые сообщения, звуковые сигналы, изображения, видео внутри вашего круга общения. Многие из таких программ-клиентов могут применяться для организации групповых текстовых чатов или видеоконференций.

I. ЧТО ЖЕ ОБЪЕДИНЯЕТ ЭТИ ПОНЯТИЕ В ЕДИНУЮ ТЕМУ?

Существующие проблемы:

1. -Все разработчики используют разные социальные сети(так или иначе)
2. -Нет единого удобного решения(есть GitHub, Stackoverflow, TrackingTime, Slack, Jira...)
3. -В интернете не существует единого online-сервиса, объединяющего компиляторы и интерпретаторы для компиляции и интерпретации вашего кода в любой точке мира
4. -Online style checking
5. -Удобный поиск разработчиков по отраслям разработки

II. ВИДЕНИЕ РЕШЕНИЯ:

1. -Каркас блога(похожий на twitter), позволяющего реализовать новостной функционал

Кулыба Вадим Александрович, студент 3 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, kulyba.vadim@mail.ru.

Научный руководитель: Гуринович Алевтина Борисовна, кандидат физико-математических наук, доцент, заместитель декана, gurinovich@bsuir.by.

2. -Добавление наряду со стандартным поиском по отраслям
3. -Добавление функционала по объединению в команды(проекты)
4. -Task manager для админа проекта
5. -Создание online-bots for messengers (telegram, viber, whatsapp, facebook messenger, slack)
6. -Добавление online code checking
7. -Ведение переписки в любом из messengers с добавлением бота в chat, который сможет раздавать задачи и принимать отчеты за день(создан предварительно)
8. -Интеграция с другими соц. сетями

III. ВЫВОДЫ

Был реализован концепт приложения, по части представленных пунктов, первую его версию можно в полной мере просмотреть по ссылке: <https://github.com/vadia2pac/social-example> Технологии:

1. -Язык программирования Ruby
2. -MVC framework Rails
3. -Rack
4. -RubyCop
5. -Linux(bash)
6. -PostgreSQL
7. -Redis
8. -JS
9. -HTML/CSS
10. -Немного gems for development
11. -Telegram API

Список литературы

1. <https://habrahabr.ru/>
2. <http://guides.rubyonrails.org>
3. <https://github.com/bbatsov/rubocop>