

# ИНЖЕНЕРНО-ПСИХОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ РЕЦЕПТОВ

Артюшеня Д. С.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Меженная М. М. – к.т.н., доцент

Представлено мобильное приложение для просмотра и добавления рецептов с эргономичным пользовательским интерфейсом. Приложение позволяет войти в систему в гостевом режиме или авторизоваться в системе, просматривать различные виды блюд по категориям, добавлять свои блюда, оставлять заметки к рецепту, добавлять фото к рецепту.

Цель – разработать мобильное приложение для просмотра и добавления рецептов с эргономичным пользовательским интерфейсом. Объектом разработки является гибридное мобильное приложение под платформу Android версией выше 4.4. Предметом рассмотрения являются технологии разработки мобильных приложений, принципы юзабилити в проектировании пользовательских интерфейсов.

Задачами, поставленными при разработке приложения, являются:

1. Анализ существующих аналогов и современных технологий разработки мобильных приложений рецептов.
2. Эргономическое обеспечение пользовательских интерфейсов мобильного приложения рецептов [1].
3. Программная реализация мобильного приложения рецептов.

Технологический стек, используемый при разработке мобильного приложения рецептов: язык разработки JavaScript, фреймворк, использующий JS, под названием React Native, SQLite. При разработке использовались такие программные среды, как Android Studio, Adobe Photoshop, Idea IntelliJ.

Для создания гибридного мобильного приложения используется фреймворк React Native. React – это JS-библиотека для создания пользовательских интерфейсов, как правило, для веб-приложений. Она разработана в Facebook и распространяется под лицензией open source с 2013 года. Позволяет с помощью языка JavaScript создавать нативно отображаемые iOS- и Android-приложения. В качестве системы управления базой данных используется SQLite. Для каждой страницы в Adobe Photoshop был разработан макет. Примеры рабочих окон приложения приведены на рисунке 1.

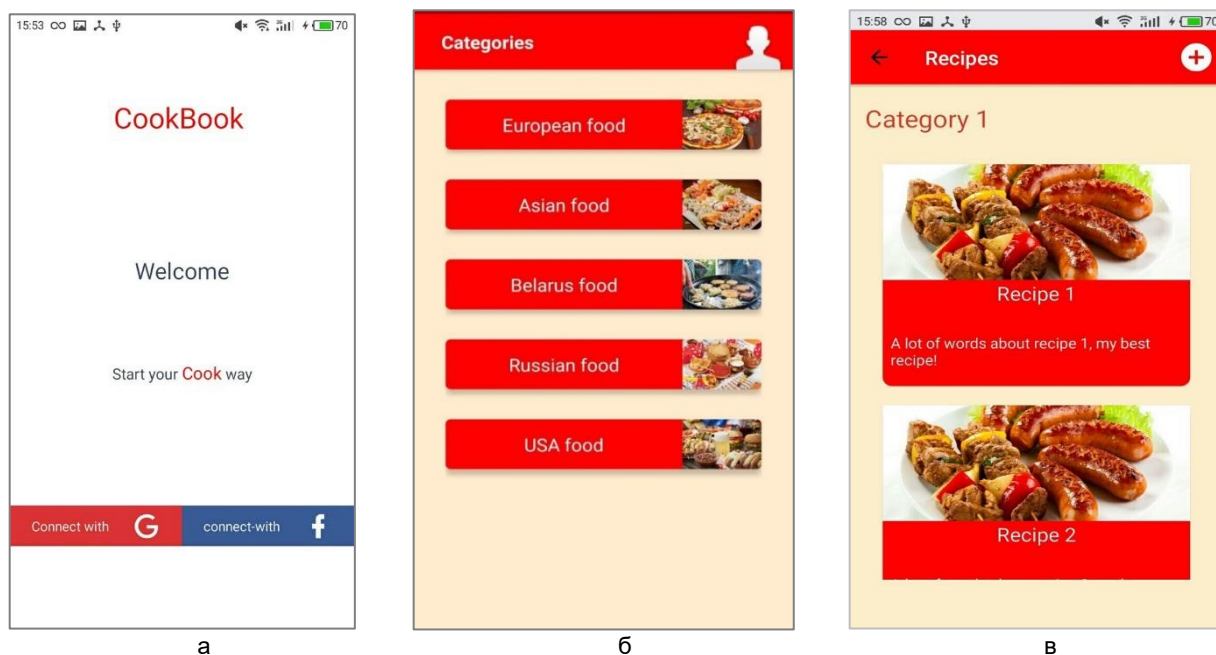


Рисунок 1 – Скриншот рабочих окон приложения: вход пользователя (а), список блюд по категориям (б), список блюд внутри категории (в)

#### Список использованных источников:

1. Designing Web Usability/ Я. Нильсон, 2006.