

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ОБМЕНА ТЕКСТОВЫМИ СООБЩЕНИЯМИ СНАТАРР

Демко А. М.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Яцкевич А. Ю. – м.т.н., ст.преп. каф. ИПиЭ

Во все времена люди использовали и совершенствовали средства общения друг с другом. Технологии прошли путь от пиктографического письма, постепенно совершенствуясь вплоть до таких последних технологических разработок, как использование радио и телефонии. С развитием информационных технологий стало возможным общение на большие расстояния. В современном мире, когда ритм жизни очень высокий и скорость передачи информации играет важную роль в жизни каждого из нас, на помощь человеку приходит интернет вместе с огромным количеством всевозможных средств, которые предоставляют возможность общаться людям, независимо от местоположения, в реальном времени, как если бы они находились рядом.

Анализируя решения в области межсетевое общения, можно увидеть, что многие из них потеряли свою актуальность, например, как ICQ, Skype. Другие же представляют собой социальные сети с возможностью сетевого онлайн-общения, составляющие значительную долю в сети интернет (рисунок 1). Минусы такого общения в полной деанонимизации пользователей, собирании персональных данных с целью из дальнейшей продажи, а также уязвимости пользователей перед мошенниками. Разрабатываемый проект стремится решить все описанные выше проблемы.

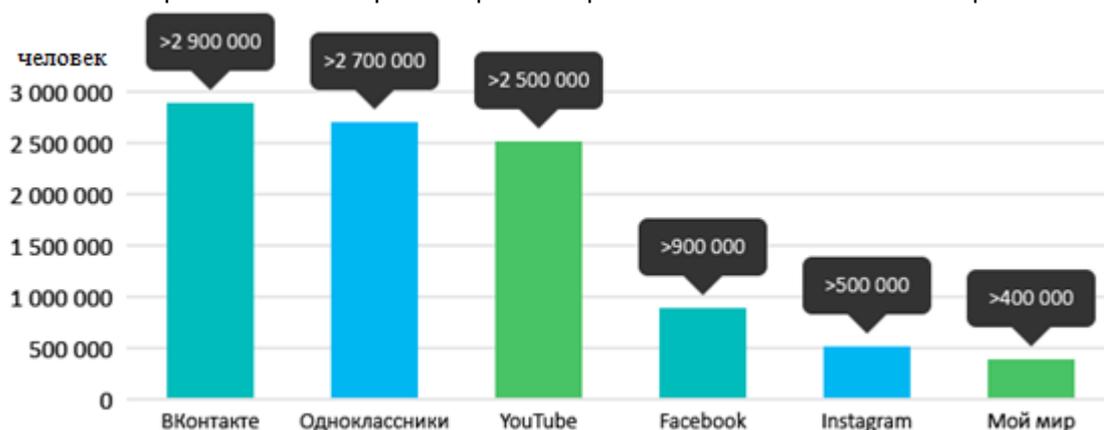


Рисунок 1 – Доля использования мессенджеров и социальных сетей в Беларуси

Целью дипломного проектирования является разработка безопасной среды для комфортного общения между пользователями в сети интернет. Разрабатываемая система не требует подтверждения личности при использовании. Разработка представляет собой интернет-сайт, спроектированный на основе современных принципов объектно-ориентированного программирования SOLID (сокр. от англ. single responsibility, open-closed, Liskov substitution, interface segregation и dependency inversion). Кроме того решение содержит архитектурный стиль для распределенных систем при построении веб-служб REST (сокр. от англ. Representational State), что позволяет повысить производительность, адаптируемость и обеспечивает прозрачность системы взаимодействия [1,2].

Для реализации данного проекта был выбран объектно-ориентированный язык Java с такими дополнениями в виде фреймворков, как Spring, Jersey и Hibernate. Используя их, систему можно делать легко масштабируемой, гибкой и надежной. В качестве проектирования визуальной части была использовалась технология jQuery, благодаря ее простоте и способности выполнять все поставленные задачи.

Список использованных источников:

1. Фидом, А. Java EE, паттерны проектирования / А. Фидом. – СПб. : Питер, 2016. – 240 с.
2. Rest in practice: Databook / O'Reilly Media. – Jim Webber, 2010.