

## ИНЖЕНЕРНО-ПСИХОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ РЕСТОРАНОВ

Шульская Е. П.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Бурмель В. А. – ассистент кафедры ИПиЭ

Цель – разработка и инженерно-психологическое обеспечение информационной системы ресторанов.

Объектом разработки выступает мобильное приложение для операционной системы iOS, представляющее собой информационную систему ресторанов быстрого питания города Минска. Предусмотрены 2 режима работы в приложении: администратор и пользователь. Администратор имеет возможность работать с данными информационной системы, их добавлять, удалять, модифицировать, пользователь – просматривать актуальную информацию системы, делать заказ продукции.

Для создания приложения используется язык программирования Swift, для работы с базой данных – фреймворк CoreData, встроенный в операционную систему iOS. Среда разработки Xcode.

Приложение актуально для людей, имеющих доступ в интернет с мобильного телефона, предпочитающих заказывать еду домой либо в офис в целях экономии времени. Приложение объединяет в себе информацию о большом количестве ресторанов быстрого питания города Минска, позволяет сделать онлайн заказ из нескольких ресторанов сразу. Поскольку здоровый образ жизни набирает все большую популярность, пользователю предоставляется перечень характеристик продукции: количество белков, жиров, углеводов, калорий, энергетическая ценность. Данная особенность позволит потребителю отслеживать количество калории и состав потребляемой пищи.



Рисунок 1 – Форма с детальным описанием позиции меню

Мобильное приложение реализует возможность удобного просмотра, поиска в информационной системе. При проектировании интерфейса учтены эвристики Якоба Нильсена и современные подходы к дизайну [1].

**Список использованных источников:**

1. Веб-дизайн / Нильсен Я. : «Вильямс», 2010. – 480 с.