

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ВЕБ-РЕСУРСА ПОИСКОВ ИТ-МЕНТОРОВ

Слабодчикова Т. Н.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Шупейко И. Г. – к.психол.н., доцент ИПиЭ

Цель проекта: разработать веб-ресурс для поиска ИТ-менторов, имеющий высокий уровень эргономичности, т.е. удобный и безопасный для использования.

В ИТ-сфере возрастает спрос на обучение специальностям бизнес-анализа, разработки и тестированию ПО, управления проектами и др., Практика показывает, что около половины занятых в ИТ- сфере специалистов приобретает необходимые знания не в учебном заведении, а самостоятельно [1, 2]. Поэтому поиск наставника, который подскажет, чему уделить больше внимания, даст практические рекомендации, – один из возможных путей более эффективной организации самостоятельного приобретения знаний и формирования умений, необходимых для успешной работы в данной сфере.

В процессе разработки веб-ресурса были выполнены этапы эргономического и программного проектирования. На этапе эргономического проектирования были сформулированы и проанализированы функции будущей системы, осуществлено их распределение между компьютером и пользователем, разработаны алгоритмы работы пользователей, сформулированы эргономические требования к пользовательскому интерфейсу приложения, с учетом которых был создан его прототип.

В ходе программного проектирования системы была создана структура базы данных, спроектирован программный интерфейс, через который взаимодействуют различные части приложения, разработаны клиентская и серверная часть программы.

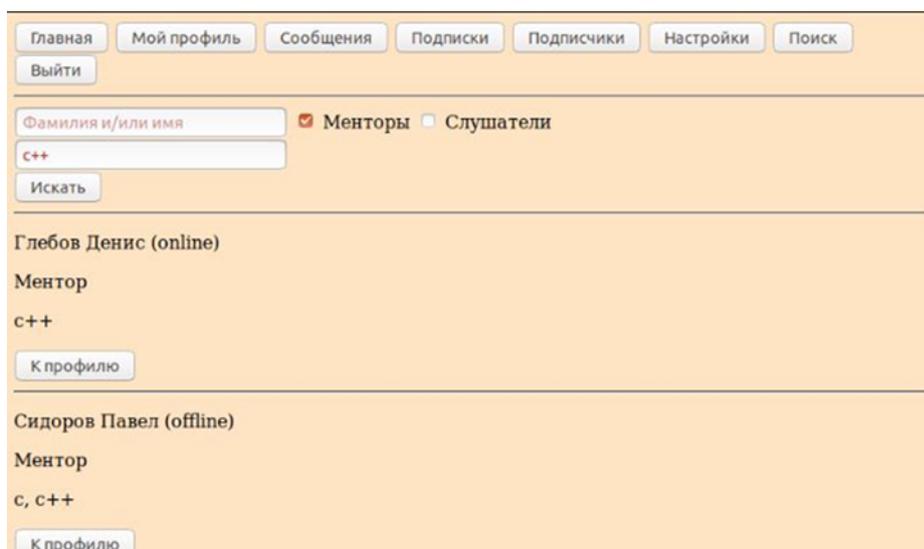


Рисунок 1 – Интерфейс приложения с результатами поиска менторов по направлению преподавания

Клиентская часть ресурса реализована с помощью технологий HTML, CSS, фреймворка Vue.js; серверная часть реализована с помощью платформы Node.js; для хранения и обработки данных используется система управления базами данных PostgreSQL; в качестве обратного прокси-сервера используется nginx; клиентская программа связывается с серверной через веб-сокеты.

Список использованных источников:

1. ИТ в Беларуси | dev.by [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://dev.by/news/42-facts-on-belarusian-it-industry>. – Дата доступа: 03.03.2019.
2. Tproger [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://tproger.ru/news/codinggame-developers-survey-2018>. – Дата доступа: 03.03.2019.
3. Шупейко, И. Г. Эргономическое проектирование системы «человек – машина»: пособие/И. Г. Шупейко. – Минск : БГУИР, 2017. – 80 с.: ил.