

ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ТУРИСТИЧЕСКОГО ИНФОРМАЦИОННОГО ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ

Тугай В. Ю.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Дроздов В. С. – м. т. н,
ассис. кафедры ИПиЭ,

Целью работы является эргономическое проектирование туристического информационного веб-приложения. Для достижения поставленной цели решены следующие задачи: спроектирован пользовательский интерфейс, сформирована структура системы (рисунок 1), реализована возможность регистрации и авторизации пользователей в системе; ограничены права доступа пользователей; предоставлена возможность просмотра информации об интересующей пользователя стране.

На данный момент для поиска необходимой информации о странах мира путешественникам приходится посещать множество различных веб-сайтов, что является неудобным решением. Туристическое веб-приложение поможет пользователю быстро подобрать страну, которая соответствует его предпочтениям и запросам, а также узнать о ней всю необходимую информацию. Веб-приложение позволит путешественнику сэкономить время, а также получить данные о погоде, уровне преступности и последних событиях в стране.

Отличительной особенностью веб-приложения является предоставление полной информации о всех странах мира в одном месте. Такой подход делает процесс поиска информации проще и удобнее для пользователя. Также большинство информации представлено в визуальном виде, что помогает путешественникам наглядно и быстро сложить представление о стране. Информация о странах доступна как авторизованным, так и неавторизованным пользователям. Содержимым веб-приложения управляет пользователь, с правами модератора.

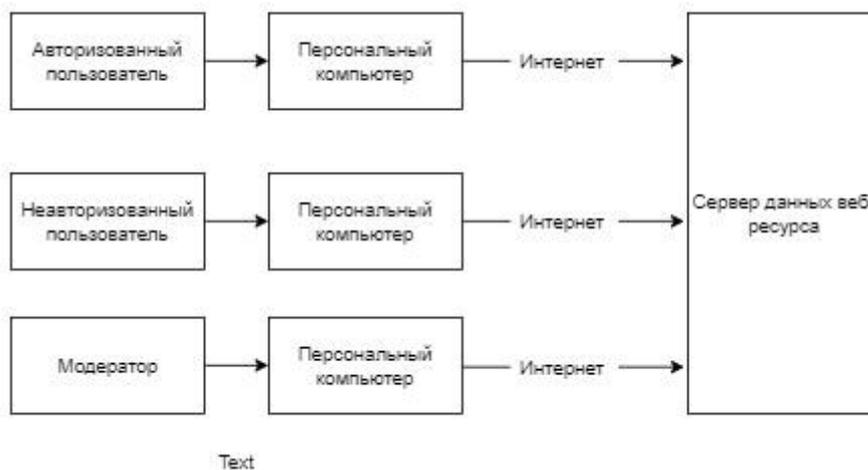


Рисунок 1 – Структурная схема системы

Архитектура веб-приложения представляет собой клиент-серверную систему. Клиентская часть написана с помощью фреймворка SAPUI5, который идеально подходит для визуализации бизнес-данных в простой и понятной форме. Серверная часть использует ODATA-протокол для доступа к данным и фреймворки express.js и loopback. Данные и связи между сущностями хранятся в json формате, для взаимодействия с данными по ODATA протоколу используется odata-плагин для loopback.

Список использованных источников:

1. Шупейко, И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек – машина»: пособие /И. Г. Шупейко. – Минск БГУИР, 2017.

2. База знаний [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://sapland.ru/kb/articles/stats/otobrazhenie-tekuschego-vremeni-v-sap-hana-s-pomoschiyu-radarnoi-diagrammi-2.html>, свободный.