

ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ДЛЯ РАЗВИТИЯ ДЕТЕЙ НА БАЗЕ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМА АНДРОИД

Запрудская П. С.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Хлудеев И. И. — канд. биол. наук, доцент

Цель работы – разработка информационной системы для интеллектуального развития детей на базе операционной системы Андроид.

Процесс быстрого распространения информационных технологий вносит такие изменения в различные сферы жизни современного общества, которые предполагают достижение качественно новых образовательных результатов, интенсифицируют процесс трудовой деятельности, повышают ее эффективность. Вследствие этого возникает необходимость вовлечения детей в образовательный процесс, начиная с самого раннего возраста. Это возможно осуществить путем использования различных информационных продуктов в широко распространенных электронных гаджетах.

Данная работа направлена на повышение мотивации обучения у детей, а также на увеличение эффективности процесса обучения. Наиболее эффективными средствами включения ребёнка в процесс обучения является игровая деятельность. С этой целью в разработанной информационной системе используются следующие игровые задания, направленные на развитие умения обобщать и классифицировать объекты, которые последовательно усложняются; на установление аналогичных отношений между понятиями. Также у пользователя формируется умение понимать и устанавливать закономерности, сравнивать и обобщать по разным основаниям; развиваются аналитические способности и концентрация внимания.

Основные этапы в программе: авторизация, выполнение заданий, оценка результатов. Для выполнения заданий не требуется большой объём исходных навыков, поскольку программа направлена на развитие и пополнение знаний. Для контроля успешности выполнения заданий (т.е. увеличения необходимого объема знаний) для наглядности используется процентная диаграмма.

Для использования информационной системы пользователю необходимо пройти авторизацию (рисунок 1), в ходе которой он либо входит в свою существующую учетную запись, либо регистрирует новую на странице регистрации (рисунок 2). После прохождения авторизации пользователь может приступить к выполнению заданий.

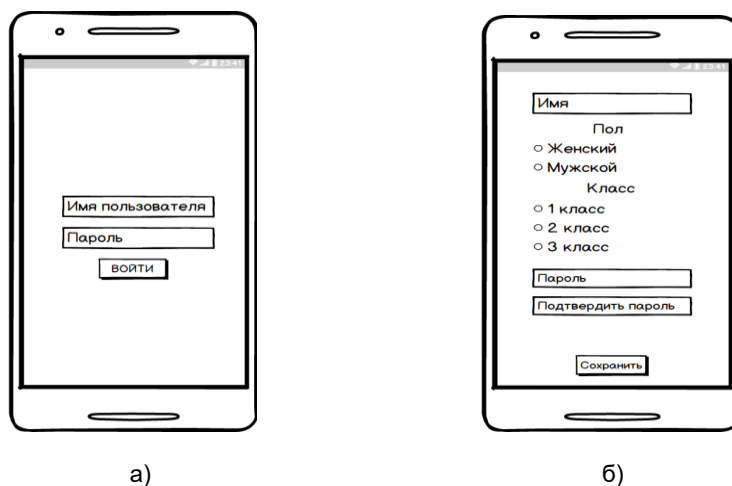


Рисунок 1 – Страницы: а) авторизации б) регистрации

Для оценки успешности выполнения какого-либо задания предусмотрена модульная система. Имеется возможность запроса подсказки в случае, если пользователь затрудняется ответить, однако, запрос подсказки приводит к снижению оценки за текущее задание. Информацию о своей успеваемости пользователи могут просматривать в разделе «Рейтинг».

Работа создана под операционную систему Android с использованием языка JAVA [1,2]. Для создания приложения была выбрана интегрированная среда разработки Android Studio. В качестве системы управления базой данных используется SQLite.

Список использованных источников:

1. Startandroid [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <http://startandroid.ru/ru/> .
2. Гриффитс, Д. Head First. Программирование для Android / Д. Гриффитс. – СПб. : Питер, 2016. – 704 с.