

# МЕТОД DRAG AND DROP ДЛЯ СОЗДАНИЯ ТЕСТОВЫХ ЗАДАНИЙ

Герасимов В.А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, г. Минск, Беларусь

Abstract: in this paper, we consider a method of using Drag and Drop technology to develop scripts for testing student knowledge using a browser. There are examples of the use of this technology in the educational process.

Вопрос проверки знаний студентов по-прежнему остается актуальным. Большинство преподавателей раздают листочки и потом вручную проверяют ответы, а для этого требуется много времени.

Анализ средств виртуального контроля знаний позволяет сделать вывод о том, что имеющиеся в школах и вузах тестовые программы устарели и по содержанию, и по технической поддержке. Их нельзя назвать ни наглядными, ни интерактивными.

Второй немаловажный фактор, который вызывает затруднения, – редкое использование серверных технологий. В повседневной жизни люди все реже хващаются техническими характеристиками персонального компьютера. Даже USB-флеш-накопитель стали использовать все реже и реже: надежнее стало хранить информацию в облачных хранилищах [1] Google Диск, Dropbox, Яндекс.Диск, OneDrive, iCloud и др.

Одним из самых простых способов решения данной проблемы является использование для просмотра содержимого веб-страниц возможностей браузера совместно с языком сценариев JavaScript [2]. В скором времени вместе с новыми версиями браузера будут совершенствоваться и методы языка сценариев JavaScript, исчезнет проблема устаревшего программного обеспечения.

В версии языка гипертекстовой разметки HTML5 на сегодняшний день реализован метод перетаскивания объектов Drag and Drop. Это является хорошей находкой для обеспечения наглядности тестовых заданий.

С технологией перетаскивания объектов приходится встречаться повсеместно: это выбор и перетаскивание товаров в покупательскую корзину в интернет-магазинах, перетаскивание объектов в логических играх и так далее. Тестовые Drag and Drop технологии – это еще одно подтверждение использования новых информационных технологий в современной жизни.

Технологию Drag and Drop в браузере возможно применить для заданий следующего типа [4]:

- группировка объектов по определенным признакам и свойствам;
- размещение объектов в хронологическом порядке;
- создание заданных преподавателем объектов из набора объектов;
- перемещение объекта с одного места в другое на экране.

Примеры использования метода Drag and Drop и языка сценариев JavaScript в виртуальном тренажере приведены на рисунках 1-3.



Рисунок 1 – Веб-страница с использованием языка сценариев

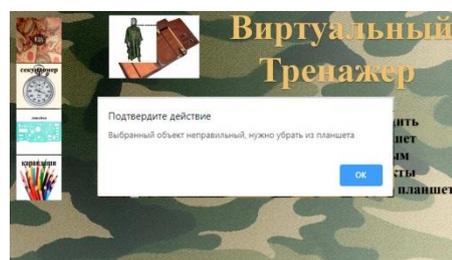


Рисунок 2 – Выбор неправильного объекта

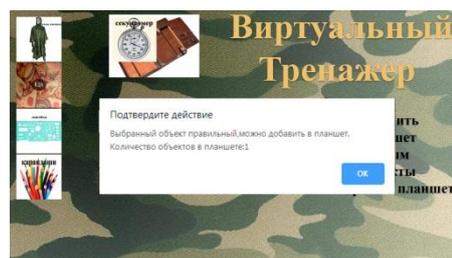


Рисунок 3 – Выбор правильного объекта

В разработанных сценариях можно перетаскивать объекты и возвращать их на прежнее место, выбирать нужные и при этом в наглядной форме сообщать о правильности выбора. Неподходящие объекты при этом возвращаются на прежнее место.

## Литература

1. Облачное хранилище данных // Википедия. [2020—2020]. Дата обновления: 09.02.2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/?oldid=105042475> (дата обращения: 09.02.2020).
2. JavaScript // Википедия. [2020—2020]. Дата обновления: 25.02.2020. URL: <https://ru.wikipedia.org/?oldid=105328147> (дата обращения: 25.02.2020).
3. Дидактические основания технологии drag-and-drop [Электронный ресурс] – <http://didaktor.ru/didakticheskie-osnovaniya-tekhnologii-drag-and-drop/> – Дата доступа: 28.02.20