

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВАРИАНТОВ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПОИСКА РАБОТЫ

Подоляк А.А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Кравцов А.Г. – доктор техн.географ. наук, профессор

Разработана диаграмма вариантов использования информационной системы для поиска работы.

Одной из важнейших задач при разработке информационной системы является проектирование взаимодействия человека с ней. Интерфейс информационной системы должен удовлетворять ряду критериев: минимальное время выполнения задачи пользователем и число произвольных ошибок пользователя; минимальная неоднозначность в понимании интерфейса; объем вводимой пользователем информации должен стремиться к минимуму; простота и визуальная привлекательность [1].

Соответственно, перед проектированием системы и определения функций необходимо определить целевую аудиторию – группу людей, на которую рассчитано содержание. Для потенциального пользователя системы важно иметь возможность быстро разместить свое резюме, получить актуальную информацию об открытых вакансиях и отправить отклик компании. Для пользователей-работодателей важно удобство размещения вакансий, просмотра пользователей соискателей и возможность получить обратную связь своевременно. Пользователь с правами администратора нуждается в доступе ко всей информации обычных пользователей с возможностью ее редактировать.

В ходе проектирования системы были определены следующие роли для пользователей системы: соискатель, работодатель, администратор и неавторизованный пользователь, имеющий ограниченный функционал. Функциональные назначения пользователя каждой из ролей удобно отобразить с помощью диаграммы вариантов использования. Вариант использования описывает типичное взаимодействие между пользователем и системой. На рисунке 1 представлена диаграмма вариантов использования для пользователей компании и соискателей. На ней отображены основные возможности пользователей.

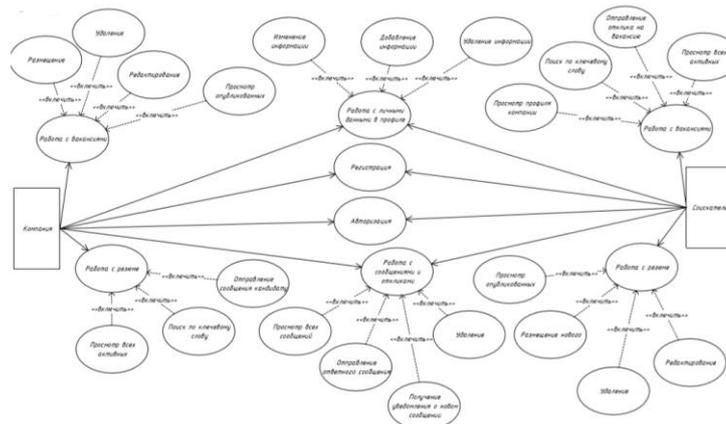


Рисунок 1 – Диаграмма вариантов использования системы.

После определения функций системы и целевой аудитории, выполняется проектирование интерфейса и разработка информационной системы.

Список использованных источников:

1. Калилец, Т. В. Эргономика информационных систем: учебное пособие / Т. В. Калилец [и др.]. – Минск: БГУИР, 2017. – 73 с. :ил. . – Дата доступа: 22.05.2020.