

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ПОИСКА ТРУДОВЫХ ВАКАНСИЙ И ЕГО ИНЖЕНЕРНО-ПСИХОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Цыбулько А.А.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Иванова Е.С. – ассистент кафедры ИПиЭ

В основу данного проекта легла идея объединить в одном месте как вакансии компаний, так и объявления о подработке от физических лиц. Это выделит приложение на фоне конкурентов, которые зачастую специализируются либо на предложениях компаний, либо на фрилансе.

Цель проекта – разработка и эргономическое обеспечение мобильного приложения, позволяющего быстро и удобно найти как работу, так и разовую подработку.

По своей сути разрабатываемое приложение является агрегатором, собирающим в одном месте предложения с популярных сайтов. Помимо этого будет возможность отдельно просматривать частные объявления, созданные другими пользователями.

Пользователи приложения будут разделены на 2 основные роли:

1. Соискатели. Данная роль предназначена для ищущих работу и содержит лишь те функции, необходимые для поиска работы.

2. Работодатели. Данная роль предназначена для предлагающих работу / подработку и содержит лишь те функции, необходимые найма работников.

Особенностью разрабатываемого приложения можно назвать возможность также найти работников для выполнения работы по дому (как специалистов для конкретных задач, так и обычных людей для какой-либо помощи в быту).

Разработка предназначена для людей всех возрастов: на частные объявления о разовой подработке могут откликнуться и несовершеннолетние, если их навыки достаточны для выполнения конкретной работы.

При разработке приложения использовался следующий стек технологий: среда разработки – Apache Cordova, язык программирования – Python3, JavaScript, платформа – Android. Архитектура приложения – клиент-серверная, интерфейс приложения разрабатывался с учетом эвристик Якоба Нильсона и антропометрических особенностей человека.

Ниже представлен графический материал по проекту (диаграммы и эскизы интерфейса):

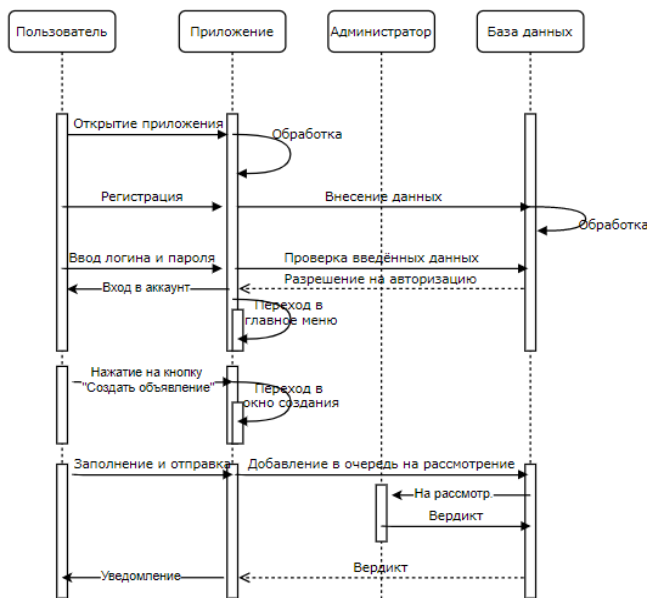


Рисунок 1 – диаграмма последовательности

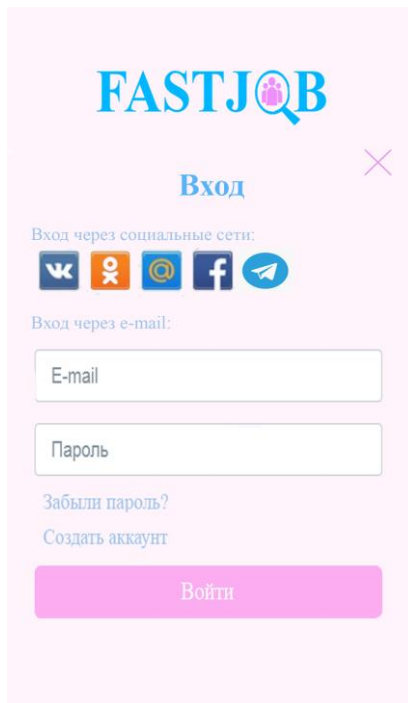


Рисунок 2 – окно авторизации

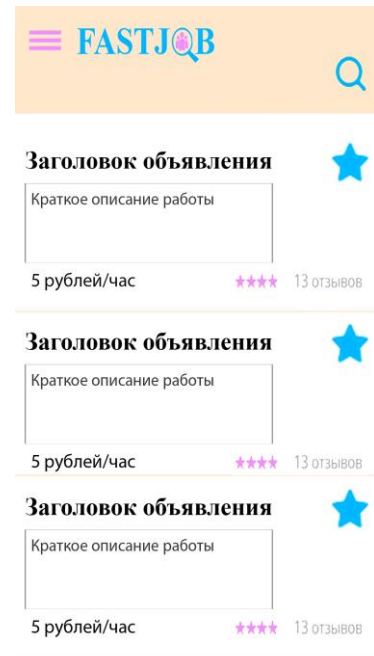


Рисунок 3 – главное меню

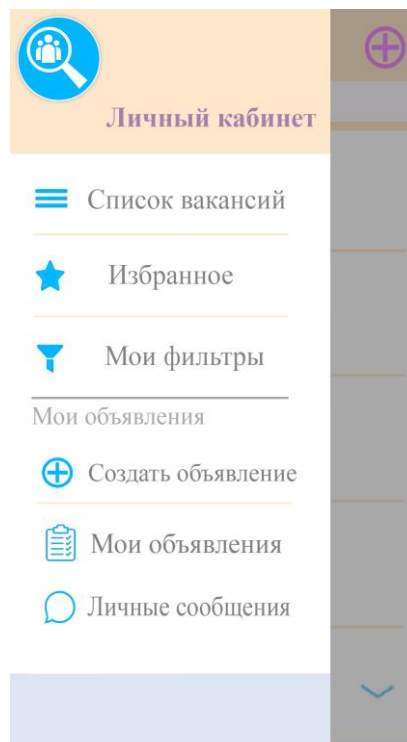


Рисунок 4 – вспомогательное меню

Список использованных источников:

[1] *Стек технологий [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ios-lab.ru/tech/>*

[2] *10 эвристик для проектирования пользовательского интерфейса [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://prozhector.ru/publications/vypusk-41/10-pravil-yuzabiliti-na-vse-vremena/>*