

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ИНФОРМАЦИОННОГО ПОРТАЛА-МЕССЕНДЖЕРА

Атаев М.В

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Белявин К.Е. – доктор технических наук, профессор

Целью данной работы является разработка мобильного информационного портала-мессенджера. Основной целью создаваемого приложения является ускорение процессов нахождения компании для настольных игр.

Первым делом была проведена юзабилити-оценка мобильного мессенджера. Благодаря которой были выделены основные рекомендации к улучшению.

При получении, рекомендации дополнились практическими задачами. Дополнительные модули требовались для повышения эффективности работы в системе.

В ходе разработки выделенных модулей, были успешно завершены все задачи, поставленные к системе, такие как:

- выполнить аналитический обзор аналогов информационного портала-мессенджера;
- рассмотреть технологии разработки мобильных приложений;
- проекта информационного портала- мессенджера;
- разработать графический пользовательский интерфейс информационного портала-мессенджера;
- описать программную реализацию информационного портала- мессенджера.

В ходе разработки был приобретён опыт работы с такими технологиями как: API для карты Яндекс, RxSwift фреймворк для работы с многопоточностью, и фреймворк Alamofire для работы с сетевыми запросами.

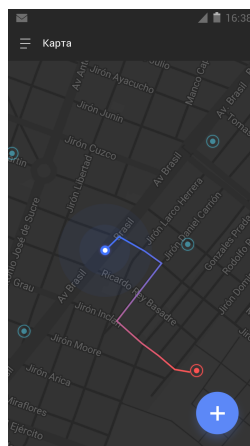


Рисунок 1 – Скриншот рабочей области приложения

В результате работы было разработано мобильное приложение мессенджер для желающих найти компания и поиграть в настольные игры.

Список использованных источников:

1. Экономическое обоснование проекта по разработке программного обеспечения (Горовой В.Г. и др., 2018) / В.Г. Горовой. – Минск: БГУИР, 2018. – 12с.

2. Калилец Т. В., Осипович В. С., Киринович И. Ф., Савченко В. В., Яшин К. Д. Эргономика информационных систем: пособие / Т. В. Калилец, В. С. Осипович, И. Ф. Киринович, В. В. Савченко, К. Д. Яшин.– Минск, БГУИР, 2017. – 73 с. :ил.