

ПОЛЕЗНЫЕ ПЛАГИНЫ ДЛЯ UNITY

В любом приложении можно столкнуться с проблемой нехватки функционала, не найти необходимых функций, эта задача с легкостью решается благодаря плагинам, бесплатным сторонним решениям для разработки, монетизации, аналитики. Плагины и ассеты позволяют разработчикам использовать в своём проекте готовые решения, созданные другими людьми.

ВВЕДЕНИЕ

Unity — межплатформенная среда разработки компьютерных игр, разработанная американской компанией Unity Technologies. Unity позволяет создавать приложения, работающие на более чем 25 различных платформах, включающих персональные компьютеры, игровые консоли, мобильные устройства, интернет-приложения и другие. Основными преимуществами Unity являются наличие визуальной среды разработки, межплатформенной поддержки и модульной системы компонентов. К недостаткам относят появление сложностей при работе с многокомпонентными схемами и затруднения при подключении внешних библиотек.

I. ИГРЫ НА UNITY

На Unity написаны тысячи игр, приложений, визуализации математических моделей, которые охватывают множество платформ и жанров. При этом Unity используется как крупными разработчиками, так и независимыми студиями. Вот несколько игр, которые будут рассмотрены в работе: Hollow Knight, Cuphead, Outer Wilds.

II. ПЛАГИНЫ

Плагины и ассеты для создания игрового мира, персонажей и объектов:

- GeNa 2 – плагин для генерации природного ландшафта ;
- Ambient Skies – позволяет генерировать облака и погодные условия;
- Aura 2 – это плагин для создания объёмного света и тумана;

Аксак Юлия Дмитриевна, студентка 2 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, yulia.aksak@mail.ru.

Змитрович Елизавета Владимировна, студентка 2 курса факультета информационных технологий и управления Белорусского государственного университета информатики и радиоэлектроники, zmitrovichliza0@gmail.com.

Гриневич Яна Григорьевна, ассистент кафедры ВМиП, ja.grinevich@bsuir.by.

Научный руководитель: Рак Татьяна Александровна, старший преподаватель кафедры ВМиП, tatianarak@bsuir.by.

- A* Pathfinding Project Pro – это плагин, который позволяет ИИ персонажей адекватно оценивать окружение и выполнять сложные задачи;
- Mega SFX Pack – содержит 6 тысяч звуковых эффектов;
- Final IK – это набор, который позволяет анимировать двуногих персонажей с использованием принципов инверсной кинематики;
- Dialogue System – диалоговая система, которая основана на нодах;
- Character Creator 2D – это конструктор, в котором доступно большое количество элементов, из которых и собирается герой.

III. НЕОБХОДИМОСТЬ ПЛАГИНОВ

В Unity система частиц и визуальных эффектов, а также освещения дает возможность получить неплохие результаты, но для этого стоит потратить не малое количество времени и сил, чтобы прийти к качественному контенту. А создание атмосферы в игре является одним из главных факторов восприятия игры в целом. Существует большое количество плагинов, которые значительно упростят работу с Unity разработчику и позволят сделать игру максимально атмосферной, красочной и правдоподобной.

Список литературы

1. DTF [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <https://dtf.ru>.
2. unity Asset Store [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <https://assetstore.unity.com>.