

## МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ПЛАНИРОВАНИЯ И ОРГАНИЗАЦИИ ПУТЕШЕСТВИЙ

Дякончук О.И.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники  
г. Минск, Республика Беларусь

Розум Г.А. – м-р техники и технологии, ст. преп.

Целью работы является разработка мобильного приложения «PerfectJournaу» для организации и планирования путешествий, с возможностью широких интеграционных возможностей, управлением поездкой, бронированиями, оповещениями в любое время и в любом месте, использование карт для построения маршрутов, использование чек-листов для разного рода путешествий.

Система представляет собой мобильное приложение с уникальным дизайном, разработанный с учетом основных принципов эргономики, предоставляет для пользователей возможность добавления и редактирования поездок, поиск и добавление бронирований по месту проживания, перелетам и переездам на автобусах. Пользователь может получить информацию об аэропортах в онлайн режиме, оценить поездку, и услуги, полученные в рамках поездки, настроить удобные фильтры. В любое время можно посмотреть статистику по поездкам и оставить отзыв. Приложение предоставляет пользователю также хорошую функцию по формированию чек-листа по разным типам поездок, чтоб не забывать важные вещи.

Для реализации приложения выбрана операционная среда Android. Это основанная на Linux платформа для мобильных телефонов, разработанная Open Handset Alliance (ОНА), инициированной Google. Она позволяет создавать Java-приложения, управляющие устройством через разработанные Google библиотеки. Программы для Android имеют модульную структуру, причем каждый модуль может быть запущен системой самостоятельно. Это дает возможность использовать один и тот же компонент

в различных, несвязанных друг с другом программах. При этом вызывающей программе нет необходимости хранить в себе исходные коды вызываемого объекта, или ссылки на него (единственное условие – вызываемое приложение должно разрешать обращение к своему элементу из других программ).

Реализована такая структура может быть, только если система имеет возможность запустить нужный компонент. В этом проявляется главное отличие: у приложений на Android, в отличие от классических C и Java приложений, отсутствует единая точка входа – функция main(). Android-приложения представляют собой набор компонентов, запускаемых системой при необходимости.

Обязательным компонентом любого Android-приложения является файл манифеста – AndroidManifest.xml. Манифест представляет собой файл с XML-структурой, описывающий основную конфигурацию приложения. В нем объявляются следующие параметры программы: название, версия, минимальная версия платформы для запуска, разрешения на доступ к ресурсам, компоненты приложения, связанные библиотеки и пр.

На главном экране приложения размещаются предстоящие поездки, и их краткое описание (даты, города).

На разных экранах приложения размещается общая информация о поездке, детальная информация о поездке, список транспорта, жилья, маршрут, информация об аэропорте, и таблица прилетов и вылетов.

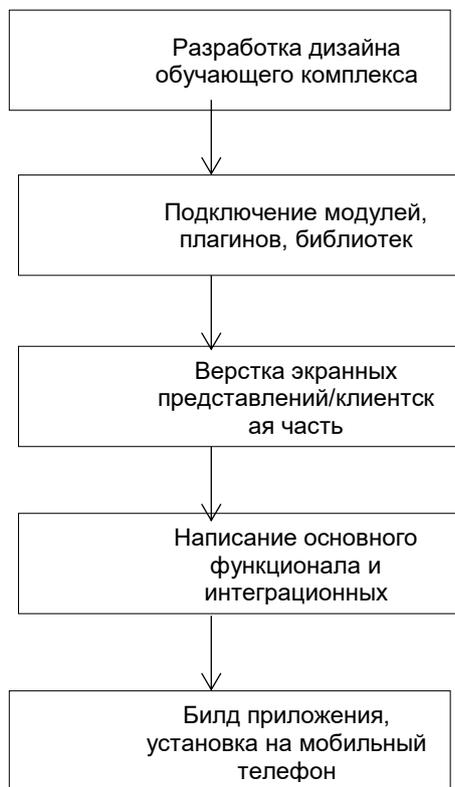


Рис.1 – Блок-схема этапов создания мобильного приложения

### Список использованных источников:

1. Android-программирование для мобильных устройств / А.П. Голощапов – СПб.: БХВ-Петербург, 2018. – 448с.
2. Habrahabr [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: <http://habrahabr.ru/post/158605/>. Дата доступа: 17.04.2019.
3. Официальный сайт платформы Android. [электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа : <http://developer.android.com/index.html>. Дата доступа: 17.04.2019.