

МЕТОД И ПРОГРАММНЫЙ КОМПЛЕКС РАННЕЙ ДИАГНОСТИКИ И ПРОФИЛАКТИКИ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ И ПОВЕДЕНЧЕСКИХ НАРУШЕНИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ МЕДИАСРЕДОЙ

Кореневский К.М.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь

Давыдовский А.Г., доцент кафедры ИПиЭ,
кандидат биологических наук

Среда компьютерных игр представляет собой пространство с высокой степенью интерактивности. Она сама может выступать в качестве игрового партнёра или служить местом и способом связи между игроками. Компьютерные игры и интернет ресурсы широко используются подростками и молодёжью по всему миру. Уровень распространённости регулярного использования компьютерных игр среди молодежи в разных странах, составляет от 43% до 84%.

Цель - разработка диагностического комплекса для проведения Социодемографических исследований. На протяжении 6 лет было опрошено более 800 студентов и школьников, использующих ИКТ с учебной, трудовой и развлекательной целью. Установлено, что наибольшее число респондентов использует социальные сети, компьютерные игры и веб-сёрфинг.

С помощью разработанного диагностического комплекса проведены Социодемографические исследования. Анализ данных показал, что основная часть испытуемых 81.6% — лица моложе 20 лет, проживающие в семье — 47%. Это позволяет предположить значимость влияния семейного окружения на формирование потребностей и мотивации большинства респондентов.

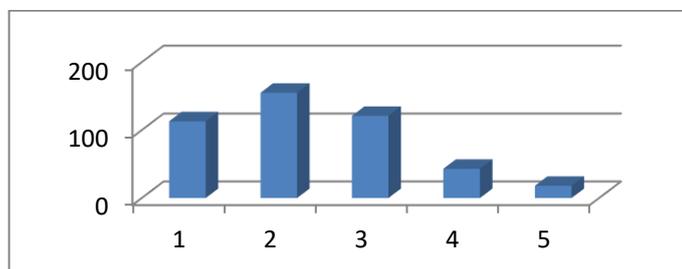


Рисунок 1. – Распределение использования различных типов интернет ресурсов среди респондентов.

Заметка: 1-компьютерные игры; 2-социальные сети; 3-вэб-сёрфинг; 4-киберсекс; 5-азартные игры.

Проведено исследование КЗ по гендерному признаку. Установлено что среди лиц женского пола уровень компьютерной зависимости выше, чем среди лиц мужского пола. В то же время в группе не имеющих признаков компьютерной зависимости доля лиц женского пола также несколько выше. Это возможно связано с более интенсивным использованием лицами женского пола социальных сетей и характером восприятия поступающей информации.

Исследованиями определены основные факторы, способствующие формирования компьютерной игровой зависимости:

- продолжительное пребывание в виртуальном пространстве,
- увеличение интенсивности пользования интернет ресурсами,
- нарушения в эмоциональной сфере
- социодисфункция.

Внедрение компьютерных технологий, как в образовательный процесс, так и в сферу развлечений сблизил эти два вида деятельности по факторам внешнего воздействия на пользователя, характеру выполняемых манипуляций, параметрам воспринимаемой информации. Выбор игровой деятельности человеком как способа отдыха после работы или учёбы лишает его возможности перераспределения физической и интеллектуальной нагрузки между разными системами организма, что в свою очередь не даёт полноценного восстановления физиологического состояния после трудовой деятельности. В ходе исследования проведен мониторинг изменений в функциональном состоянии, психике и поведении пользователя при увеличении продолжительности пребывания в виртуальном пространстве в течение недели.

В группе лиц, проводящих более 40 ч в неделю, происходит перестройка структуры мотивации в пользу доминирующего вида деятельности, снижается уровень профессионализации пользователей по само оценочным критериям, снижается точность и продуктивность деятельности. В дальнейшем ухудшается качество сна, снижается контроль над действиями.

В связи с разнообразием услуг и интерактивностью развлекательных ресурсов пользователи виртуальным миром используют несколько их типов, в том числе одновременно. Возрастания количества используемых одновременно ресурсов приводит к увеличению нагрузки на системы организма принимающие и перерабатывающие возрастающий поток разнообразной информации. Это приводит к быстрому утомлению пользователя и снижению продуктивности, выполняемой им деятельности ввиду ухудшения функционального состояния. Динамика изменений в психической сфере и функциональном состоянии пользователя представлена на рисунке 6

Установлено что в группе лиц, использующих наибольшее количество типов интернет ресурсов, с целью развлечения, выражены признаки социальной дисфункции: возникновение конфликтных ситуаций с окружающими людьми из-за длительного пользования компьютером; снижение контактов в реальном мире в пользу общения в мире виртуальном. Подобные изменения в поведении могут свидетельствовать о самоограничении социальной активности пользователя.

В данной группе пользователей значительно выше распространение негативных психологических последствий таких как: непреодолимые влечения – никто не может отвлечь от деятельности за компьютером и навязчивые идеи повторить в жизни действия из компьютерной игры. Так же в группе испытуемых, использующих 5-6 типов интернет ресурсов выше показатель утраты контроля над деятельностью – неспособность самостоятельно выйти из игры и признаки абстиненции – негативные эмоциональные реакции и ухудшение эмоционального фона при невозможности продолжить деятельность в виртуальном пространстве. Все перечисленные явления являются признаками формирования зависимой формы поведения и свидетельствуют о значительных изменениях в эмоционально-волевой сфере пользователя.

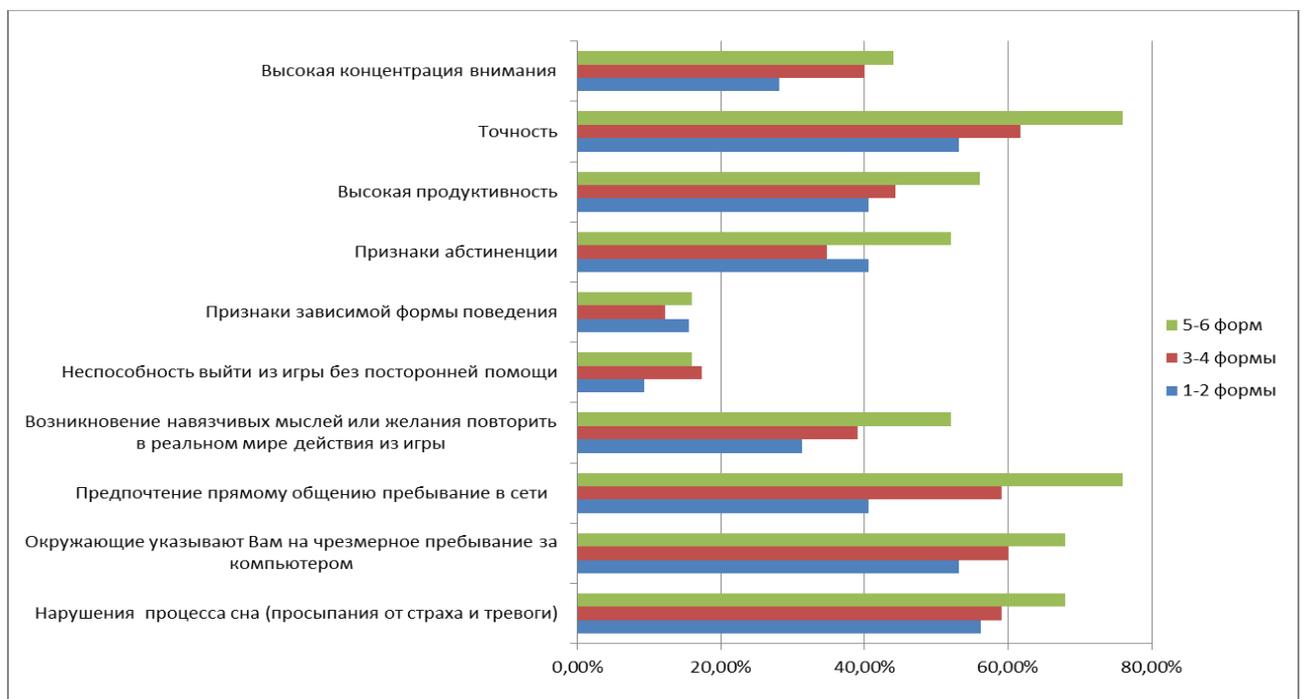


Рисунок 5. – Динамика развития изменений в эмоционально-волевой сфере и поведении пользователя в группах с различной интенсивностью использования интернет ресурсов с целью развлечения

Проведено исследование соответствия уровня коэффициентов выраженности психофункциональных нарушений и компьютерной игровой зависимости.

Наибольшее количество респондентов с признаками развития психофункциональных нарушений относятся к группе лиц с признаками формирования компьютерной зависимости. Стоит, отметить, что для группы лиц с выраженными нарушениями в психофункциональном состоянии характерна тяжелая форма зависимого поведения.

Исходя из представленных результатов представляется актуальной разработка мер первичной профилактики и коррекции нарушения в психофункциональном состоянии пользователей компьютерных игр и интернет ресурсов.

Список использованных источников:

1 Давыдовский, А. Г. *Профилактическое управление социотехническими рисками на основе принципов квантовой механики* / А. Г. Давыдовский // *Великие преобразователи естествознания: Нильс Бор : материалы юбилейных XXV Междунар. чтений (Минск, 16–17 марта 2017 года)*. – Минск : БГУИР, 2017. – С. 157 - 159.