

ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ ADOBE DREAMWEAVER

Митько В.В.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: Амельченко Н.П. – канд. техн. наук, доцент

Аннотация. Основная функциональность программы Dreamweaver сосредоточена на создании HTML и CSS кода, а также работе с файлами сайта. Визуальный интерфейс программы позволяет работать с этими вещами быстро и интуитивно понятно. Позволяет наглядно видеть результат набранного кода, однако отображаемый в программе результат не всегда соответствует действительности.

Ключевые слова: интерфейс программы, html-документ, html-редактор, логическая структура сайта, веб-страница.

Введение. Дримвейвер является одним из флагманов в области программ компании Adobe. Он объединяет и другие программы от Adobe. Сначала дизайнер создает сайт в программах Photoshop или Fireworks, затем разрезает картинку, подготавливая ее к верстке, и далее формирует непосредственно html-код шаблона. То же самое касается и флэш-роликов, которые после разработки в Adobe Flash попадают в Дримвейвер для внедрения в сайт. Основная функциональность программы сосредоточена на создании HTML и CSS кода и работе с файлами сайта. Визуальный интерфейс программы позволяет работать с этими вещами быстро и интуитивно понятно, позволяя наглядно видеть результат вашего кода [1, 2]. Задача данной статьи рассмотреть десять плюсов и десять минусов этой программы.

Основная часть. Десять плюсов программы.

Подсветка кода. Эта функция помогает быстро просканировать код и найти возможные ошибки. Каждый тип кода имеет различную подсветку, что позволит наглядно отличать HTML, CSS, PHP, Javascript и др. Что очень удобно, когда веб-страница представлена сочетанием html и динамических языков, таких как, например, PHP или ASP. Для начинающих веб-разработчиков подсветка кода помогает лучше понять каждый элемент кода, а также помогает найти возможные ошибки [2].

Автоподстановка кода. Эта функция позволяет экономить время, а именно код дописывается автоматически. Для начинающих работать с HTML такая помощь оказывается действительно необходимой, т.к. предоставляет полный контроль над кодом, но в то же время дает возможность не ошибиться в написании каких-то деталей. А для более опытных функция автоподстановки позволяет писать код гораздо быстрее.

Для примера можно рассмотреть добавление изображения. Для этого задается расположение рисунка и его размеры. С помощью Дримвейвера можно просто написать `<img`, а далее, при нажатии пробела и написания буквы **S**, то мгновенно выведется атрибут `src=»»`, далее просто дважды нажимается **Enter** и открывается окно проводника для выбора нужного изображения [3]. Еще один пример работы этой функции: допустим прописан CSS-код, и необходимо прописать свойство семейства шрифтов `font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;`, т.е. в данном случае необходимо ввести 41 символ. Или же: 1. пишется **fon** и один раз нажимается стрелка Вниз на клавиатуре; 2. нажимается **Enter** для выбора опции `font-family`; 3. выбирается из списка `«Arial, Helvetica, sans-serif»`; 4. прописывается точка с запятой, и все готово. Алгоритм действий очевиден.

Режим кода и режим дизайна. Никогда не помешает видеть, что получается в результате написания того или иного кода, поэтому функция визуального отображения очень полезна. В Дримвейвере есть возможность быстрого переключения режима кода и режима ди-

зайна. При создании каркаса сайта, когда там размещаются блоки div, удобнее работать в режиме кода, а когда нужно добавить на страницы какой-то контент, то в этом случае больше подойдет режим дизайнера. Это удобно, чтобы сразу увидеть результат при изменении кода, не вызывая браузер для просмотра [4].

Проверка кода. В Дримвейвере есть отличный инструмент проверки кода, который не позволит веб-дизайнеру писать код, не соответствующий стандартам. Ошибки и проблемы совместимости могут быть быстро найдены именно во время написания кода, а не после того, как файлы с кодом уже загружены на сервер и проверены онлайн-валидатором.

Панель свойств и панель вставки изображений – это лучший инструмент для быстрого создания ссылок, выделения шрифта полужирным или курсивом, создания нумерованных и ненумерованных списков и т.п. Если нужно просто выделить какой-либо текст и пишется ссылка, по которой посетитель сайта должен будет перейти по клику. Или если кажется, что какая-либо часть абзаца будут лучше смотреться в виде списка, нужно выделить их, нажав соответствующую иконку на панели свойств, и через мгновение виден результат [4].

Глобальная функция «Найти/Заменить». Это функция экономит время. Можно найти и заменить код не только на одной странице, но и полностью на сайте. Можно также осуществлять поиск только по тексту на странице, только по исходному коду и даже только по специальным тегам. Как это работает. Например, на сайте необходимо заменить литеры в названии LTD на PLC. Без Дримвейвера пришлось перебирать сотни или тысячи страниц сайта, а Дримвейвер позволяет изменить за пару секунд.

При необходимости обновления версии jQuery на статичном сайте. Необходимо выполнить следующие действия: нажать клавиши Ctrl+F для вызова окна поиска/замены, в поле «Найти» ввести «`jquery.1.XXXXXXX`», а в поле «Заменить» – «`jquery.XXXXXX`», выбрать опции «Искать на сайте» и «Искать в исходном коде» и кликнуть кнопку «Заменить все». Через две секунды все страницы сайта будут обновлены и готовы к загрузке на сервер вместе с последней версией JQuery. *Но, прежде чем запускать функцию «Найти/Заменить», необходимо очень аккуратно и внимательно все перепроверить дважды, потому что отменить результат применения этой функции нельзя* [3].

Файловый менеджер. Это, наверное, одна из главных особенностей, которая превращает Дримвейвер в нечто большее, чем просто редактор кода. Прежде всего нужно определить расположение сайта (**Site > New Site > Имя сайта > Затем выбрать папку в которой находится наш локальный сайт**) и дальше Дримвейвер сам позаботится о всех файлах сайта. При изменении имени какого-либо файла Дримвейвер предложит обновить ссылки. Например, если было изменено имя файла «`about-web-courses-bangkok.html`» на просто «`about.html`» Дримвейвер обновит все ссылки, которые должны быть связаны с этим файлом. Это также относится и к файлам контента, например при изменении имени картинки с «`dc2234.jpg`» на «`product-name-2345.jpg`» все ссылки, ведущие к этому изображению будут немедленно обновлены [3].

Шаблоны. При необходимости создания большого числа сайтов, создается одна страница, дизайн которой можно использовать для всего сайта, она и превращается в шаблон. Выбираются те области, которые будут редактируемыми и те области, которые будут неизменными для сего сайта. Таким образом создается подобие динамического сайта, когда обновляется одна страница, то автоматически обновляются все остальные. И в данном случае нет необходимости в знании языка php [3].

Вкладки и связанные файлы. Вкладки были представлены начиная с версии CS3 Дримвейвера и значительно упростили работу с текущими файлами. Что весьма удобно при необходимости простановки ссылок с одной страницы на другую, а также при перемещении контента из одного места в другое. Еще одной действительно полезной вещью является появление значка * на вкладке тех файлов, изменения в которых уже сделаны, но еще их не сохранили. Таким образом, возможно сразу разобраться, почему в уже сделанных изменениях в редакторе не отображены в браузере – просто их забыли сохранить. Начиная с версии CS4

появилась возможность видеть все подключенные к странице файлы, такие как файлы таблиц стилей или джаваскрипт-файлы. Они отображаются чуть ниже вкладок файлов. Это позволяет быстро переключиться, например, на css-файл, подключенный к редактируемой странице. Также в режиме split (одновременное отображение режима кода и режима визуального отображения) очень удобно видеть изменения на странице при редактировании css-стилей [2].

Новые интересные возможности, появившиеся в версии CS5. Основной проблемой является отличие отображения сайта в разных браузерах. При разработке сайта необходимо проверять его отображение в разных браузерах. Возможно, не удастся добиться абсолютной схожести отображения сайта, но в любом случае необходимо проверить, чтобы все блоки и элементы находились на своих местах. BrowserLab когда-то был отдельным сервисом, разработанным Adobe, который позволял проверить сайт во всех браузерах, а теперь этот сервис внедрен в CS5, чтобы дать возможность проверки дизайна и запуска сайта. *«Предпросмотр динамических страниц и локального контента с различными видами отображения, возможностью диагностики и инструментами для сравнения»* – Adobe о сервисе BrowserLab. Теперь же Дримвейвер может продемонстрировать результат в режиме Live View, вместе с данными, загруженными из базы данных движка [2].

Десять минусов программы.

Запутанный интерфейс. Интерфейс программы Дримвейвер может быть удобен лишь немногим профессионалам, создающим мощные сайты и постоянно использующим все функции программы. Для простых дизайнеров и пользователей большинство иконок никогда не понадобятся. Для примера: в стандартном интерфейсе есть панели для работы с базами данных и с сервером, но практически никто их не использует. В самом верху программы расположены 15 опций: это и пункты меню и иконки быстрого изменения интерфейса программы.

Непродуманная система обучения. Для самостоятельного изучения работы в программе Дримвейвер весьма затруднительно. Несмотря на то, что большинство функций программы сгруппированы логично и последовательно, все же некоторые элементы могут поставить в ступор даже профессионала.

Погрешности визуального редактора. Нельзя доверять отображению сайта в визуальном редакторе Дримвейвера, т.к. это все-таки не браузер. Проблемы наблюдаются с отображением элементов с абсолютным позиционированием, где это отображение может отличаться от заданного на 20 пикселей и даже больше. Говорить о качественном отображении результатов работы php-кода и javascript-кода вообще не приходится. Поэтому всегда необходимо проверять отображение и работу сайта именно в браузере, а лучше в нескольких.

Громоздкий динамический код. Дримвейвер имеет возможность создания динамических сайтов, если работа ведется с локальным или удаленным сервером. Единственная проблема в том, что код, который создает дримвейвер, перегружен и усложнен. Гораздо удобнее писать код вручную или использовать готовые фреймворки такие как CakePHP, CodeIgnitor или Zend.

Плохо написанные сниппеты. Заготовки участков кода в Дримвейвере были не самыми лучшими, еще когда Дримвейвер принадлежал компании Macromedia, но даже и сейчас в версии CS5 они не стали лучше. Причина в том, что эти заготовки кода неоправданно большие. Например, чтобы вставить проверку всего одного поля формы, Дримвейвер предложил нам вставить целых 19 строк javascript-кода.

Неопределенность в написании css-стилей (до версии CS4). С этой проблемой приходится сталкиваться снова и снова. Используя панель свойств, можно оформлять участки кода при помощи css-стилей, но не стоит слишком увлекаться этим, и в итоге получаются сотни строк кода с неопределенными стилями типа style1, style2 и т.д. Если позволять Дримвейверу прописывать стили самостоятельно, можно утратить контроль над кодом и могут появиться конфликты стилей. Самое лучшее решение – это держаться подальше от стилей,

предлагаемых Дримвейвером и полностью взять эту функцию на себя. Стили должны быть в отдельном файле стилей, а не в том же файле, что и html-код. В последних версиях программы Adobe убрали эту функцию.

Неполный контроль над кодом. Использование визуального редактора – это самый простой путь потерять контроль над кодом. Если использовать только режим дизайнера, то код перегружается тегами, которые автоматически прописываются где только можно. Особенно много встречается пустых строк, оформленных подобным образом:

```
<p><strong><strong>Текст</strong></strong></p>
<p><strong>.</strong></p>
<p></p>
```

Если при редактировании текста нужно вставить изображение, то вставлять его надо не нажимая перед этим клавишу **Enter**. В противном случае тег будет заключен в теги абзаца. Поэтому надо не забывать о контроле кода, прописанного визуальным редактором и корректировать его в случае необходимости [4].

Действительно полезными являются только 10% функционала. При взгляде на интерфейс программы, появляется более 35 различных кнопочек, меню, иконок, большая часть из которых никогда не пригодится. Некоторые панели можно просто отключить, но это лишние телодвижения.

Дримвейвер развивает в веб-дизайнере лень. Являясь инструментом для разработки кода, в данном случае Дримвейвер не выполняет эту функцию. Нужно акцентировать внимание именно на кодировании, чтобы все остальные инструменты способствовали и помогали этому. Не полагаясь на автоматические функции дримвейвера. Разработка html-кода – это основа основ при разработке сайта, поэтому не желательно для его формирования необоснованно использовать иконки или пункты меню.

Очень дорого. Конечно понятно, сколько работы вложено в разработку Дримвейвера, но в любом случае его цена в \$ очень высока. Кроме того, при разработке сайта может понадобиться Фотошоп, что влечет дополнительные затраты. Существуют бесплатные альтернативы: для фотошопа – это программа Gimp, а для Дримвейвера такой альтернативой является Aptana.

Заключение. Не так важно, выбрать для себя один конкретный и удобный текстовый редактор для HTML, как важно, чтобы Вы продолжали писать новые сайты, учились новым технологиям и открывали для себя новые инструменты, не переставая обучаться.

Список литературы

1. Дронов, В. HTML 5, CSS 3 и Web 2.0. Разработка современных Web-сайтов / В. Дронов, - СПб.: БХВ-С.Петербург, 2010. -416 с.
2. Понфилов, К. Создание веб-сайта от замысла до реализации / К. Понфилов. – М.: - М.: ДМК 2012. - 440 с.
3. Рева, о. Использование HTML, JavaScript и CSS. Руководство Web-дизайнера / о. Рева. – М.: ЭКСМО, 2008. -464 с.
4. «Adobe Dreamweaver» Carl Heaton. Переводчик: Сергей Патин

UDC 004.42

ADVANTAGES AND DISADVANTAGES OF ADOBE DREAMWEAVER

Mitko V. V.

*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics,
Minsk, Republic of Belarus*

Supervisor: Amelchenko N. P. - PhD of Technical Sciences, Associate Professor

Annotation. The main functionality of the Dreamweaver program is focused on creating HTML and CSS code, as well as working with site files. The visual interface of the program allows you to work with these things quickly and intuitively. Allows you to clearly see the result of the typed code, but the result displayed in the program does not always correspond to reality.

Keywords: program interface, html document, html editor, logical structure of the site, web page.