

ОБЩЕВОЙСКОВОЙ ТАКТИЧЕСКИЙ ТРЕНАЖЕР «КОМБАТ»

Подинако А.В.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники, г. Минск,
Республика Беларусь*

Будиков Ю.Н.

Аннотация. Группа «Кронштадт» представила на выставке IDEX инновационные решения для межвидовой боевой подготовки на базе единого виртуального поля боя.

Группа «Кронштадт» продемонстрировала одну из своих самых современных и высокотехнологичных разработок: общевойсковой тактический тренажер «Комбат-Э». Комплексное решение, основанное на технологии Единого Виртуального Поля Боя (ЕВПБ), предназначено для планирования и отработки боевых действий в виртуальной среде. Это одновременно уникальный тренажер и виртуальная среда, которая позволяет отображать действия обучаемых на разных тренажерах боевой техники и моделировать ситуации в соответствии с заданными алгоритмами действия образцов вооружения и техники. Гибкость и масштабируемость данного решения позволяет развертывать на его базе полномасштабные межвидовые центры боевой подготовки, обеспечивающие обучение и отработку боевого слаживания от уровня подразделения до уровня войсковой части

Функциональность:

- Создание учебных упражнений с использованием электронной картография и средств нанесения обстановки для создания учебных упражнений.
- Моделирование поведения компьютерных сил и средств противника в соответствии с заранее определенным сценарием и последующим изменением тактической на 3D пространстве, соответствующем цифровым картам реальной местности.
- Моделирование действий обучаемых на тренажерах боевых машин и пунктов управления в едином виртуальном боевом пространстве.
- 3D-визуализация и запись событий и действий для детального разбора.
- Формирование у командиров экипажей боевых машин и подразделений практических навыков принятия решения и организации взаимодействия в различных видах боевых действий, а также управления огнем и подразделениями в ходе ведения боевых действий.
- Обучение и тренировка личного состава подразделений приемам и способам тактических действий при решении учебно-боевых задач и выполнению нормативов по тактической подготовке.
- Проведение детального разбора результатов действий обучаемых с демонстрацией характерных ошибок и выставлением оценок.
- Учет результатов тактических занятий и тренировок подразделения, экипажа и каждого должностного лица.

Преимущества

Программные:

- Высоко реалистичная 3D-визуализация заданных учебных районов с динамическим изменяемым ландшафтом в режиме реального времени с учетом сезонных и погодных явлений, условий видимости.
- Использование уникальной технологии «умные знаки» для нанесения тактической обстановки и боевых задач на карту с последующим моделированием в автоматическом режиме.
- Высокоточная симуляция физических свойств боевых объектов и окружающей среды.
- Обеспечение работы с электронными картами в 2D и 3D режимах.

Аппаратные:

- Унифицированные вычислительные средства.
- Возможность перенастройки и адаптации тренажерных модулей под любое помещение в различных конфигурациях учебной инфраструктуры.
- Возможность адаптации и настройки оборудования под специфические задачи обучения.

Эксплуатационные:

- Минимальный состав обслуживающего персонала.
- Сокращение времени, затрачиваемого на обучение в полевых условиях.
- Повышение интенсивности обучения.
- Отработка новых форм и способов ведения боевых действий.
- Сокращение общих затрат на боевую подготовку в 4-6 раз, ресурса военной техники в 5 раз, расходов горюче-смазочных материалов и боеприпасов на 30%.

Список использованных источников:

1. ОВТ «ОРУЖИЕ ОТЕЧЕСТВА» [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://bastion-opk.ru/trainer-combat/>