

УНИКАЛЬНЫЕ ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ

С помощью данной статьи мы определим компоненты, которые делают каждую игру уникальной, не похожей на другие

ВВЕДЕНИЕ

Цель исследования – определить, что же делает каждую игру уникальной, не похожей на другие. Объект исследования – игровые механики. Предмет исследования – «фишки» в играх.

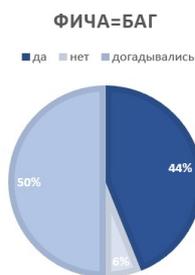
I. ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ. ФИШКИ В ИГРАХ

Механика – набор правил и процессов игры. Механики описывают цель игры, различные методы. Механики классифицируются на главные и второстепенные. В данной научной работе речь пойдет не о главных игровых механиках, а о необычных программных возможностях игрока во время игрового процесса. Данное понятие получило определение «фича».

Фича(фишка) – необычное свойство какого-либо явления, игры.

II. ОШИБКИ РАЗРАБОТЧИКОВ, СТАВШИЕ ФИЧАМИ

Нередко фичи являлись багами – ошибки, проявляющие себя в ходе выполнения программы. Был проведен опрос среди студентов на предмет их знаний о том, что большое количество игровых фишек появились благодаря ошибкам разработчиков (Диагр.1)



Диагр. 1

Пример: в игре **Mario** присутствуют мультимонетные блоки, которые являлись ошибкой разработчиков, но позже стали новой фичей.

Шепелевич Полина Александровна, студентка 1 курса факультета ИТиУ БГУИРа, polinashpelevich1111@gmail.com

Гайшун Вероника Дмитриевна, студентка 1 курса факультета ИТиУ БГУИРа,

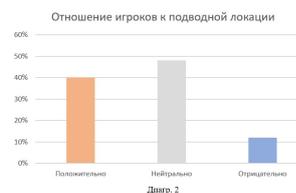
Научный руководитель: Коршикова Дарья Валерьевна, ассистент кафедры ВМиП БГУИРа, korshikova@bsuir.by

III. ЗАПЛАНИРОВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ФИЧИ

Игровую механику игры **LifeLine** можно описать примерно как «Survival Horror с головами командам». Игрок не может напрямую управлять Рио, но может следить за ней через видеокamеры и общаться с ней через микрофон, давая различные указания.

IV. СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ ИГРОВЫХ ФИШЕК

Одной из усовершенствованных фишек является подводная локация. Первой игрой с этой фичей стала **Depth Charge**, где необходимо сбрасывать бомбы на субмарины. Первым её удачным клоном стала игра **Super Mario**. Из новинок можно выделить **The sinking city** и **GTA 5**. Был проведен опрос студентов об отношении к наличию и прохождению водных локаций (Диагр. 2).



ВЫВОД

Уникальные механики – неотъемлемая часть любой игры, они делают её уникальной, отличающейся от других.

Список литературы

- <https://vgtimes.ru/articles/29961-7-igrovyyh-fich-kotorye-iznachalno-byli-bagami.html>
- Геймдизайн: как создать игру, в которую будут играть все. Джесси Шелл
- <https://barks.ru/chto-takoe-ficha-igry-ficha-chto-takoe-izvestnye-primery-fich.html>