

**ВОСПИТАТЕЛЬНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ «23 ФЕВРАЛЯ.  
ДЕНЬ ЗАЩИТНИКА ОТЕЧЕСТВА» В ТЕХНИКЕ «СВОЯ ИГРА»  
(с дидактическим материалом)**

Презентация



***О.В. Славинская,**  
доцент кафедры информационных  
радиотехнологий учреждения образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»  
канд. пед. наук, доцент*



***М.С. Петроченко,**  
студентка учреждения образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»*

**Аннотация.** В статье представлена методика проведения воспитательного мероприятия в технике «Своя игра» по теме: «23 февраля – День Защитника Отечества» для подростков старшего возраста и учащейся молодежи. Статья сопровождается необходимым для проведения дидактическим материалом.

**Ключевые слова:** воспитание, День защитника Отечества, классный час, кураторский час, любовь к Родине, патриотическое воспитание, подростки, праздник, своя игра, учащаяся молодежь.

Представленная методическая разработка воспитательного мероприятия направлена на формирование у обучающихся патриотизма, гордости за победы отцов и дедов, стремления защищать свою Родину, стремления к миру. Техника «Своей игры», используемая в методике проведения данного мероприятия, развивает эрудицию и создает праздничную атмосферу за счет соревнования и призов победителям.

Игра, как активная форма организации деятельности обучающихся, позволяет систематизировать их знания, актуализировать проблемы, запустить механизм самооценки. Для подростков старшего возраста и учащейся молодежи игра, как форма воспитания, дает возможность актуализировать проблему и запустить механизм ее анализа [7].

Мы неоднократно описывали технику «Своей игры» в интерпретации для классных и кураторских часов в методических разработках мероприятий, публикуемых в журнале «Мастерство online» [3; 6; 7; 9; 10]. Полагаем, что в наиболее подходящей форме для представленной разработки методика проведения «Своей игры» предложена в статье «Методика проведения воспитательного мероприятия “Животный мир Беларуси”» в технике «Своя игра» (с дидактическим материалом)» в журнале «Мастерство online» № 2(27) за 2021 г. [8], поэтому не будем ее здесь повторять.

Игра строится на основе программированной презентации – оболочки игры, которая приложена к статье [на ссылке](#). Основная структура оболочки игры представлена титульным слайдом (рис. 1), слайдом с выбором категорий и вопросов (рис. 2), слайдами-заданиями (рис. 3) с анимацией времени для обдумывания ответа (рис. 4) и представлением ответа (рис. 5), заключительным слайдом. Презентация очень красочная. Ее слайды являются наглядными метафорами, что значительно влияет на восприятие информации воспитанниками.

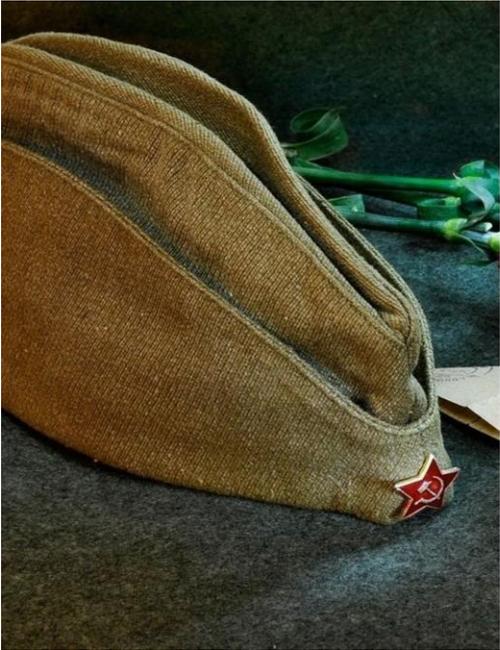


Рис. 1. Титульный слайд игры



Тема	Стоимость вопросов в баллах				
	10	20	30	40	50
Немного истории	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
Что за монумент?	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
Танк Т-34	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
Вставьте пропуски	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>
Кутузов/Суворов	<a href="#">10</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">30</a>	<a href="#">40</a>	<a href="#">50</a>

Рис. 2. Основной слайд «Своей игры» со списком категорий для выбора вопросов




*Вставьте пропуски.  
10 баллов*

**Во время гражданской войны так называли пулеметы, а теперь сигареты, а еще это имя: ...**

**Время**



Рис. 3. Пример слайда-задания



**СВОЯ**  
игра

*Вставьте пропуски.  
10 баллов*

**Во время гражданской войны так называли пулеметы, а теперь сигареты, а еще это имя: ...**




Рис. 4. Пример слайда-задания в момент обдумывания ответа



**СВОЯ**  
игра

*Вставьте пропуски.  
10 баллов*

**Во время гражданской войны так называли пулеметы, а теперь сигареты, а еще это имя: ...**

**Время вышло !**

**Максим**

Узнать ответ



Рис. 5. Пример слайда-задания в момент демонстрации правильного ответа

- Игра имеет 5 категорий:
- «Немного истории»;
  - «Что за монумент?»;
  - «Танк Т-34»;
  - «Вставьте пропуски»;
  - «Кутузов/Суворов».

Категория «Немного истории» посвящена Великой Отечественной войне.

Вопросы категории «Что за монумент?» представлены фотографиями известных памятников, посвященных Великой Отечественной войне.

Вопросы категории «Танк Т-34» представлены рисунками. На них обозначена часть танка, которую нужно назвать.

В категории «Вставьте пропуски» необходимо угадать слово, которое задано началом предложения.

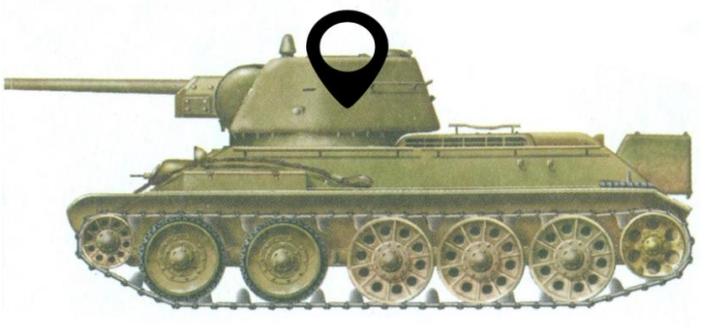
Категория «Кутузов/Суворов» представлена вопросами о великих полководцах.

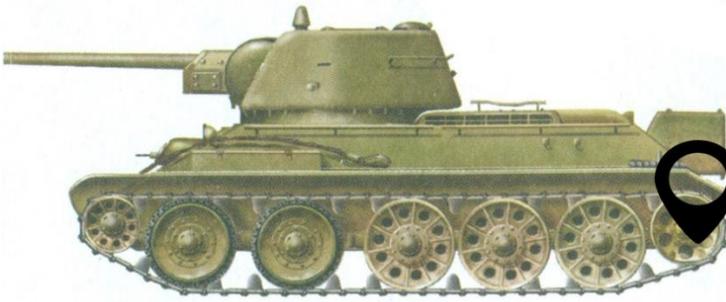
Вопросы (задания) в соответствии с категориями игры вместе с эталонами ответов представлены в таблице ниже.

### Вопросы игры с эталонами ответов

Стоимость вопроса в баллах	Вопросы по категориям	Эталоны ответов
Категория «Немного истории»		
10	Когда началась Великая Отечественная война?	22 июня 1941 г.
20	Когда закончилась Великая Отечественная война?	9 мая 1945 г.
30	Что такое «пакт Молотова – Риббентропа»?	Договор о ненападении между Германией и Советским союзом
40	Сколько городов Беларуси было разрушено фашистами?	209
50	Сколько длилась оборона Брестской крепости?	32 дня
Категория «Что за монумент?»		
10		Мемориальный комплекс «Курган Славы»

Стоимость вопроса в баллах	Вопросы по категориям	Эталоны ответов
20		Архитектурно-скульптурный комплекс «Минск – город-герой»
30		Хатынь: скульптура «Непокоренный»
40		Монумент Победы в г. Минске

Стоимость вопроса в баллах	Вопросы по категориям	Эталоны ответов
50		Монумент «Мужество»
Категория «Танк Т-34»		
10	<p style="text-align: right;"><i>10 баллов</i></p> 	Пушка
20		Башня
30		Люк

Стоимость вопроса в баллах	Вопросы по категориям	Эталоны ответов
40		Гусеница
50		Ведущее колесо
Категория «Вставьте пропуски»		
10	Во время гражданской войны так называли пулеметы, а теперь сигареты, а еще это имя: ...	Максим
20	Главнокомандующий, приказывая стрелять, кричит: «...!»	Пли
30	Стоящий на «шухере» в случае опасности кричит: «...!»	Атас
40	Известное отличие Кутузова от других военачальников, по которому его легко опознают на портретах	Повязка на глазу
50	Ставка военных называется ...	Расположение военачальства
Категория «Кутузов/Суворов»		
10	Автор высказывания «Сам погибай, а товарища выручай»	Суворов А.В.
20	Командовал русской армией в войне 1812 г.	Кутузов М.И.
30	Наполеон назвал его «старым северным лисом», намекая на его хитрость	Кутузов М.И.
40	Главное поражение потерпел в 1805 г. во время войны с Францией	Кутузов М.И.
50	Единственный в мире полководец, не проигравший ни одной битвы	Суворов А.В.

Логичным продолжением воспитательной работы в данном направлении полагаем организацию экскурсии в музей Великой Отечественной войны, просмотр известных фильмов о войне, беседу с ветераном.

Мероприятие разработано в рамках проекта «Педагогическая студенческая гостиная», реализуемого на факультете радиотехники и электроники в БГУИР в целях практико-ориентированной подготовки будущих педагогов-программистов [1; 2; 4; 12]. При разработке заданий игры для мероприятия использован ряд материалов свободного доступа сети Интернет, а также материалы разработок студентов БГУИР [5; 11; 13].

#### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Кузнецов, Д.Ф. БГУИР: формирование здорового стиля жизни / Д.Ф. Кузнецов, О.В. Славинская // Высшая школа. 2019. № 1(129). С. 35–39.
2. Проект «Педагогическая студенческая гостиная» // Сайт учреждения образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» [Электронный ресурс]. Режим доступа : <https://www.bsuir.by/ru/zozh/proekt-pedagogicheskaya-studencheskaya-gostinaya>. Дата доступа : 19.03.2022.
3. Славинская, О.В. Беларусь – Родина моя! (методическая разработка воспитательного мероприятия в технике «Своя игра») / О.В. Славинская, З.В. Жихарев, А.С. Пасынкова // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2021. № 3(28). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5369>. Дата доступа : 15.03.2022.
4. Славинская, О.В. Внедрение проекта «Педагогическая студенческая гостиная» как эффективное условие формирования профессиональной компетентности будущих педагогов [Электронный ресурс] / О.В. Славинская // Актуальные вопросы профессионального образования : тезисы докладов I Междунар. науч.-практ. конф. (Минск, 18 мая 2017 г.). Минск : БГУИР, 2017. С. 227–228. Режим доступа : <https://libeldoc.bsuir.by/handle/123456789/25084>. Дата доступа : 15.03.2022.
5. Славинская, О.В. Воспитание гражданственности и патриотизма на основе тематики Великой Отечественной войны / О.В. Славинская, В.О. Хасеневич // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2020. № 2(23). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=4683>. Дата доступа : 12.03.2022.
6. Славинская, О.В. Воспитательное мероприятие «Заповедники и национальные парки Беларуси» (с дидактическими разработками) / О.В. Славинская, Е.А. Бернацкий // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2018. № 2(15). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=3386>. Дата доступа : 18.03.2022.
7. Славинская, О.В. Игра как средство моделирования условий будущей профессиональной деятельности в процессе обучения / О.В. Славинская, М.Н. Демидко // Теория и методика профессионального образования: сб. науч. ст. Вып. 5. Ч. 1. Минск : РИПО, 2018. С. 185–193. Режим доступа : <https://libeldoc.bsuir.by/handle/123456789/34318>. Дата доступа : 24.04.2022.
8. Славинская, О.В. Методика проведения воспитательного мероприятия «Животный мир Беларуси» в технике «Своя игра» (с дидактическим материалом) / О.В. Славинская, М.С. Петроченко // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2021. № 2(27). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=5223>. Дата доступа : 18.04.2022.

9. Славинская, О.В. Методика проведения комплексного профилактического воспитательного мероприятия «#МЫПРОТИВВИЧ» для подростков старшего возраста и учащейся молодежи (с дидактическим материалом) / О.В. Славинская, О.В. Новик // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2019. № 1(18). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=3928>. Дата доступа : 24.04.2022.

10. Славинская, О.В. Методическая разработка воспитательного мероприятия на тему: «ВИЧ-инфекция. Тебя это не коснется?» в игровой технике «Своя игра» / О.В. Славинская, И.Л. Петровский // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2018. № 1(14). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=3232>. Дата доступа : 20.04.2022.

11. Славинская, О.В. Методическая разработка урока «Воины-белорусы в Великой Отечественной войне» по предмету «Допризывная подготовка» для X класса учреждения общего среднего образования (с дидактическим материалом) / О.В. Славинская, Ю.Н. Богомолова // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2020. № 3(24). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=4779>. Дата доступа : 15.04.2022.

12. Славинская, О.В. Опыт реализации проекта «Педагогическая студенческая гостиная» как вклад в обеспечение качества подготовки педагогов-программистов / О.В. Славинская // Высшее техническое образование: проблемы и пути развития = Engineering education: challenges and developments : матер. X Междунар. науч.-метод. конф., Минск, 26 нояб. 2020 г. / М-во образования Респ. Беларусь, БГУИР. Минск : БГУИР, 2020. С. 258–263.

13. Славинская, О.В. Спортивно-интеллектуальная игра, посвященная Дню защитника отечества, как средство воспитания гражданственности и патриотизма на основе информационно-коммуникационных технологий (с дидактическим материалом для проведения) / О.В. Славинская, П.В. Будаё, Я.С. Дубешко // Мастерство online [Электронный ресурс]. 2019. № 2(19). Режим доступа : <http://riro.unibel.by/index.php?id=4065>. Дата доступа : 19.04.2022.