

## ВЕБ-САЙТ ПРИЮТА ДЛЯ ЖИВОТНЫХ И ЕГО ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Шаповалова Я.В.

Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,  
г. Минск, Республика Беларусь

Научный руководитель: Бушик А.С. – магистр техники и технологии, ассистент кафедры ИПиЭ

**Аннотация.** Разработан веб-сайт приюта для животных. Веб-сайт разработан с целью переноса деятельности приюта в онлайн пространство. Веб-сайт осуществляет возможность оформить заявку на то, чтобы забрать животное, а также пожертвовать приюту или животным в режиме онлайн.

**Ключевые слова:** веб-сайт, action-button, эргономическое обеспечение, структурная схема.

**Введение.** С развёртыванием процессов цифровизации возросла важность разработки веб-ресурсов для различных организаций с целью повышению их узнаваемости, расширение спектра их деятельности и привлечения клиентов. Создание веб-ресурса для организации позволит привлечь целевую аудиторию, а также позволит клиентам приюта быстрее и легче получить всю нужную информацию.

В данной статье автором предложена структурная схема веб-сайта приюта для животных. Также приводится описание структурной схемы системы с рассмотрением функций основных страниц.

**Основная часть.** Актуальность данной разработки обусловлена тенденцией к переходу организаций в веб-пространстве и потребностью в эргономичном веб-ресурсе для приюта. Цель процесса проектирования - разработка веб-сайта приюта для животных. Функционал веб-сайта реализует возможность приобретения животного или пожертвования для приюта, или для конкретного животного.

Структурная схема разрабатываемого веб-сайта представлена на рисунке 1.

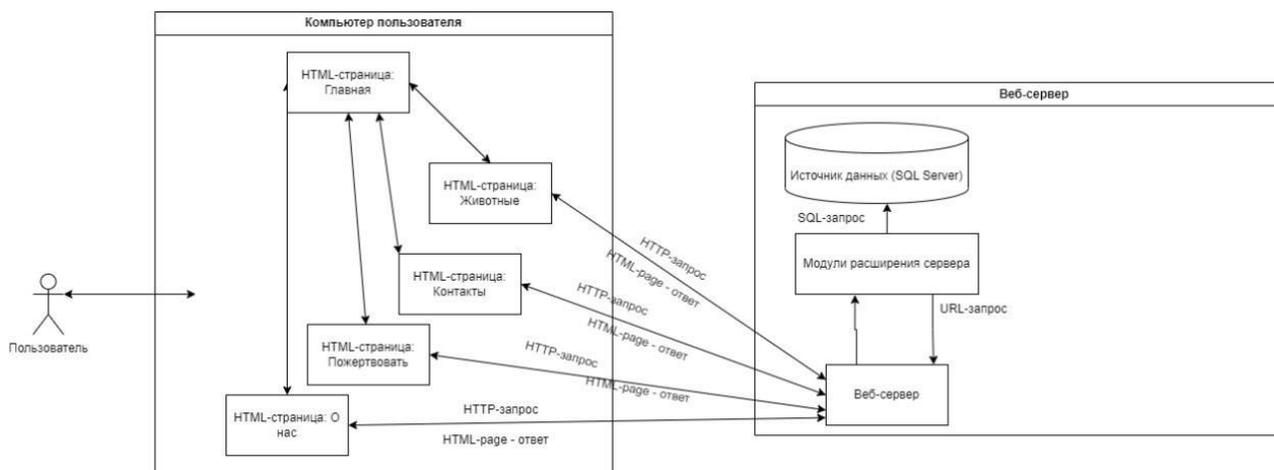


Рисунок 1 – Схема структурная веб-сайта приюта для животных

На основании приведенной структурной схемы можно дать следующее описание проектируемого веб-сайта:

– связь пользователя и системы осуществляется посредством пользовательского интерфейса;

– система имеет страничную структуру и состоит из пяти страниц:

4) Главная страница;

- 5) Страница: Животные;
- 6) Страница: Контакты;
- 7) Страница: Пожертвовать;
- 8) Страница: О нас.

– система реализуется на языке программирования C# на основе платформы .NET Framework;

– клиентская часть реализована с помощью html, css и java script.

– для взаимодействия с реляционной базой данных используется технология Entity Framework;

– в качестве базы данных используется SQL Server.

Главная страница содержит навигацию, так же на ней располагается action-button с целевым действие «Пожертвование».

Страница: Животные содержит навигацию, карточки животных; Каждая карточка содержит фото животного, информацию о виде, возрасте, имени, породе животного, дополнительную информацию о нём, а так же action-button с целевыми действиями «Забрать» и «Поддержать».

Страница: Контакты содержит навигацию и карточки сотрудников; Каждая карточка содержит фото, ФИО и описание сотрудника.

Страница: Пожертвовать содержит навигацию, форму для пожертвования; Форма для пожертвования содержит пять полей для заполнения: ФИО, сумма, цель пожертвования, email и телефон. Так же форма для пожертвования содержит ссылку для ознакомления с договором оферта и две кнопки: «Сбросить» и «Пожертвовать».

Страница: О нас содержит навигацию, контактные данные нашего приюта, реквизиты ерип, адрес приюта и отметка местоположения приюта на Google-картах.

**Заключение.** Разрабатываемый веб-сайт можно успешно использовать в качестве приюта для животных. В данной статье была разработана и представлена структурная схема веб-сайта приюта для животных.

### Список литературы

1. Шутейко И.Г. Эргономическое проектирование систем «человек-компьютер-среда». Курсовое проектирование: учеб. – метод. пособие / И. Г. Шутейко. – Минск: БГУИР, 2012. – 92с.

2. Visual C# [Электронный ресурс]. – С# – 2011. – Microsoft, 2021-2022 – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ruru/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>– Дата доступа 20.03.2022. Visual C# [Электронный ресурс]. – С# – 2011. – Microsoft, 2021-2022 – Режим доступа: <https://docs.microsoft.com/ruru/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>– Дата доступа 16.03.2023.

3. HTML [Электронный ресурс]. – HTML – 2011. – Microsoft 2021-2022 – Режим доступа: <http://www.devdoc.net/web/developer.mozilla.org/en-US/docs/en/HTML.html> - Дата доступа 16.03.2023

UDC 004.777:636/639

## ANIMAL SHELTER WEBSITE AND ITS ERGONOMIC SOFTWARE

*Shapovalova Y. V.*

*Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus*

*Bushik A.S. – master of engineering and technology, senior lecture of the Department of EPE*

**Annotation.** Animal shelter website developed. The website was developed with the aim of moving the shelter's activities to the online space. The website provides an opportunity to make an application to pick up an animal, as well as donate to a shelter or an animal online.

**Keywords:** website, action-button, ergonomics, block diagram.