

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ФИТНЕСА “GYMDIARY”

Старушкин С.В., студент

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
Институт информационных технологий,
г. Минск, Республика Беларусь*

Пармонов А.И. – канд. техн. наук, доцент, зав. каф. ИСиТ

В работе представлена разработка программного средства для мобильной техники Apple для занятий фитнесом и по организации тренировок. Приведено описание основных возможностей и средств реализации.

Программные средства для занятий фитнеса сегодня представлены в большом многообразии. Например, в магазине приложений App store можно найти множество приложений фитнестрекеров. Все эти приложения объединяет зачастую избыточный для пользователя функционал. В этой связи было принято решение разработать простое приложение, которое не будет перегружено лишним функционалом, но в то же время выполнять базовые функции. Для сравнительного анализа было рассмотрено программа “iGym” [1]. В числе ее особенностей: функция записи тренировок и заранее готовые тренировки. Именно эти функции были в первую очередь реализованы в предлагаемом приложении. Кроме того, была добавлена возможность создания тренировок администратором, которые конечный пользователь сможет только выбирать и выполнять.

Приложение состоит из трех экранов (рис. 1):

1) Домашний экран – это базовый экран, на котором представлен список новых программ тренировок. Сверху этого экрана указано имя пользователя и аватар, по нажатию на который можно перейти в экран профиля.

2) «Профиль» – экран, который отображает истории выполненных тренировок, эргометрические данные пользователя и его имя с выбранным аватаром.

3) «Настройки» – экран, который отображает такие функции как возможность выйти из приложения, переход к изучению политики использования и пользовательскому соглашению.

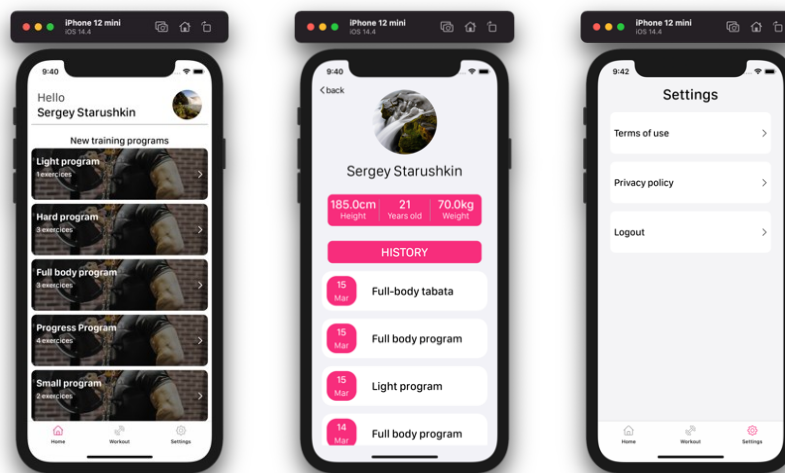


Рисунок 1 – Интерфейс приложения: домашний экран, экран «Профиль» и экран «Настройки»

59-я научная конференция аспирантов, магистрантов и студентов БГУИР, Минск 2023 г.

Для реализации приложения использовался язык программирования Swift 5 и среда разработки Xcode 13, поскольку в данный момент являются основным инструментарием для разработки для техники Apple. Дополнительно применялись следующие библиотеки:

Keychain – для хранения данных в формате «Связка ключей»;

CountdownLabel – для обновления состояния UILabel каждую секунду [2];

SDWebImage – для работы с изображениями [3];

Lottie – для работы с анимацией;

Realm – для работы с объектно-ориентированной базой данных Realm [4].

Следует отметить, что приложение хоть и выглядит просто, но имеет все необходимое для отслеживания своей активности (заранее подготовленные тренировки, различные типы тренировок с большим количеством предлагаемых тренировок и тренажёров).

Список использованных источников:

1. *iGym* [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://apps.apple.com/by/app/igym-free-gym-workout-log-exercise-journal-bodybuilding/id670712145/>. – Дата доступа: 30.03.2023
2. *CountdownLabel* [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://cocoapods.org/pods/CountDownLabel-TimeAgo/>.
3. *SDWebImage* [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://cocoapods.org/pods/SDWebImage/>.
4. *Realm* [Электронный ресурс] – Режим доступа: <https://realm.io/>. – Дата доступа: 30.03.2023