

П. Е. Антонюк¹, И. В. Ремизова²
Профиль «Дизайн интерфейса» направления подготовки
«Прикладная математика и информатика» в ВШТЭ

¹Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ»
им. В.И. Ульянова (Ленина);

²Высшая школа технологии и энергетики Санкт-Петербургского государственного
университета промышленных технологий и дизайна, г. Санкт-Петербург, Россия

***Аннотация.** В условиях необходимости повышения актуальности и востребованности профессий реализуемых в Высшей школе технологии и энергетики, планируется открыть подготовку по новой образовательной программе «Дизайн интерфейса». В докладе описываются основные моменты создания учебного плана по новому профилю.*

Ключевые слова: профиль подготовки; прикладная математика и информатика; учебный план; дизайн интерфейса; высшее образование

Высшая школа технологии и энергетики (ВШТЭ) Санкт-Петербургского университета промышленных технологий и дизайна осуществляет подготовку бакалавров по более десяти различным актуальным и современным направлениям бакалавриата. По направлению 01.03.02 – «Прикладная математика и информатика» обучение студентов проходит по востребованному и актуальному отлаженному профилю, совпадающему с названием направления подготовки. Основной упор в процессе обучения делается на две основные составляющие: математические дисциплины – алгебра и геометрия, математический анализ, численные методы, математические модели в различных сферах деятельности, и дисциплины информационного блока – информационные технологии, информационно-поисковые системы, корпоративные системы, включая основы кодирования на различных языках программирования.

В связи с актуализацией образования и изменяющимися требованиями к выпускникам высшей школы возрастает потребность в будущих специалистах, имеющих навыки и умения профильной работы в конкретной предметной области информационных технологий. Базовая образовательная программа позволяет готовить специалистов широкого профиля, однако не ставит акцентов на конкретную сферу деятельности будущих профессионалов информационной среды.

Получая обратную связь от выпускников, оценивая текущие запросы на рынке труда в IT-области и прислушиваясь к запросам потенциальных работодателей принято решение открыть в рамках направления «Прикладная математика и информатика» новый профиль подготовки «Дизайн интерфейса» [1].

Программа нацелена на подготовку высококвалифицированных специалистов в области UX/UI-дизайна, обладающих необходимыми знаниями по проектированию и визуализации пользовательских интерфейсов с учетом стратегии бизнес-задач.

При формировании учебного плана учтено, что первый курс обучения данного направления будет общим. Это позволяет молодым людям, только ставшим студентами, освоится с обучением и сформировать траекторию своего дальнейшего развития. На первом году обучения изучаются дисциплины обязательного цикла, такие как «Информационные технологии», «Алгебра и геометрия», «Основы российской государственности» и ряд других. В дальнейшем в программу подготовки добавляются предметы, наполняющие собой профиль подготовки.

Изучение основ компьютерной графики и анимации в Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, After Effects, работа в редакторе проектирования приложений Figma, знакомство с HTML, CSS, логикой работы баз данных MySQL, PostgreSQL, знание языков программирования Python, C++, JavaScript позволят сформировать профессиональные компетенции выбранного профиля образовательной программы [2].

Знание рабочих процессов при работе над дизайн-проектом, стадий жизненного цикла продукта, практических навыков эффективного управления IT-проектами, бизнес-процессов, понимание связи между дизайном и задачами бизнеса позволит понимать основы предпочтения и поведения

потенциальных работодателей и клиентов, выдвигать гипотезы по улучшению продукта, находить баланс между удобством и прибыльностью.

Активное сотрудничество кафедры с предприятиями и крупными профильными организациями является залогом успешного трудоустройства студентов по завершению процесса обучения. В процессе обучения студенты проходят практики и стажировки при участии основных партнеров кафедры ПМИ. Ведется научно-исследовательская работа; реализуются творческие проекты.

Дизайн интерфейса – это работа включающая и аналитику, и творчество. Дизайнер интерфейса проектирует взаимодействия пользователя с интерфейсами и разрабатывает их визуальную составляющую, создает не только красивый, но и удобный дизайн, который помогает решать задачи бизнеса. Знания на стыке информационных технологий и дизайна позволят создавать решения сложных и интересных задач.

Список литературы:

1. Атлас новых профессий: дизайнер интерфейсов: сайт. URL: <https://atlas100.ru/catalog/it-sektor/dizayner-interfeysov/?ysclid=ltozs9gb1p680336157> (дата обращения: 11.03.2024).

2. Полякова, А. В. Основные тренды в дизайне пользовательского интерфейса / А. В. Полякова // Формообразование в дизайне: Материалы VI Всероссийской научно-практической конференции с конкурсом студенческих докладов, Омск, 30 ноября 2021 года / Редколлегия: Л.В. Чуйко (науч. ред.) [и др.]. – Омск: Омский государственный технический университет, 2022. С. 89–93. – EDN VUNNEW.

Р. Е. Antonyuk¹, I. V. Remizova²

Profile "Interface Design" of the training direction "Applied Mathematics and Computer Science" at HSTE

¹*Saint Petersburg Electrotechnical University;*

²*Higher School of Technology and Energy of St. Petersburg State University of Industrial technology and design, St. Petersburg, Russia*

Abstract. In the context of the need to increase the relevance and demand for professions implemented at the Higher School of Technology and Energy, it is planned to open training on a new educational program "Interface Design". The report describes the main points of creating a curriculum for a new profile.

Keywords: training profile; applied mathematics and computer science; curriculum; interface design; higher education