

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ИГРОВОГО МИРА В THE SIMS 4

Рассматриваются различные города из мира The Sims 4, проводится анализ их наполненности и функциональности. Выполняется сравнительный анализ с мирами из The Sims 3.

ВВЕДЕНИЕ

Мир (городок) — совокупность отдельных участков в пределах одной большой карты. Миров являются основополагающим аспектом серии The Sims, поскольку они обеспечивают игровое пространство, в котором игроки могут проявлять свое творчество и управлять жизнью своих персонажей-симов, создавая уникальный нарративный опыт. Сравнительный анализ этих миров имеет важное значение для понимания их влияния на игровой процесс.

I. ОБЗОР ИГРОВЫХ МИРОВ THE SIMS 4

При приобретении всего дополнительного контента игроку будет доступно 25 игровых миров The Sims 4. Из которых 22 - жилые, а 3 доступны только на время отпуска. Каждый из этих миров предлагает свой уникальный сеттинг, возможности и игровой процесс, но для рассмотрения возьмем лишь некоторые.

Оазис Спрингс - пустынный оазис. Среди доступных активностей можно выделить общественные участки (бар, библиотека, караоке-клуб, фитнес-зал), детские площадки в парках, дорожки, скамейки, посаженные клумбы. Город достаточно большой, в нем 21 участок: 5 общественных и 16 жилых.

Сан-Мишуно - огромный мегаполис с небоскребами. В городе 29 участков (6 общественных и 23 жилых) на которых проводятся различные фестивали (романтики, умникон, блошинный рынок), находятся палатки с едой, парк, спортивный зал, караоке-бар. Город разделен на несколько районов (4), каждый из которых имеет соответствующий внешний вид и свои небольшие активности.

Примечательными являются также игровые миры Глиммербрук (магический мир), Сельвадорада (джунгли), Гора Комореби (японская тематика). Уникальным является мир Сиксим, похожий на мир аватара, аналогов которого нет в других частях серии The Sims.

II. СРАВНЕНИЕ ИГРОВЫХ МИРОВ THE SIMS 4 И THE SIMS 3

Несмотря на разнообразие игровых миров в The Sims 4, The Sims 3 обладает таким же коли-

чеством игровых миров. Многие миры The Sims 4 являются подобием старых миров The Sims 3 с урезанной функциональностью. Некоторые города The Sims 3 более проработанны с точки зрения реализации их концепции.

Например, Бриджпорт - мегаполис, как и Сан-Мишуно, но в нем 33 общественных участка среди которых бары, клубы, библиотека, бакалея, стадионы, бизнес-центр, фитнес-центр, парки и другие. В городе реализовано метро.

Выполним сравнение игровых миров The Sims 4 и The Sims 3 на основе определенных критериев. Рассмотрим их:

1. Размер и структура: Игровые миры The Sims 4 меньше (10-20 участков) и более структурированы, то есть разделены на районы, кварталы. The Sims 3 имеет обширный (в среднем игровой мир содержит 60-80 участков) открытый мир, позволяющий свободно перемещаться.

2. Графика и визуальные эффекты: Персонажи, объекты и окружение более детализированы и реалистичны в The Sims 4, который использует новый движок, обеспечивающий улучшенное освещение, тени и физику.

3. Открытый мир и исследование: The Sims 3 имеет бесшовный открытый мир, то есть игрок может свободно путешествовать из точки А в точку В в пределах одного мира. The Sims 4 имеет структурированные игровые миры, и игрок должен загружаться в разные локации. Однако The Sims 4 появилась функция "Путешествие" которая позволяет симам посещать другие игровые миры[1].

III. ВЫВОДЫ

Как итог необходимо сказать, что The Sims 4 является более доступной и оптимизированной игрой с упрощенным геймплеем и современной графикой. В то же время The Sims 3 - это более сложная и проработанная игра с большим открытым миром и широким спектром внутриигровых возможностей.

1. Electronic Arts, "О программе"[Электронный ресурс], <https://www.ea.com/ru/games/the-sims/the-sims-4/about>

Чернякова Ольга Сергеевна, студентка 3 курса факультета информационных технологий и управления БГУИР, olga4ernyakova@gmail.com.

Научный руководитель: Кужин Дмитрий Петрович, заведующий кафедрой вычислительных методов и программирования БГУИР, кандидат технических наук, доцент, kugin@bsuir.by.