

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ПОИСКОМ И ПОДБОРОМ ПРИЮТОВ ДЛЯ ЖИВОТНЫХ И ЕГО ЭРГОНОМИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Машков В.В.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники,
г. Минск, Республика Беларусь*

Научный руководитель: Цявловская Н.В. – магистр техн. наук, ст. преподаватель кафедры ИПиЭ

Аннотация. В статье рассматривается разработка веб-приложения, предназначенного для поиска и подбора приютов для животных с учетом удобства взаимодействия пользователя. Анализируются основные технологии, используемые для реализации системы, а также аспекты эргономического проектирования интерфейса. Разработанное приложение позволяет автоматизировать процесс поиска приютов, предоставляя пользователям удобные инструменты фильтрации, сортировки и взаимодействия с приютами.

Ключевые слова: веб-приложение, поиск приютов, UI/UX, эргономика, адаптивный дизайн, JavaScript, MySQL, Node.js.

Введение. Проблема поиска приютов для животных остается актуальной для волонтеров, потенциальных владельцев и благотворительных организаций. Существующие решения часто не обладают удобным интерфейсом или не обеспечивают достаточный уровень функциональности. В данной работе разрабатывается веб-приложение, ориентированное на улучшение эргономики взаимодействия пользователей с системой поиска и подбора приютов.

Основная часть. Разработка веб-приложения для управления поиском и подбором приютов для животных осуществляется на основе современных технологий и инструментов, обеспечивающих высокую производительность, удобство использования и эргономику пользовательского взаимодействия. Приложение функционирует в среде операционной системы Windows 10, а его реализация выполнена с использованием языков программирования JavaScript, HTML и CSS. Серверная часть построена на программной платформе Node.js, а для хранения данных применяется реляционная база данных MySQL. В качестве среды разработки используется Visual Studio Code, что позволяет эффективно организовывать процесс написания, тестирования и отладки кода [1].

Разрабатываемая система включает два типа пользователей: обычных пользователей и администраторов. Обычные пользователи имеют возможность проходить процесс регистрации и авторизации, а затем осуществлять поиск и фильтрацию приютов. Система предоставляет удобный интерфейс для работы с карточками приютов, в которых содержится подробная информация об организации, включая контактные данные, адрес, описание условий содержания животных и перечень доступных питомцев. Кроме того, пользователь может ознакомиться с карточками животных, в которых представлены их фотографии, возраст, порода, состояние здоровья и возможность взять их под опеку.

Администраторская часть приложения включает расширенный функционал для управления данными о приютах и животных. Администраторы могут добавлять новые приюты в систему, редактировать их информацию или удалять неактуальные данные. Для управления данными о животных реализованы функции добавления, изменения и удаления карточек питомцев.

При разработке веб-приложения учитываются принципы эргономического проектирования, направленные на повышение удобства взаимодействия пользователей с системой. Интерфейс разрабатывается в соответствии с современными стандартами UI/UX-

дизайна, что делает процесс поиска приютов и просмотра информации интуитивно понятным [2]. Особое внимание уделяется адаптивному дизайну, обеспечивающему корректное отображение элементов на различных устройствах. Для повышения удобства работы пользователей с системой предусмотрены визуальные маркеры, позволяющие быстро ориентироваться в карточках приютов и животных.

Функциональность веб-приложения охватывает не только базовые возможности поиска и взаимодействия с приютами, но и дополнительные механизмы, направленные на повышение эффективности работы системы. В системе реализованы удобные инструменты для управления данными о приютах и животных, а также административные функции, позволяющие моделировать информацию, обрабатывать заявки и поддерживать актуальность базы данных. В результате была создана удобная и эффективная система, автоматизирующая процесс поиска приютов и обеспечивающая интуитивно понятное взаимодействие пользователей с интерфейсом [3].

Заключение. Разработанное веб-приложение предоставляет удобный инструмент для поиска и взаимодействия с приютами для животных. Использование современных технологий (JavaScript, Node.js, MySQL) и принципов эргономического проектирования позволило создать систему с удобным интерфейсом и широкими возможностями взаимодействия пользователей с системой.

Список литературы

1. Mindmatters [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://mindmatters.de/>. Дата доступа: 05.02.2025
2. Uprock. [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://www.uprock.ru/>. Дата доступа: 06.02.2025
3. Skyeng. [Электронный ресурс]. Режим доступа: <https://skyeng.ru/>. Дата доступа: 06.02.2025

UDC 004.42:351.765

WEB APPLICATION FOR MANAGING THE SEARCH AND SELECTION OF ANIMAL SHELTERS AND ITS ERGONOMIC DESIGN

Mashkov V.V.

Belarusian State University of Informatics and Radioelectronics, Minsk, Republic of Belarus

Tsyavlovskaya N.V – Master of Sci., Senior Lecturer at the Department of EPE

Annotation. This article discusses the development of a web application designed for the search and selection of animal shelters with an emphasis on user interaction convenience. The main technologies used for the system implementation and the aspects of ergonomic interface design are analyzed. The developed application automates the process of searching for shelters, providing users with convenient tools for filtering, sorting, and interacting with shelters.

Keywords: web application, shelter search, UI/UX, ergonomics, responsive design, JavaScript, MySQL, Node.js.