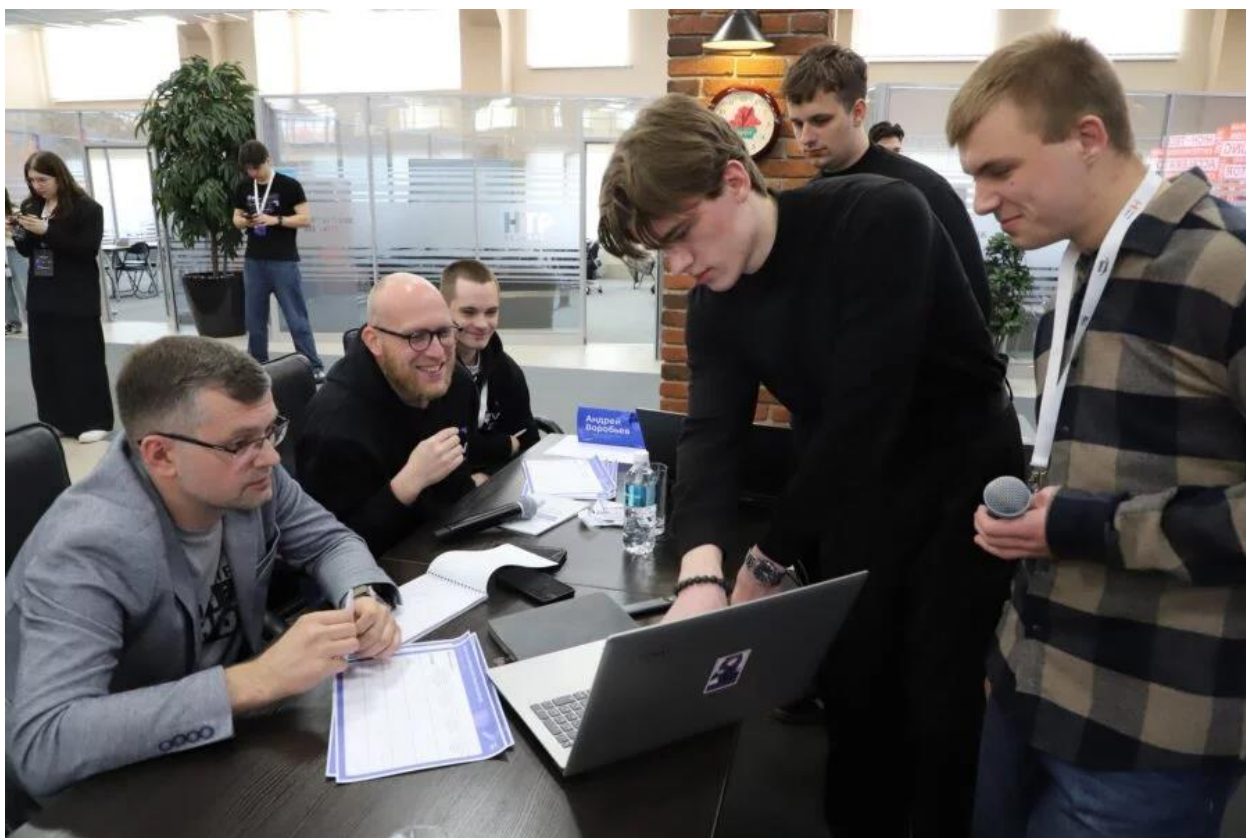


В Минске прошел хакатон на лучшую идею для умных отелей

22:15 18.05.2025

С 16 по 18 мая в столице проходил очередной Space Hackathon, собравший вместе увлеченную программированием и информационными технологиями молодежь. На этот раз темой встречи стали современные технологии для умных отелей, сообщает корреспондент агентства «Минск-Новости» со ссылкой на park.by.



Хакатон объединил 150 учащихся из десяти университетов, шести колледжей и лицей. Перед участниками стояла цель разработать приложения на реальном устройстве, управляющем гостиничным номером, включая электронные замки, датчики освещения и климат-контроль. Среди задач — создание мобильного (Android/iOS) и web-приложения для гостей и администрации, управление дверьми и освещением через BLE-технологии, масштабируемость на дополнительные сервисы: рестораны, SPA и спортзалы.

Важно отметить, что студентам нужно было не просто придумать концепцию, но и заставить работать настоящие микроконтроллеры — научить свои прототипы включать и выключать свет или открывать двери. Некоторые команды

продемонстрировали и другие интересные функции — от бесконтактного ресепшена до голосовых помощников.



— В последнее время на площадке ПВТ активно идет работа по мобилизации команд, которые решают прикладные задачи для конкретных отраслей нашей экономики и социальной жизни. Их на самом деле множество. Я убежден, что путем совместных усилий всех вовлеченных сторон мы продолжим действительно решать насущные задачи цифрового развития нашей страны, — отметил посетивший финал конкурса министр связи и информатизации Республики Беларусь Кирилл Залесский.

Победителем по итогам хакатона стала команда Сергея Лазарука (БГУ). Ребята представили систему полного управления умным отелем, которую высоко оценило экспертное жюри.



Второе место заняла команда Максима Орлова (БГУИР). В своем проекте студенты сделали акцент на бизнес-логике, предложив стратегию внедрения интернет-вещей с продуманными запасными сценариями взаимодействия.

Тройку лидеров замкнула команда Тимура Турчина (МРК БГУИР и ЮК БГУ). Юные разработчики придумали мобильное приложение для умного отеля с интеграцией AI-ассистента.

По словам директора InDev Solutions Олега Белякова, результаты хакатона продемонстрировали: белорусская IT-молодежь способна создавать продукты мирового уровня, справиться, и даже выдать еще лучший результат всего за 48 часов.



— Особенно ценно, что все это происходило в уникальной атмосфере ПВТ — месте, где рождаются технологические прорывы вот уже 20 лет, — добавил О. Беляков.

Важно отметить, что лучшие проекты участников могут быть доработаны для реального внедрения в отдельном бизнесе.

Фото www.park.by

Автор материалов **Яна Романчик**