

От концепции до реализации: как прошел Space Hackathon на лучшую идею для "умных" отелей



Фото Парка высоких технологий

19 мая, Минск /Корр. БЕЛТА/. 16-18 мая бизнес-инкубатор Парка высоких технологий вновь собрал увлеченных программированием и информационными технологиями студентов. 150 участников из 10 университетов, 6 колледжей и лицей трудились над созданием концепта приложения для управления доступом в гостиницах на Space Hackathon, сообщили БЕЛТА в пресс-службе ПВТ.

Организаторами события выступили Белорусский государственный университет, компания InDev Solutions и Парк высоких технологий. Финал конкурса посетил министр связи и информатизации Кирилл Залесский. "В последнее время на площадке ПВТ активно идет работа по мобилизации команд, которые решают прикладные задачи для конкретных отраслей нашей экономики и социальной жизни. Их на самом деле множество. Я убежден, что путем совместных усилий всех вовлеченных сторон мы продолжим действительно решать насущные задачи цифрового развития нашей страны", - подчеркнул министр.

Основная особенность нынешнего хакатона заключалась в том, что участники разрабатывали приложения на реальном устройстве,

управляющем гостиничным номером, включая электронные замки, датчики освещения и климат-контроль.

Задача на хакатон включала: мобильное (Android/iOS) и web-приложение для гостей и администрации; управление дверьми, освещением через BLE-технологии; масштабируемость на дополнительные сервисы: рестораны, SPA, спортзалы.

Участникам предстояло не просто придумать концепцию, но и заставить работать микроконтроллеры - научить свои прототипы включать и выключать свет или открывать двери. Некоторые команды продемонстрировали и другие интересные функции - от бесконтактного ресепшена до голосовых помощников. Студент МГЭИ имени А.Д. Сахарова Никита Цвинкевич поделился: "Сначала нас удивили полученные боксы с контроллерами, но когда мы наконец смогли к ним подключиться - это был большой прогресс. Спасибо организаторам, которые всегда отвечали на наши вопросы и направляли команды. Это очень полезный и крутой опыт".

В течение трех дней конкурса участники получали экспертную поддержку от специалистов компании-организатора, посещали мастер-классы по разработке, учились правильно презентовать проекты, а также много и качественно общались.

18 мая жюри выбрало лучшие проекты, оценка проходила на основе нескольких критериев: работоспособности на Android (iOS-эмулятор) и WEB, инновационности UI/UX и защите данных, возможностям масштабирования.

Обладателем главного приза в этот раз стала команда Сергея Лазарука (БГУ). Ребята представили систему полного управления умным отелем, которую высоко оценило экспертное жюри.

Второе место ушло к команде Максима Орлова (БГУИР). В своем проекте ребята сделали акцент на бизнес-логике, предложив стратегию внедрения интернет-вещей с продуманными запасными сценариями взаимодействия.

Третье место забрала команда Тимура Турчина (Минский радиотехнический колледж БГУИР и Юридический колледж БГУ). Молодые разработчики придумали мобильное приложение для "умного" отеля с интеграцией AI-ассистента.

Space Hackathon подтвердил: белорусские студенты способны за 48 часов создавать комплексные IT-решения для глобального рынка. Лучшие проекты могут быть доработаны для реального внедрения в отельном бизнесе, отметили в ПВТ.-0-