

ВЛИЯНИЕ ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ НА ПОЛИТИЧЕСКОЕ СОЗНАНИЕ ГРАЖДАН

Дубровский П.И.

*Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники
г. Минск, Республика Беларусь*

Вашкевич И.В. – канд. ист. наук, доцент

Рассматривается влияние информационно-коммуникационных технологий на политическое сознание современного общества. Анализируется специфика предоставления доступа к политической информации, формирование и распространения политических мифов и стереотипов. Подчеркивается важность критического восприятия информации в условиях цифрового потока и необходимости медиаграмотности для защиты от политической манипуляции.

Одна из ключевых детерминант воздействия на политическое сознание, актуальная в настоящее время и в ближайшей перспективе, – это возникновение и эволюция интернета, а также сопряжённых с ним информационно-коммуникационных технологий.

Всемирная сеть предоставила возможность оперативного и комфортного доступа к обширному массиву сведений, включающих в себя политические факты, документы, тексты, изображения и видеоматериалы. Это позволило пользователям глубже погружаться в изучение политических процессов и пересматривать представления о них. Однако, с другой стороны, интернет превратился в пространство для распространения мифов и ложных представлений о политической системе. Трансляция информации аудитории в цифровом пространстве создаёт область «массового формирования и переработки политических смыслов, значений и критериев интерпретации, переставших быть прерогативой 'признанных' и традиционных политических институтов» [1].

Использование информационно-коммуникационных технологий, как методов и инструментов сбора, хранения, анализа, передачи и демонстрации данных, создаёт глобальное поле политического дискурса без территориальных границ. Формируется общая медиасреда, которая, «втягивая в свою орбиту человека, предлагает ему не только принципиально новые коммуникативные средства и практики осознания социальной реальности, социализации и общественной интеграции, но также создаёт серьёзные риски и угрозы, связанные с формированием искажённой картины мира, ложной интерпретацией политических событий, фальсификацией фактов» [2].

Информационно-коммуникационные технологии оказывают значительное влияние на политическое сознание общества через систему информационного обмена, обеспечивающего доступ к различным политическим событиям, фактам и документам, например, к цифровым архивам, позволяющим сохранять оцифрованные копии политических документов и материалов. Технологии виртуальной реальности применяются для реконструкции политических событий и пространств, обеспечивая более насыщенное восприятие и осмысление истории. Однако этот же инструмент даёт возможность фабрикацию политических явлений прошлого.

Информационно-коммуникационные технологии позволяют визуализировать политические данные для широкой аудитории в виде диаграмм, таблиц, схем, 3D-моделей. Наглядность и простота восприятия облегчают интеграцию в политическое сознание определённых идей, утверждений и концепций, которые должны легко запоминаться и воспроизводиться. Это особенно сильно влияет на молодёжь, поскольку она привыкла получать информацию в сжатом виде – через короткие видеоролики, анимацию, инфографику.

Также стоит вспомнить о феномене «краудсорсинговой политики». Сегодня граждане могут не только обсуждать политику онлайн, но и напрямую участвовать в создании законодательных инициатив, организовывать совместную деятельность или даже коллективно собирать средства на политические проекты. Такие технологии делают политику более доступной для рядового гражданина.

Политические сюжеты включают в себя даже компьютерные игры. Вероятно, это один из наиболее удобных инструментов манипуляции общественным мнением, внедрения необходимых разработчику мифов, искажений и даже откровенной фальсификации политических событий. Виртуальная среда игры позволяет моделировать прошлое, переписывать его, стирать и создавать заново. В этом процессе исчезает грань между реальностью и вымыслом, а политика становится предметом конструирования и фантазии. Политические игры – это продукт постмодернистской эпохи, которая не рассматривает политику как точную науку, не верит в её объективное познание, отрицает её реальность и считает её лишь конструктом [3]. Компьютерные игры идеально реализуют механизм внедрения ложных политических представлений через внушение. Главный аспект игрового процесса – это сама игра, в которой сознание полностью поглощено выполнением заданий, и при отсутствии критического осмысления в подсознании закрепляются вымышленные политические события, которые невозможно подвергнуть анализу или проверить на достоверность. Так как в основном в

компьютерные игры играют молодые люди, не обладающие достаточным политическим опытом и знаниями, они оказываются наиболее уязвимы перед манипуляциями, дезинформацией и фальсификацией. Тем не менее, стоит подчеркнуть, что политические игры, основанные на достоверных и научно подтвержденных данных, могут приносить пользу.

Воздействие на политическое сознание граждан оказывают и различные социальные сети и мессенджеры. Они становятся платформой для создания групп, ведущих политические дискуссии, и зачастую претендующих на обладание и распространение истинного знания о мире политическом. Часто именно они занимаются распространением политических мифов и целенаправленно продвигают те или иные теоретические конструкции. Доступность, интегрированность в смартфоны, планшеты и компьютеры, обеспечение непрерывности информационного потока делает социальные сети очень привлекательными для пользователей. При этом, информация, вращающаяся в социальных сетях, как правило, несистемна, фрагментарна, незавершённа, произвольна, а чаще – недостоверна или намеренно искажена.

Несистемность возникает из-за отсутствия логической последовательности событий, разрывов в изложении и случайного порядка представления информации. Фрагментарность связана с представлением политических событий в пределах коротких сообщений, не содержащих полной картины происходящего. Незавершённость обусловлена тем, что данные могут публиковаться в любой момент, а политические факты часто представлены без необходимого контекста. Произвольность объясняется тем, что публиковать мнения в социальных сетях может любой человек: информация может исходить не только от официальных источников, но и от частных лиц, чьи взгляды предвзяты или ошибочны. За намеренной фальсификацией политических данных зачастую стоит осознанная деятельность определённых групп и организаций в рамках информационной войны, инструментом которой выступают информационно-коммуникационные технологии.

Ещё один важный аспект воздействия информационно-коммуникационных технологий на политическое сознание – это алгоритмизация информационных потоков. Современные платформы, такие как социальные сети и поисковые системы, используют алгоритмы персонализации контента, подстраивая информационную повестку под интересы пользователя. Это создаёт эффект "информационного пузыря", когда человек сталкивается преимущественно с материалами, подтверждающими его убеждения, а альтернативные точки зрения остаются вне зоны его внимания.

Кроме того, развитие технологий искусственного интеллекта и нейросетей приводит к появлению глубоко подделанных материалов (deepfake). Эти технологии позволяют создавать видео и аудиозаписи, в которых политики или общественные деятели якобы произносят слова, которых они никогда не говорили. Такой инструмент может использоваться как средство политической пропаганды, дезинформации и дискредитации оппонентов.

Не стоит также забывать о кибервойнах и хакерских атаках, которые становятся частью глобального политического противостояния. Вмешательство в выборы, утечки секретной информации, взлом аккаунтов политиков – всё это примеры того, как цифровая среда влияет на политическую реальность.

Таким образом, информационно-коммуникационные технологии не просто меняют способы восприятия политики, но и сами становятся ее ресурсами и одновременно средствами трансформации политического пространства, и даже в определенной степени активными участниками политических процессов, создавая новые вызовы для демократии, политической стабильности и безопасности.

Влияние информационно-коммуникационных технологий на политическое сознание является многогранным и двусторонним процессом. С одной стороны, интернет и цифровые технологии открывают доступ к огромному объему политической информации, что способствует более глубокому пониманию политических процессов и событий. С другой стороны, технологии могут быть использованы для манипуляции сознанием массового пользователя, распространения ложных сведений. Социальные сети, мессенджеры и виртуальные пространства становятся платформами для формирования искаженных картин мира, политических мифов и фальсификаций. В условиях быстрого информационного потока, когда каждый может стать как источником, так и получателем информации, возникает необходимость в критическом осмыслении и проверке политической информации.

В условиях глобализированного цифрового мира информационно-коммуникационные технологии становятся важнейшим инструментом воздействия на политическое сознание общества, и их влияние продолжает расти. Крайне важно развивать навыки медиаграмотности, чтобы пользователи могли осознавать риски манипуляций, проверять факты и формировать обоснованные и независимые политические взгляды.

Список использованных источников:

1. Хмелевская, Ю. Ю. *Медиаатизация истории / Ю. Ю. Хмелевская // Учебно-методические материалы кафедры отечественной и зарубежной истории ЮУрГУ. – Челябинск, 2017. – 22 с.*

2. Мерзлякова И. Л. Специфика формирования исторического сознания в современной медиасреде / И. Л. Мерзлякова, М. В. Кошман, И. А. Каирова // Гуманитарные и социальные науки. – 2021. – Т. 88. – № 5. – С. 18–25.

3. Чернова, Н. В. Наглядные методы обучения и проектные методики на уроке истории / Н. В. Чернова, Н. Н. Макарова // Перспективы науки и образования. – 2018. – № 6 (36). – С. 105–113.