

В Центре технического творчества детей и молодежи прошли соревнования по разработке игр

Опубликовано: 24.12.2025 в 19:08

Соревнования по разработке игр среди школьников GameDev Junior прошли в Центре технического творчества детей и молодежи 24 декабря, передает корреспондент агентства «Минск-Новости».

Основная цель мероприятия — формирование и развитие профессиональных навыков, необходимых для успешного старта карьеры в ИТ.

Чтобы попасть на очный этап соревнований, школьники изучали гейм-дизайн, программирование и создание игрового арта под руководством профессионалов из индустрии разработки игр, а также специалистов БГПУ и БГУИР. На этом этапе было заявлено 112 человек, но только 24 участника с максимальным рейтингом смогли выйти на онлайн-этап.

Соревнования проходят четыре раза в год — каждые каникулы. Такой формат позволяет участникам учесть свои ошибки и сразу применить новые знания на практике в следующем этапе. Финальный запланирован на май на площадке форума TIBO-2026.

— На базе нашего центра уже третий год действует кружок программирования, и за это время дети освоили более сложные задачи и форматы соревнований, — рассказала педагог Центра дополнительного образования детей и молодежи «Виктория» Елена Соловьёва. — Конкурс GameDev Junior сейчас единственный в Минске, где школьники могут показать себя именно в программировании на Scratch.

Один из участников, учащийся 6 «Б» класса гимназии № 33 Илья Левин, рассказал о своей подготовке.

— Я разбираюсь в Unity и Scratch. Unity — это платформа для создания игр, а Scratch — приложение и сайт, — пояснил собеседник. — Нам заранее объяснили, какой должна получиться игра. Это вертикальный скроллер — по механике чем-то похожий на популярное мобильное приложение Subway Surfers. Герой бежит вперед и преодолевает препятствие. Но на самом деле он остается на месте, просто проигрывается анимация, где навстречу ему движутся препятствия и объекты. У нас должна быть примерно такая же механика.

Перед началом соревнований наградили победителей предыдущего этапа, который прошел 4 ноября. Затем участники отправились в аудитории, где им предстояло выполнить конкурсное задание. Задача — за 180 минут разработать настоящую мобильную игру.

— Это открытая площадка, где дети могут тренировать свои навыки. Очень похожа на олимпиаду по программированию, но здесь задача творческая — участник сам придумывает игру и как реализовать все ее элементы, — пояснила организатор соревнований Наталья Курсова.

— Мы поддерживаем молодых ребят в их стремлении обучаться в этой сфере, ведь это фундамент для жизни и карьеры. Чем раньше молодой человек начнет изучать технологии, тем больше для него открывается возможностей в будущем, — подчеркнул менеджер проектов ЗАО «Техника и коммуникации», председатель РТМОО «Продвижение молодежи» Андрей Мехедко.

Результаты соревнований будут известны 27 декабря на сайте GameDev Junior.

Фото Юрия Мозолевского

Автор материалов **Мария Панасюк**