



МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА ВОСПИТАТЕЛЬНОГО МЕРОПРИЯТИЯ НА ОСНОВЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО МИНСКУ»



О.В. Славинская,
доцент кафедры информационных
радиотехнологий учреждения образования
«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»
кандидат педагогических наук, доцент



И.Г. Заяц,
студент специальности
«Инженерно-педагогическая деятельность»
учреждения образования «Белорусский
государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Аннотация. В статье представлена методическая разработка воспитательного мероприятия, основой которого является авторская интеллектуальная игра «Путешествие по Минску». Город Минск – столица Республики Беларусь. Такое мероприятие будет способствовать патриотическому воспитанию подростков старшего возраста и учащейся молодежи.

Ключевые слова: викторина, воспитание, город Минск, игра, методика, патриотическое воспитание, столица Республики Беларусь.

Находясь в постоянно изменяющемся потоке информации, люди забывают оглядываться вокруг. Особенно это касается учащейся молодежи, так как в силу своих возрастных особенностей, она прогнозирует и строит свою дальнейшую жизнь, карьеру, создает окружение. Из-за отсутствия профессионального и социального опыта это требует больших усилий, соответственно и временные затраты больше. Идет и становление, и его поддержка, и развитие («прокачка» – молодежным сленгом) при каждой возможности.

Но, если человек не замечает прекрасного, не видит его в своем окружении, это приводит к высоким психическим нагрузкам и, как следствие, к психическим расстройствам, например депрессии. Чтобы этого избежать, необходимо сформировать умение видеть красоту в природе, архитектуре, своем окруже-



нии. Для таких целей выполнена интеллектуальная игра, являющаяся основой воспитательного мероприятия, которое может быть проведено в учреждении образования.

Интеллектуальная викторина – идеальное средство для возрастной категории обучающихся «учащаяся молодежь». Она позволяет формировать знания, мнения, поведение в опосредованном режиме, когда идет неосязаемое обучающимся наблюдение за коллегами [2; 3].

Для многих молодых минчан город – просто фон для жизни: дорога до университета, любимая кофейня или магазин. Важно донести до ребят мысль: история города – это не пыльные страницы учебника, а живой организм. Здания, мимо которых мы проходим, хранят память о трагедиях и триумфах, людях, которые здесь жили и творили. Любовь к Родине начинается не с громких слов, а с понимания того, где ты живешь.

Минск – не только родной город для минчан. Это еще и столица Республики Беларусь, которую посещают граждане нашей страны. Она отражает становление, историю страны, которая читается на улицах, перекрестках, зданиях и в парках, музеях и на выставках. Только надо научиться ее видеть.

Цель мероприятия – через азарт и игру «включить» интерес к своей родине, показать Минск как город, которым действительно стоит гордиться. Это со временем позволит сформировать гражданскую идентичность и чувство сопричастности к истории и современности столицы.

Программная оболочка игры находится [на ссылке](#). Она выполнена в программе PowerPoint, поэтому является доступной для воспроизведения.

Что предполагает игра? Аудитория участников должна быть разделена на подгруппы. Это можно сделать по желанию учащихся или при входе предложить выбрать цветные квадратики по предполагаемому количеству команд. Желательно, чтобы участники дали командам названия, так будет удобнее фиксировать баллы.

Модератор может зафиксировать названия команд даже на обычной школьной доске, чтобы в течение игры вписывать для них заработанные баллы.

Игра имеет два тура.

В игре есть ребусы, аудио-вопросы и загадки.

Команда выбирает категорию и стоимость вопроса. Первой выбирает та команда, которая быстрее всех придумала название. Далее устанавливается последовательность в соответствии со скоростью принятия решения командой о ее названии.

Чем выше стоимость вопроса в баллах, тем сложнее вопрос. При правильном ответе команда получает баллы. При неправильном – право ответа переходит к следующей команде.



При решении спорных ситуаций модератор имеет решающее слово. Если ответ близок по смыслу, но не точен формулировкой, лучше засчитать его, чтобы поддержать мотивацию участников.

В середине игры, после музыкального вопроса, можно сделать короткую паузу, обсудив интересный факт, которого не было в вопросах, чтобы снять напряжение.

Рассмотрим технические особенности игры.

На рисунке 1 представлен титульный слайд игры. Он открыт, пока участники делятся на команды и выбирают им названия.

Дальше следует слайд, который помогает модератору объяснить правила игры (рис. 2). При этом нужно обратить внимание на элемент, который указывает на дальнейшие подсказки на слайдах. Они будут такого же формата.



Рис. 1. Титульный слайд игры

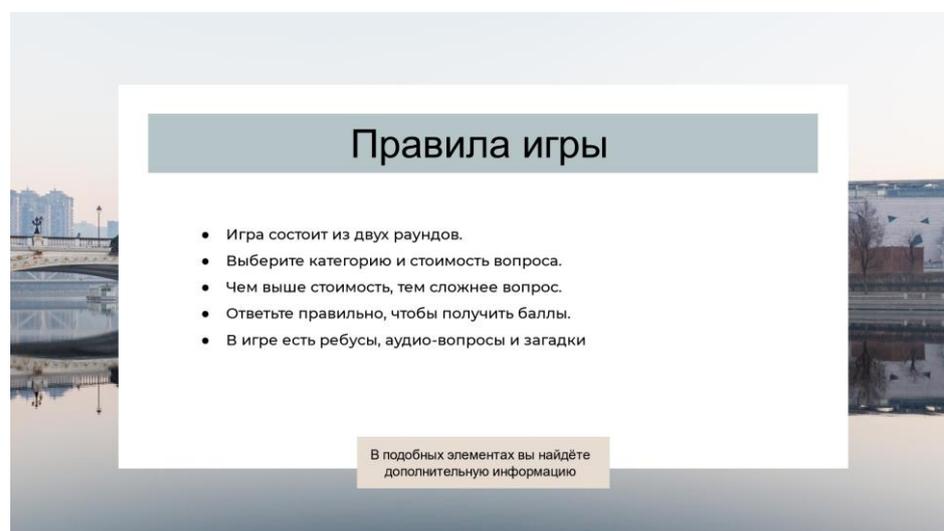


Рис. 2. Слайд 2 с основными правилами игры



Управляющие слайды туров похожи между собой. На рисунке 3 представлен управляющий слайд 1-го тура.

На этом слайде модератор нажимает на выбранную стоимость вопроса определенной категории. Это гиперссылка. После нажатия открывается слайд выбранного вопроса. Пример такого слайда приведен на рисунке 4. На нем мы видим «стоимость» вопроса, сам вопрос и «подсказку» (уточняющие данные).

После истечения времени на обдумывание ответа можно нажать на любое место на слайде, чтобы был показан парный слайд с правильным ответом. Пример такого слайда приведен на рисунке 5. На нем мы видим правильный ответ и его визуализацию, а также кнопку «К вопросам». При нажатии на нее осуществляется возврат к управляющему слайду тура.

Тур 1
«Город, который мы знаем»

Знаменитости Минска	Бренды и компании Минска	Кино в Минске	Звуки города (аудио-тур)	Где логика?
<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>
<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>
<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>
<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>

Тур 2

Рис. 3. Управляющий слайд 1-го тура

200

Эта биатлонистка, стала первой в истории женщиной, получившей звание Героя Беларуси

У неё три золота в Сочи-2014 и четвертое — в Пхенчхане-2018; прозвище — «Белорусская ракета»

Рис. 4. Один из слайдов вопросов игры

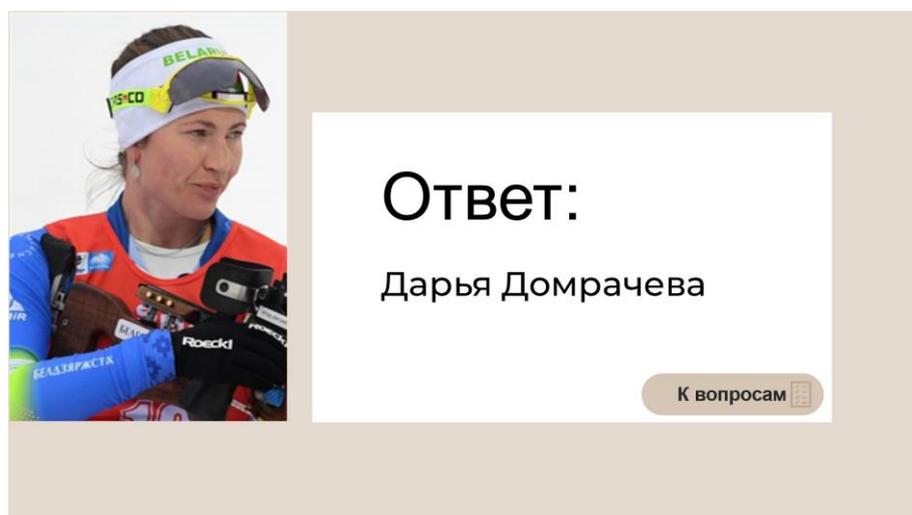


Рис. 5. Пример слайда с ответом на вопрос

В конце игры следует нажать на кнопку «Окончить игру», которая расположена на управляющем слайде 2-го тура (рис. 6). Название этого тура говорит само за себя, что подтверждает и увеличенная «стоимость» вопросов. Кнопка же «Окончить игру» переведет участников к слайду «Источники и материалы», следующим за ним будет слайд «Спасибо за внимание!» с элементами рефлексии мероприятия.

Тур 2 Сложнее и интереснее				
IT-Столица	Тайны подземелья	Минск в цифрах	AI-Минск (визуальный раунд)	Было — стало
<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>	<u>600</u>
<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>	<u>800</u>
<u>1200</u>	<u>1200</u>	<u>1200</u>	<u>1200</u>	<u>1200</u>
<u>1600</u>	<u>1600</u>	<u>1600</u>	<u>1600</u>	<u>1600</u>

Окончить игру Тур 1

Рис. 6. Управляющий слайд 2-го тура

В конце игры проводится подсчет баллов и выбирается победитель. Могут быть вручены символические призы в виде сладостей, стикеров, билетов на выставку, сертификата «Знаток г. Минска» и т. п.



Методический материал для модератора (см. приложение) содержит полную таблицу всех вопросов, вариантов ответов и эталонов, что обеспечивает четкую организацию и проведение мероприятия.

Разработка выполнена в рамках реализации проекта «Педагогическая студенческая гостиная» БГУИР [4].

При составлении задания викторины использовался ряд источников, указанных ниже в списке [1; 5–12].

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Belarus.by : [сайт]. URL: <https://www.belarus.by/ru> (дата обращения: 18.01.2026).

2. Славинская, О.В. Игра как средство моделирования условий будущей профессиональной деятельности в процессе обучения / О.В. Славинская, М.Н. Демидко // Теория и методика профессионального образования : сб. науч. ст.: в 2 ч. Ч. 1 / Республиканский институт профессионального образования ; редкол.: А.Х. Шкляр [и др.]. Мн. : РИПО, 2018. Вып. 5. С. 185–193.

3. Славинская, О.В. Методическая разработка воспитательного мероприятия «Растительный мир Беларуси» / О.В. Славинская, И.А. Габриневская // Мастерство online. 2023. № 1(34). 39 с. URL: <http://ripo.unibel.by/index.php?id=6714> (дата обращения: 18.01.2026).

4. Славинская, О.В. Реализация авторского проекта «Педагогическая студенческая гостиная» в подготовке будущих педагогов системы профессионального образования = Implementation of the author's project «Pedagogical student lounge» in the preparation of future teachers of the professional education system / О.В. Славинская // Профессиональное образование в условиях глобальных вызовов : сб. материалов междунар. науч.-практ. конф. / Республиканский институт профессионального образования. Мн. : РИПО, 2023. С. 562–568.

5. Фотографии Минска и его достопримечательностей // Freerik. URL: <https://ru.freerik.com> (дата обращения: 18.01.2026).

6. Архивные фотодокументы: Минск в годы ВОВ и послевоенный период // Белорусский государственный архив кинофотофонодокументов. URL: <https://www.bgakffd.by/> (дата обращения: 18.01.2026).

7. Визуальный шаблон презентации: тема Golden Fields // SlidesMania: Шаблоны для презентаций PowerPoint и Google Slides. URL: <https://slidesmania.com> (дата обращения: 18.01.2026).

8. ЗАО «АТЛАНТ» : [сайт]. URL: <https://atlant.by/>. (дата обращения: 18.01.2026).

9. ОАО «Минский часовой завод»: официальный интернет-магазин часов «Луч». URL: <https://luch.by> (дата обращения: 18.01.2026).

10. ОАО «Керамин» : [сайт]. URL: <https://keramin.com> (дата обращения: 18.01.2026).



11. EPAM Systems: глобальный поставщик услуг по разработке программного обеспечения. URL: <https://www.epam.com> (дата обращения: 18.01.2026).

12. Художественная визуализация архитектурных объектов: стилизации «Витраж», «Кубизм» // Google Gemini: нейросеть для генерации изображений. URL: <https://gemini.google.com> (дата обращения: 18.01.2026).



Приложение
Задания интеллектуальной игры с эталонами ответов
по турам и категориям

Баллы	Вопрос	Эталон ответа
1 тур		
Знаменитости Минска		
200	Эта биатлонистка, стала первой в истории женщиной, получившей звание Героя Беларуси	Дарья Домрачева
400	Именно этот уроженец г. Минска (хотя многие считают его американцем) основал киностудию MGM и придумал ту самую рычащую заставку со львом	Луис Б. Майер / Лазарь Мейер
600	В начале 60-х годов этот американец жил в г. Минске в «доме со шпилем» на улице Коммунистической и работал на радиозаводе, а спустя пару лет стал главным подозреваемым в убийстве президента Кеннеди	Ли Харви Освальд
800	Этот музыкант и лидер культовой группы родился не в г. Минске, но именно здесь он собрал свой легендарный ансамбль, став символом белорусской музыки	Владимир Мулявин
Бренды и компании г. Минска		
200	Логотип этого завода, производящего холодильники и стиральные машины, знает каждый, кто жил в СССР. Название завода совпадает с названием мифического гиганта	Атлант
400	Здание этого завода на проспекте Независимости легко узнать по башне с циферблатом. Любопытно, что долгие годы у этих часов была всего одна стрелка. Бренд выпускает механизмы, которые тикают	Луч (Минский часовой завод)
600	Архитекторы этого здания решили, что оно само должно быть рекламой. Фасад штаб-квартиры этого минского бренда напоминает их основную продукцию, которая есть в ванной у половины белорусов	Керамин
		
800	Вы видите логотип этой компании каждый раз при досмотре в Национальном аэропорту. Минская	АДАНИ (ADANI)



Баллы	Вопрос	Эталон ответа
	фирма, основанная в 1991 году профессором Линевым, стала одним из мировых лидеров в производстве рентгенологического и досмотрового оборудования	
Кино в Минске		
200	Этот кинотеатр на проспекте Независимости известен своим зимним садом с пальмами и попугаями, а также тем, что именно здесь проходят главные премьеры фестиваля «Лістапад»	Кинотеатр «Октябрь»
400	В спортивной драме «Движение вверх» именно это минское здание успешно «сыграло» аэропорт Мюнхена	Национальный аэропорт Минск
600	В 2008 году Валерий Тодоровский превратил проспект Независимости в московскую Тверскую улицу 50-х годов для съемок этого яркого мюзикла	«Стиляги»
800	Этот старейший из действующих кинотеатров г. Минска, открытый в послевоенное время, пережил пожар, реконструкцию и носит имя, связанное с окончанием войны. Его «фишка» – он долгое время был единственным, где показывали стереокино (3D)	Кинотеатр «Победа»
Звуки города (аудио-тур)		
200	Эти звуки каждый час раздаются с башни на площади Свободы. Какое здание «звучит»?	Минская ратуша
400	Этот звук слышат миллионы минчан каждый день. Уникальный, немного резкий трехтональный сигнал	Минский метрополитен, сигнал перед озвучиванием информации
600	Если судить только по звуку – это обычный поезд. Но этот состав курсирует по г. Минску только в теплое время года (с мая по сентябрь), а управляют им люди, у которых еще нет водительских прав. Что это?	Детская железная дорога (имени К.С. Заслонова)
800	Этот объект, торжественно открытый на реке Свислочь в День Независимости в 2020 году, называют «умным».	Мультимедийный фонтан в парке имени Янки Купалы (подарок от Сбербанка)
Где логика?		
200	Какое здание загадано? 	Национальная библиотека Беларуси
400	Какая постройка обедняет эти образы?	Ворота г. Минска



Баллы	Вопрос	Эталон ответа
600	<p>Какое здание в стиле конструктивизма, спроектированное Иосифом Лангбардом, сочетает Музыку и Балет, а его знаменитый купол можно сравнить с короной?</p>	Национальный академический Большой театр оперы и балета
800	<p>Этот объект дал первое упоминание городу в летописях</p>	Река Немига
2 тур		
IT-Столица		
600	Глобальный IT-аутсорсер, основанный в 1993 году выпускниками БГУИР, начинавшийся с квартиры на улице Веры Хоружей	EPAM Systems
800	В 1950-х годах на заводе имени Орджоникидзе начали выпускать эти легендарные советские ЭВМ, названные в честь города	ЭВМ серии «Минск», например «Минск-1»
1200	Этот сервис офлайн-карт с детальной навигацией был создан белорусскими разработчиками и стал спасением для туристов без интернета. Как он назывался изначально?	MapsWithMe «карты всегда рядом»
Тайны подземелья		
600	Именно этот предмет использовался для оплаты проезда в метро до появления бесконтактных карт и жетонов	Монета 5 копеек СССР
800	Какая станция Минского метро является самой глубокой (около 30 м)?	Юбилейная площадь
1200	Эта станция метро была построена, но долгое время оставалась «призраком» и открылась значительно позже соседних на своей ветке	Первомайская
1600	Голос этого диктора объявляет станции на Автозаводской (красной) линии. (Назвать имя фамилию)	Владимир Баклейчев
Г. Минск в цифрах		
600	Какая цифра обозначает г. Минск на автомобильных номерах?	7
800	Сколько административных районов в г. Минске?	9



Баллы	Вопрос	Эталон ответа
1200	Протяженность проспекта Независимости составляет примерно...	15 км
1600	Год первого летописного упоминания г. Минска (Битва на Немиге)	1067 год
AI-Минск (визуальный раунд)		
600	Какое место изображено? 	Троицкое предместье
800	Какое здание изображено? 	Красный костел
1200	Какое здание изображено? 	БГУИР 1-й учебный корпус
1600	Какое здание изображено?	Комаровский рынок



Баллы	Вопрос	Эталон ответа
		
Было – стало		
600	<p>Как называется современное здание, расположенное на этом месте сегодня?</p> 	Железнодорожный вокзал (Минск-Пассажи́рский)
800	<p>Чего не хватает на этой известной площади?</p> 	Памятника Якову Коласу
1200	<p>Это здание на площади Независимости – настоящий рекордсмен. Это самое крупное сооружение довоенной Беларуси, которое чудом уцелело во время Великой Отечественной войны почти нетронутым</p>	Дом Правительства



Баллы	Вопрос	Эталон ответа
		
1600	<p>Как называется современное здание, расположенное на этом месте сегодня?</p> 	<p>Центральный Дом офицеров (ранее – Дом Красной Армии)</p>