

Масштабный конкурс идей: МТС, БГУ и ПВТ выбрали лучший студенческий проект цифровой платформы для бизнеса



В Парке высоких технологий подвели итоги масштабного студенческого конкурса. Он стал четвертым по счету. Пробиваясь в финал, поразить компетентное жюри пытались 55 команд. В их состав вошли более 200 участников ведущих учебных заведений страны, включая БНТУ, БГУИР, БГЭУ, БГТУ и другие. За три призовых места в финале боролись 19 проектов.

Конкурс диджитал-идей объединил будущих программистов, инженеров, дизайнеров, маркетологов. На протяжении трех дней студенты слушали лекции от приглашенных спикеров и экспертов МТС. Затем участники получили возможность применить полученные знания на практике с поддержкой тренеров, совершенствуя свои проекты и получая ценный опыт.

- Хакатон стал той площадкой, где молодежь может реализовать свой потенциал в создании технологических продуктов, востребованных на белорусском рынке. Мы считаем это точкой притяжения для самых талантливых студентов и учащихся. Это их шанс поработать с

реальными кейсами, пообщаться с признанными экспертами, показать все, на что они способны, и получить компетентную обратную связь. Для нас в МТС важно, кто и как будет обеспечивать цифровую безопасность, строить будущее нашей страны. У нас достаточно экспертизы, и мы готовы ею делиться с новым поколением, - отметил |Генеральный директор компании МТС Владимир Козырь.

В финал Хакатона прошли команды, которые наиболее детально проработали свои проекты, представив по итогу собственные концепции инновационных ИТ-решений для белорусского бизнеса. Жюри оценивало не только саму идею, но и техническую проработку решений, качество визуализации, потенциал реализации, а также другие аспекты.



Разработка победителей должна была учитывать ключевые требования к современным корпоративным ИТ-решениям: мультитенантность (возможность обслуживания нескольких клиентов на одной платформе), логическую изоляцию клиентов друг от друга, а также прозрачное распределение и контроль ресурсов.

- Конкурс является прекрасной возможностью для ребят, в том числе из областных городов, попробовать свои силы в реализации какого-то конкретного проекта, получив при этом много полезной дополнительной информации. Каждый участник чувствует свою востребованность, воодушевляется, а значит, полученный опыт обязательно пригодится, - добавила начальник секретариата наблюдательного совета ПВТ.



Лучшей в этом году была признана команда Лицея БГУ, предложившая готовый прототип облачной платформы (IaaS), включающий веб-интерфейс для пользователей и панель администратора с полным циклом управления ресурсами.

В качестве приза победители забрали 5 тысяч рублей. Обладатели второго и третьего места, команды филиала БГУИР (МРК) и БГУ, также получили приятные и полезные призы.

С 2023 года Хакатон неизменно вызывает широкий интерес у студентов. Ранее команды работали над решениями для интернет-магазина, контакт-центра и "интернета вещей".

- Все организовано на очень высоком уровне. Тут какая-то особенная атмосфера. Занимаешься любимым делом, ищешь решение поставленной задачи. При этом у тебя не только рождаются новые идеи, но и появляются новые друзья, - поделились впечатлениями призеры.