

РОЛЬ ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ПОДГОТОВКЕ КОМАНДИРОВ К ВЕДЕНИЮ ОБЩЕВОЙСКОВОГО БОЯ

Дрозд А.А.

Белорусско–Российский университет, г. Могилёв, Республика Беларусь

Усов Е.С.

Аннотация. В докладе рассматриваются перспективы развития цифровых технологий и их интеграция в процесс подготовки командиров к ведению общевойсковой боя. Анализируются основные направления: внедрение искусственного интеллекта, повышение реализма моделирования, групповое применение сетевых симуляторов. Делается вывод о неизбежности качественных изменений в системе военного образования под влиянием цифровых технологий, позволяющих максимально приблизить обучение к реальным условиям современного боя.

За последние несколько лет цифровые технологии прошли путь от вспомогательных средств визуализации до полноценного инструмента подготовки командиров, без которого сегодня не обходится ни одна современная программа военного образования. Опыт локальных конфликтов последних лет показывает, что успех в общевойсковом бою во многом зависит от умения командира быстро принимать решения в условиях информационной перегрузки, неопределенности и сильного противодействия. Цифровые технологии прочно заняли свою нишу в учебном процессе, и их роль будет только возрастать. Но что дальше? Куда движется развитие цифровых средств подготовки командиров, и как изменится система военного образования через пять-десять лет? Анализ современных тенденций позволяет выделить несколько ключевых направлений, по которым будет развиваться применение цифровых технологий в ближайшие годы.

1. Повышение реализма моделирования и внедрение искусственного интеллекта.

В настоящее время большинство симуляторов сильно зависит от заранее подготовленных сценариев и действий инструктора. Противник в учебном бою часто действует предсказуемо, что снижает ценность тренировки. Здесь оптимальным решением становится внедрение искусственного интеллекта, способного самостоятельно генерировать динамичные, непредсказуемые сценарии боя. Предлагая для решения нестандартные задачи и ситуации, мы тем самым вырабатываем умение обходить известные шаблоны и принимать четкие решения в способах достижения поставленных целей.

ИИ позволит моделировать поведение противника, гражданского населения, погодных условий и даже сбоев в системах связи. Командиру останется только принимать решения в условиях, максимально приближенных к реальным. В перспективе цифровые системы смогут проводить анализ действий обучаемого в реальном времени, подсказывать ошибки и предлагать оптимальные варианты без участия инструктора.

Особенно это важно для подготовки к общевойсковому бою в условиях радиоэлектронной борьбы и киберугроз. Симуляторы смогут часами «жить» своей жизнью, анализировать обстановку и только в ключевые моменты запрашивать решения у командира. Это кардинально повышает качество подготовки и делает ее практически неуязвимой для традиционных методов обучения.

2. Развитие группового применения и сетевых технологий.

Один командир в симуляторе — это полезный опыт. Группа командиров разных уровней, действующих в едином цифровом пространстве, — это уже полноценное отработка взаимодействия в общевойсковом бою. Речь идет о так называемых «сетевых» тренировках, где в виртуальной среде одновременно работают десятки участников: от командира взвода до командира бригады.

Можно представить следующую ситуацию: в цифровом полигоне разворачивается общевойсковой бой. Командиры подразделений обмениваются информацией в реальном времени, распределяют задачи, координируют действия артиллерии, авиации, разведки и тыла. Для обучаемых такая группа выглядит как настоящий бой с множеством переменных. Прорвать такую тренировку «традиционными» методами обучения крайне проблематично — она дает опыт, который невозможно получить на обычных учениях.

Сетевые технологии открывают новые возможности для отработки взаимодействия родов войск и видов вооруженных сил, при этом стоимость проведения таких тренировок в десятки раз ниже, чем реальных учений. Зачастую, именно перенимание опыта от более опытных коллег и смотр на их действия со стороны способны выработать «рефлекс» к такого рода мудрым решениям.

Цифровые технологии будут развиваться по пути повышения реализма моделирования и внедрения искусственного интеллекта. Упор делается на сокращение времени от получения задачи до принятия решения, на способность действовать в условиях сильного информационного и радиоэлектронного противодействия, на групповое сетевое обучение и создание цифровых двойников. Такой подход поможет выстроить слаженную и целенаправленную подготовку командиров.